

# BISFed International Boccia Rules 2021-2024 – v.2.1

Translated by: (Orna Weissbach)



פרטים ליצירת קשר

דוא"ל: [ornaweissbach@gmail.com](mailto:ornaweissbach@gmail.com)

אתר אינטרנט: [www.worldboccia.com](http://www.worldboccia.com)



## **הקדמה**

### **בוצ'ה**

חוקה זו תקפה לכל התחרויות הבינלאומיות הנערכות תחת ועדת הבוצ'ה של BISFED ( Boccia International Sport Federation). תחרויות אלו כוללות את כל האירועים הנערכים ובתוכם: אליפות העולם הפתוחה, גביע העולם, אליפות העולם, תחרויות אזוריות והמשחקים הפאראולימפיים.

ארגונים לאומיים רשאים להוסיף נקודות להבהרה לחוקים, אולם אסור להן לשנות ו/או לסתור את משמעות החוקים הקיימים.

### **רוח המשחק**

האתיקה והרוח של המשחק דומים לאלו של טניס. השתתפות הקהל ועידוד מטעמו יתקבלו בברכה, אולם על הצופים, ובכללם חברי הקבוצה הנוספים שאינם משתתפים בתחרות, להיות בשקט עת שחקן זורק את הכדור.

### **צילום**

חל איסור על צילום בפלאש. צילום בווידיאו של משחקים מותר. הצבת חצובות או מצלמות דורש אישור של השופט הראשי, מנהל התחרות או הועדה המארגנת.

## תוכן עניינים:

4	.....	<b>הבסיס</b>
4	.....	1. הגדרות
5	.....	2. מחלקות המשחק
6	.....	3. הגדרות טורניר
7	.....	4. בדיקת
9	.....	5. כדורי בוצ'ה
10	.....	<b>הכנות לפני המשחק</b>
10	.....	6. חימום
10	.....	7. חדר ההתכנסות
12	.....	8. בדיקת כדורים לפני המשחק
13	.....	<b>על המגרש</b>
13	.....	9. תפקידים ואחריות
15	.....	10. המשחק
20	.....	11. הכנה למשחקון הבא
21	.....	12. "משחקון שהופרע"
21	.....	13. שובר שוויון
22	.....	14. בדיקת כדורים בסוף המשחק
23	.....	<b>עבירות ומחלוקות</b>
23	.....	15. עונשין
27	.....	16. מחלוקת
28	.....	<b>תקשורת</b>
28	.....	17. תקשורת
28	.....	17.11 סימוני שופטים
32	.....	18. פסק זמן רפואי
33	.....	19. פסק זמן טכני
34	.....	מידות המגרש

# הבסיס

## 1. הגדרות

קלסיפיקציה (סיווג)	תהליך סיווג השחקן בהתאם לחוקי Bisfed.
מחלקה	אחת מכמה רמות תחרות שתלויות בסיווג.
מארגני התחרות	הצוות שמנהל את התחרות
צוות	שופט ראשי, עוזר שופט ראשי, מנהל תחרות, עוזר מנהל תחרות
צד	במשחק יחידים 'צד' הוא השחקן הבודד, במשחק זוגות או קבוצתי 'צד' הוא 2 או 3 שחקנים ביחד/כקולקטיב. שחקנים מחליפים, עוזרי ספורט ומאמנים (כאשר מותר) הם גם חלק מה'צד'
מאמן ועוזר מאמן	המאמן ועוזר המאמן יישבו ליד שולחן המזכירות
עוזר ספורט	אדם שעוזר לשחקן BC1 ושחקן BC4 בועט, בהתאם לחוקי עוזר הספורט
מפעיל רמפה	אדם שעוזר לשחקן רמפה, כפוף לחוקים הרלוונטיים. נחשב גם כספורטאי
כדור	כדור אדום או כדור כחול או הכדור הלבן (ראה סעיף 4.7)
כדור ג'ק (Jake ball)	הכדור הלבן / כדור המטרה
כדורי התחרות	כדורים של יצרן חוקי במסופקים ע"י מארגני התחרות לשימוש במהלך הטורניר
זריקה	השלכת כדור למגרש, כולל בצורת זריקה, בעיטה, או שחרור כדור באמצעות מתקן עזר
כדור שלא נזרק	(כ.ל.נ.) כדורים שהחליט ה"צד" לא לזרוק במהלך הסיבוב
כדור מת (dead ball)	כדור שיצא אל מחוץ לתחומי המגרש לאחר שנזרק; כדור שהוצא מהמשחק לאחר החלטת שופט על הפרה שבוצעה; כדור שלא נזרק בתום הזמן המוקצב לצד לזריקה
כדור עונשין	כדור נוסף שנזרק בסיום סיבוב, בהוראת השופט, לאחר ביצוע עבירה.
הזנת רמפה	תנועה של הרמפה 20 ס"מ לימין ו 20 ס"מ לשמאל
מחוץ לאזור השחקן היריב	השחקן יימצא מאחורי קופסת השחקן שלו. עוזר הספורט חייב להזיז את הציוד כך שלא יפריע לשחקן היריב.
כאשר הכדור נזרק	השחקן בשלב האחרון של התנועה לקראת הזריקה. לשחקני רמפה, בזמן שהכדור על הרמפה.
ציוד	כיסא גלגלים, רמפה, כפפות, סדים, וכיו"ב
כיסא גלגלים	כיסא גלגלים, סקוטר וכי... שחקן חייב לשבת בכיסא גלגלים כדי להתחרות
מכשיר גלגול כדור	רמפה קטנה המשמשת לבדיקת יכולת הגלגול של הכדור
תבנית לכדורים	מתקן המשמש למדידת היקף כדורי הבוצ'ה
משקל	משמש לשקילת כדורי הבוצ'ה עד דיוק של 0.01 גרם
אזור החימום	אזור מוגדר המאפשר לשחקנים להתחמם לפני כניסה לחדר ההתכנסות
חדר התכנסות	המקום בו מתכנסים לפני תחילת משחק
שדה המשחק	האזור שכולל את כל המגרשים, כולל שולחנות מודדי הזמן
מגרש	תחומי המשחק המסומנים בקווי גבול. המגרש כולל את קופסאות השחקנים
שטח המשחק	המגרש פחות קופסאות השחקנים
קופסת השחקן	אחד משישה אזורים מסומנים וממסופרים, מהם זורק השחקן
קו הזריקה	קו המסומן במגרש ומאחוריו יושבים השחקנים וזורקים את הכדור
קו ה-V (v-line)	הקו שהכדור הלבן חייב לעבור במלואו ולהישאר מאחוריו, על מנת שייחשב כבמשחק
סימון הפלוס	סימון במרכז המגרש ושם מונח הכדור הלבן במקרה של שוויון, כאשר הכדור הלבן יוצא מחוץ לתחומי המגרש, כאשר הכדור הלבן נכנס לאזור הלא חוקי לאחר זריקת כדור צבעוני ראשון.
ריבוע מטרה	ריבוע בגודל של 35 X 35 ס"מ במרכז המגרש לכדורי עונשין
טורניר	כל התחרות או התחרויות כולל בדיקת הציוד. טקס הסיום מסיים את הטורניר. יכול לכלול יותר מתחרות אחת
תחרות	משחקי היחידים יחשבו כתחרות. משחקי הזוגות והקבוצות יחשבו כתחרות
משחק	משחק אחד בין 2 צדדים

משחקון (end)	מקטע אחד של משחק שבו הכדור הלבן וכל הכדורים הכחולים והאדומים נזרקו ע"י שני הצדדים
סיום משובש (disrupted end)	מקרה בו כדורים זזו שלא במהלך התקין של המשחק, בין אם בשל טעות ובין אם במתכוון (גם במקרה של טעות שיפוט)
משחקון שהותחל שוב	משחקון משובש שלא ניתן היה להמשיך אותו וצריך להתחילו מחדש.
הפרה	פעולה הנחשדת ע"י שחקן, צד, מחליף, עוזר ספורט, מפעיל רמפה, מאמן או עוזר מאמן, שהיא מנוגדת חוקי המשחק ומובילה לעונש
כרטיס צהוב	כרטיס צהוב בגודל של 7" X 10" מ"מ שמוצג ע"י השופט ויגרור אזהרה
כרטיס אדום	כרטיס אדום בגודל של 7" X 10" מ"מ שמוצג ע"י השופט ויגרור הרחקה

## 2. מחלקות המשחק

יש 3 מחלקות של משחק. המחלקות הן:

### 2.1 מחלקות יחידים

יש שמונה מחלקות משחק ביחידים, בנפרד לנשים ולגברים לפי סיווגים (BC1, BC2, BC3, BC4). השחקנים ישחקו רק נגד שחקנים מאותו סיווג.

במחלקות היחידים, המשחק מורכב מ-4 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (מתחיל את המשחקון) בשני משחקונים לסירוגין. לכל שחקן יש 6 כדורים צבעוניים וחייב להביא לחדר ההתכנסות עם לא יותר מ 6 כדורים אדומים ו 6 כדורים כחולים, פלוס כדור לבן אחד. הצד שמשחק בכדורים האדומים ממוקם בקופסת שחקן מספר 3 והצד שמשחק בכדורים הכחולים ממוקם בקופסת שחקן מספר 4.

שחקן BC1 ושחקן BC4 בועט, רשאים להשתמש בעוזר ספורט במגרש. לשחקן BC3 יש את מפעיל הרמפה לעזור לו. כמו כן, מאמן או עוזר מאמן אחד, רשאי להיות עם השחקן במגרש. המאמן או עוזר מאמן יישב במקום המיועד לו בקצה המגרש.

### 2.2 מחלקת זוגות

יש שתי מחלקות של זוגות, לשחקנים המסווגים כ- BC3 ולשחקנים המסווגים כ- BC4. כל זוג חייב להיות מורכב מאישה אחת ומגבר אחד.

משחק זוגות BC3 – BC4, מורכב מ-4 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (פותח את המשחקון) בסדר עולה מקופסת שחקן 2 ועד קופסת שחקן 5. לכל שחקן יש 3 כדורים צבעוניים. בכניסה לחדר ההתכנסות, כל שחקן רשאי להיכנס עם 3 כדורים אדומים, 3 כחולים וכדור לבן אחד לזוג. הצד שמשחק בכדורים האדומים ימוקם בקופסאות שחקן 2 ו- 4. הצד שמשחק בכדורים הכחולים ימוקם בקופסאות שחקן 3 ו- 5.

בזוגות BC3, כל שחקן ילווה במפעיל הרמפה שלו. כמו כן, מאמן או עוזר מאמן אחד, רשאי להיות עם השחקנים במגרש. המאמן או עוזר מאמן יישב במקום המיועד לו בקצה המגרש.

### 2.3 קבוצתי

השחקנים חייבים להיות מסווגים כ- BC1 או BC2 ביחידים. קבוצה חייבת לשחק את המשחק עם 3 שחקנים ולכלול לפחות גבר אחד, אישה אחת ושחקן BC1 אחד על המגרש לאורך כל המשחק.

משחק קבוצתי מורכב מ-6 משחקונים. כל שחקן זורק את הכדור הלבן (פותח את המשחקון) בסדר עולה מקופסת שחקן 1 ועד קופסת שחקן 6. לכל שחקן יש 2 כדורים צבעוניים. לחדר ההתכנסות, כל שחקן רשאי

להיכנס עם 2 כדורים אדומים, 2 כדורים כחולים וכדור לבן אחד לקבוצה. הצד שמשחק בכדורים האדומים ימוקם בקופסאות שחקן 1, 3 ו-5. הצד שמשחק בכדורים הכחולים ימוקם בקופסאות שחקן 2, 4 ו-6. כל קבוצה זכאית לעוזר ספורט אחד שיהיה כפוף לחוקי עוזר הספורט. כמו כן, מאמן או עוזר מאמן אחד, רשאי להיות עם השחקנים במגרש. המאמן או עוזר מאמן יישב במקום המיועד לו בקצה המגרש.

### **3 הגדרות טורניר**

#### **3.1 המגרש**

המשטח צריך להיות שטוח, חלק ונקי, בדומה לרצפת אולם התעמלות או פרקט. ממדי המגרש יהיו 12.5 מטר X 6 מטר, כאשר אזור הזריקות מחולק לשש "קופסאות זריקה". כל המדידות של הקווים החיצוניים ימדדו על לפני הקו הרלבנטי. הקווים בתוך המגרש יסומנו בקו עיפרון דק, וסרטי הדבק יודבקו בצורה סימטרית כך שאמצע הסרט נושק לקו העיפרון. קו הזריקה הקדמי ימוקם מחוץ ל - 2.5 מטר. האזור שבין קו הזריקה לבין קו ה - V הוא אזור שאם נעצר בו הכדור הלבן אזי הוא יוכרז כפסול. פס ההדבקה של קו ה - V יהיה בצד הקו שנחשב כאזור לא חוקי למשחק (כלומר, כדור על הקו הוא כדור פסול). (ראה שרטוט מגרש- עמוד אחרון בחוקה).

כל הסימונים על המגרש יהיו ברוחב של 1.9 - 7 ס"מ וחייבים להיות ברורים וניתנים לזיהוי בקלות. סרט דביק יכול לשמש לסימון הקווים. קווי גבולות המגרש, קו הזריקה, קו ה - V, יסומנו בסרט בעובי 4-7 ס"מ. קווים פנימיים, קווי קופסאות השחקנים, ריבוע המטרה וסימן הפלוס (+), יסומנו בסרט בעובי 1.9-2.6 ס"מ. גודל ריבוע המטרה הוא 35X35 ס"מ והסימון שלו יהיה בחלק החיצוני של הריבוע.

#### **3.2 לוח תוצאות**

ימוקם במקום בו הוא נראה לעיני כל השחקנים.

#### **3.3 ציוד מדידת זמן**

ככל שהדבר יתאפשר, כל ציוד מדידת הזמן יהיה אלקטרוני.

#### **3.4 מזהה צבע כחול/אדום**

מתקן (מחבט דמוי מחבט טניס שולחן) המורה של מי התור לשחק. השופט משתמש במחבט ובאצבעותיו על מנת להראות את תוצאת המשחק ותוצאה סופית של המשחק.

#### **3.5 מתקן מדידה**

תבנית משמשת למדידת היקף כדורי הבוצ'ה. השופט יכול להשתמש בסרט מדידה (מטר), פנס, קליפר (מתקן המשמש את השופט במשחק לבדיקת מרחק בין כדורים במגרש).

## 4. בדיקת ציוד

כל הציוד המשמש לטורניר חייב לעבוד בדיקה ע"י מנהל התחרות או השופט הראשי.

בדיקת הציוד תיערך בתחילת הטורניר לציוד הבא:

- כיסא גלגלים
- רמפה
- פוינטר
- כפפות
- סדים
- מכשירים המשמשים לתקשורת

הבדיקה תתבצע ע"י השופט הראשי ו/או ע"י עוזריו. זמן אידיאלי לביצוע הבדיקה הוא 48 שעות טרם תחילת התחרות. ציוד שנבדק ונמצא חוקי יקבל מדבקה רשמית או חותמת לכל פריט, כולל כל חלקי הרמפה. כפפות, סדים או ציוד דומה אחר חייב באישור של המסווגים. יש להביא אישור זה לבדיקת הציוד ולחדר ההתכנסות. שחקן המשתמש במכשיר לתקשורת במהלך המשחק חייב לעבור בדיקה ולקבל מדבקה רשמית. מכשיר שכזה יקבל אישור רק אם הוא דרוש לשחקן כדי לתקשר עם השופט, העוזר או על מנת להפעיל את כיסא הגלגלים.

בקשות לאישור ציוד כלשהוא לאחר הזמן הרשמי לבדיקת הציוד לא יתקבלו.

הציוד כפוף לבדיקה אקראית בכל זמן במהלך הטורניר לפי ראות עיניו של השופט במגרש או השופט הראשי. אם הציוד ייכשל בבדיקה, השחקן יקבל כרטיס צהוב (15.9.8). אם הציוד של השחקן (כיסא גלגלים, כפפות, סדים, רמפה וכו'), ייכשל בבדיקה שנייה, השחקן יקבל כרטיס צהוב נוסף ויפסיד את המשחק.

### 4.1 מתקני עזר

מתקני עזר כדוגמת רמפה ופוינטרים ישמשו את שחקני ה-BC3 לאחר שעברו את בדיקת הציוד בכל טורניר מחדש. כפפות ו/או סדים המשמשים את השחקן יחויבו לעבור בדיקה של המסווגים ויובאו גם הם לבדיקת הציוד.

4.1.1 מתקני עזר יהיו במידות שכאשר הם מונחים על הצד הם במידות של 2.5 מטר X 1 מטר. רמפות, כולל חיבורים, הארכות ובסיסים, חייבים להיות פרוסים במידה מקסימאלית בעת המדידה.

4.1.2 כדי למנוע פגיעה בציוד, רק מפעיל הרמפה או המאמן רשאים לגעת ברמפה במהלך בדיקתה. לאחר שאושרה, השופט ידביק את המדבקות על כל חלקי הרמפה.

4.1.3 מתקני עזר אסור שיכילו ציוד מכני המסייע למהירות ו/או לתנועת הכדור (כגון: מעצורים, מפלסים) או ציוד שעוזר בכיוון הרמפה (כגון: לייזרים, פלס, מעצורים, מראות למיניהן וכו'). ציוד שכזה אסור בחדר ההתכנסות או במגרש. ברגע שכדור שוחרר ע"י השחקן - אסור לשום דבר לעמוד בדרכו.

4.1.4 אסור למתקן עזר לעבור את קו הזריקה בעת זריקת/שחרור הכדור.

4.1.5 אין הגבלה על אורך הפוינטר ראש, פוינטר יד או פוינטר פה. הפוינטר חייב להיות מחובר ישירות לראש/פה/יד של השחקן). לפוינטר חייב להיות מגע ישיר עם הכדור והשחקן בזמן שחרור הכדור. על הפוינטר אסור להיות מחובר לכיסא הגלגלים בזמן שחרור הכדור (ראה סעיף 15.5.4). שחרור הכדור חייב להיות כתוצאה מתנועה של השחקן (השחקן יכול להזיז את כיסא הגלגלים בעצמו בזמן שחרור הכדור (גם בעזרת הפוינטר).

4.1.6 לאחר שהשופט נתן את הכדור הלבן ולפני שהכדור נזרק, הרמפה חייבת לזוז לפחות 20 ס"מ לשמאל ו- 20 ס"מ לימין (ראה סעיף 15.5.9). (על מנת להבטיח שמפעיל הרמפה הוא לא זה שמכוון את הכדור הראשון). במקרה של שובר שיוויון, גם ביחידים וגם בזוגות, כל אחד מהשחקנים חייב שהרמפה שלו תזוז 20 ס"מ ימינה ו- 20 ס"מ שמאלה לפני זריקה/שחרור הכדור הראשון, לאחר שהשופט הראה תור מי לזרוק. (ראה סעיף 13.5). הרמפה חייבת לזוז 20 ס"מ לכל כיוון, לפני זריקת כדור עונשין. שחקני BC3 שנשארו להם כדורים לזרוק, חייבים להזיז את הרמפה לאחר שהם או חבריהם לקבוצה חוזרים למקומם לאחר שהיו בתוך המגרש. אם לשחקן לא נשארו כדורים הוא לא צריך להזיז את הרמפה (ראה סעיף 15.5.10).

אין צורך להזיז את הרמפה בין הזריקות האחרות.

4.1.7 לשחקן מותר להשתמש ביותר ממתקן עזר אחד במהלך המשחק. כל מתקני העזר חייבים להימצא בקופסת השחקן. אם שחקן מעוניין להשתמש בפריט (כגון: מים, מעיל, דגל וכו') או בצידוד עזר נוסף (כגון: פוינטרים, תוספות לרמפה וכו') במהלך המשחק, אל פריטים אלה להימצא בתוך קופסת השחקן בתחילת המשחק. אם פריט מסוים יוצא מחוץ לקופסא במהלך המשחק השופט יחליט לפי סעיפים 15.7.1 ו- 15.7.4.

4.1.8 במידה ורמפה נשברת במהלך משחק יחידים או זוגות, הזמן ייעצר והשחקן יקבל 10 דקות (פסק זמן טכני אחד בלבד) לתיקון הרמפה. במשחק זוגות, השחקנים רשאים לחלוק רמפה ביניהם, או להשתמש ברמפה של השחקן המחליף. החלפת רמפה אפשרית רק בין המשחקונים, וצריכה להיות מובאת לידיעת השופט הראשי. הצידוד החלופי יכול להגיע מחוץ למגרש (ראה סעיף 4.2.2, 19). לכל שחקן מותר לבקש רק פסק זמן טכני אחד במשחק.

4.1.9 שחקנים שצריכים להשתמש בכפפות או סדים, חייבים באישור כתוב מהמסווגים. האישור יכול להיות זמני או קבוע.

## 4.2 כסאות גלגלים

4.2.1 המשתתפים חייבים לשחק כשהם יושבים על כיסא גלגלים. כל אפשרות אחרת (סקוטר, מיטה וכו') צריכים לקבל אישור מהמסווגים. כסאות הגלגלים בתחרות צריכים להיות סטנדרטיים ככל הניתן. אין הגבלת גובה המושב לשחקני BC3, כל עוד הם ישובים. לכל שאר המחלקות, גובה המושב המקסימאלי, כולל כרית או קרש תמיכה, הוא 66 ס"מ מהרצפה ועד לנקודה הגבוהה ביותר בה מונח הישבן.

4.2.2 אם כיסא גלגלים מתקלקל במהלך משחק, הזמן ייעצר ולשחקן יינתנו 10 דקות, פסק זמן טכני, לתקנו. אם לא ניתן לתקנו, רשאי השחקן לקבל כיסא גלגלים אחר (בתנאי שיש על הכיסא החלופי מדבקה רשמית) בין המשחקונים או עליו להמשיך לשחק עם הכיסא הפגום. כדורים שהשחקן לא יכול לזרוק ייחשבו ככדורים מתים.

4.2.3 במקרה של מחלוקת, השופט הראשי יתייעץ עם מנהלי התחרות, החלטתם הינה סופית.

## 4.3 התאמת כיסא הגלגלים

4.3.1 שחקנים רשאים להשתמש באביזרי תמיכה ועזרה בייצוב של הגוף, על כיסא הגלגלים. כל תוספת שכזאת צריכה אישור כתוב של המסווגים.

4.3.2 כל תוספת נוספת צריכה לעבור בדיקה של השופטים והמסווגים.

4.3.3 לשופטים ולמסווגים יש הזכות לבקש מהשחקן להסיר את התוספת (אם אין אישור כתוב).



## 5 כדורי בוצ'ה

בתחרויות רשמיות של BISFED, כל שחקן או צד רשאי להשתמש בכדורים האישיים שלו. סט של כדורי בוצ'ה מורכב משישה כדורים אדומים, שישה כדורים כחולים, וכדור לבן אחד. מותר להכניס לחדר ההתכנסות רק סט אחד של כדורים. ביחידים כל שחקן רשאי להשתמש בכדור הלבן שלו. בזוגות וקבוצתי, כל צד רשאי להשתמש בכדור לבן אחד. כדורי לבן שמסופק ע"י מארגני התחרות ינתן אם שחקן או צד לא הביאו כדור לבן לחדר ההתכנסות,

כדי להיחשב חוקי, כדור הבוצ'ה חייב לעמוד בקריטריונים הבאים:

### 5.1 מבנה הכדור

מתאריך 1.1.2023 כל הכדורים צריכים להיות בעלי סימון של היצרנים הרשמיים. על כל כדור צריך להיות סימון של החברה המייצרת והלוגו של BISFED.

משקל - 275 גרם, עם סטייה אפשרית של 12 גרם למעלה/למטה.

היקף - 270 מ"מ, עם סטייה אפשרית של 8 מ"מ יותר/פחות.

הכדורים צריכים להיות בעלי צבע ברור של אדום או כחול או לבן. צבע הכדור חייב להתאים ללוח הצבעים של BISFED שניתן ליצרנים הרשמיים.

ליצרנים הרשמיים יש את כל המידע על ייצור הכדורים. המילוי של הכדור, המעטפת והצבעים.

### 5.2 מצב הכדור

על הכדורים להיות במצב טוב. במצב טוב פירושו מתאים למטרה המיועדת באיכות משביעת רצון שאינו פגום ומסוגל לכל סטנדרט מוסכם של ביצועים.

על הכדורים להיות במצב טוב וללא סימנים המעידים על התערבות כלשהי בכדור, כגון: חתכים, תפירה וכו'. חל איסור על הדבקת מדבקות על הכדור. כדורים החשודים כאילו התעסקו איתם - לא יתקבלו.

### 5.3 כדורים שהוחרמו

אם כדור נפסל בבדיקת הכדור לפני המשחק או אחרי המשחק, הכדור יוחרם. לאחר שהוחרם הכדור ייבדק ויוחלט האם התעסקו איתו. פנל של 3 אנשים יבדוק את הכדור. הפאנל יהיה מורכב מלפחות אחד מהאנשים הבאים – השופט הראשי, העוזר לשופט הראשי, מנהל התחרות או העוזר למנהל התחרות. האדם השלישי בפאנל יהיה שופט בינלאומי שלא היה מעורב בהחלטה לפסול את הכדור.

הפאנל יבחן את ההחלטה הראשונית לפסילת הכדור ויבצע, במידת הצורך, בדיקות נוספות על מנת להחליט האם התעסקו עם הכדור או שהוא פשוט נפסל. הפאנל יבצע את תהליך בדיקת הכדור כמו שהתנהל בחדר ההתכנסות. הפאנל ראשי לבצע שתי בדיקות נוספות:

- שימוש במחט
- בדיקת חיכוך

אם לאחר בדיקת הפאנל את הכדור ההחלטה היא שלא התעסקו עם הכדור, אז יוחזק הכדור עד לסוף הטורניר ובסופו יוחזר לשחקן.

אם לאחר בדיקת הפאנל את הכדור ההחלטה היא שהתעסקו עם הכדור, אז יינתן כרטיס אדום לשחקן והוא יורחק מהטורניר והדבר ידווח לוועדת האתיקה של BISFED. הכדור יישאר ב-BISFED כהוכחה.

## ההכנות לפני המשחק

### 6 חימום

6.1 בסמוך לתחילת כל משחק, השחקנים רשאים לערוך חימום באזור המיועד לכך. אזור החימום מיועד אך ורק למתחרים הנוטלים חלק במשחק הקרוב לפי לוח המשחקים של הועדה המארגנת. שחקנים, מאמנים עוזרי ספורט ומפעילי רמפה, רשאים להיכנס לאזור החימום ולגשת למגרש המיועד לחימום בזמן המתאים לפי לוח המשחקים (ראה סעיף 15.9.1).

6.1.1 לוח זמנים לחימום: למשחקים הראשונים של אותו יום, אזור החימום ייפתח 90 דקות לפני תחילת המשחקים וייסגר 5 דקות לפני פתיחת חדר ההתכנסות של המשחקים הראשונים. למשחקים בהמשך היום, אזור החימום ייפתח כאשר חדר ההתכנסות של המשחק הקודם ייסגר, וייסגר 5 דקות לפני שחדר ההתכנסות ייפתח לאותו סבב משחקים. כאשר ייסגר חדר ההתכנסות של המשחקים האחרונים ביום התחרות, רשאים שחקנים שלא שיחקו באותו יום להיכנס לאזור החימום למשך 60 דקות. למנהל התחרות יש אפשרות לשנות הנחיה זו.

6.2 מספר המלווים האפשרי באזור החימום הוא כדלקמן (ראה סעיף 15.9.1):

- BC1 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד
- BC2 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד
- BC3 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ומפעיל רמפה אחד
- BC4 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד
- זוגות BC3 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ומפעיל רמפה אחד לכל שחקן.
- זוגות BC4 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד
- קבוצה (BC1/2) - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד.

6.3 אם יש צורך, מתורגמן אחד ופיזיותרפיסט/מעסה אחד למדינה רשאי להיכנס לאזור החימום, מבלי לעזור באימון.

### 7 חדר ההתכנסות

7.1 שעות זמן רשמי יוצב בכניסה לחדר ההתכנסות ויהיה נראה בבירור.

7.2 שחקנים רשאים להיכנס לחדר ההתכנסות בליווי עוזרים כמפורט להלן:

- BC1 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד
- BC2 - מאמן אחד (או עוזר מאמן)
- BC3 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ומפעיל רמפה אחד
- BC4 - מאמן אחד (או עוזר מאמן), (עוזר ספורט אחד לשחקן בועט)
- זוגות BC3 - מאמן אחד (או עוזר מאמן) ומפעיל רמפה אחד לכל שחקן.
- זוגות BC4 - מאמן אחד (או עוזר מאמן), (עוזר ספורט אחד לשחקן בועט)
- קבוצה (BC1/2): מאמן אחד (או עוזר מאמן) ועוזר ספורט אחד.

7.3 טרום כניסת השחקנים לחדר ההתכנסות, חובה על כל שחקן ועל כל עוזר ספורט וכל מפעיל רמפה, לוודא שמספר הזיהוי שלו כמתחרה ותג התחרות הרשמי שלו נראים בבירור. מאמנים (או עוזר מאמן), חייבים להראות את תגי התחרות. מספר הזיהוי צריך להיראות בבירור מקדימה ויכול להיות ממוקם גם על כיסא הגלגלים. על מפעילי הרמפה למקם את המספר שתואם את השחקן אותו הם מלווים, על הגב. שאר עוזרי הספורט צריכים למקם את המספר על החזה. במשחק קבוצתי, עוזר הספורט חייב להיות עם המספר של אחד משחקני BC1. חוסר הקפדה על התנאי דלעיל יגרור איסור כניסה לחדר ההתכנסות.

7.4 רישום יעשה בדלפק בכניסה לחדר ההתכנסות. צד שאינו נוכח בחדר בזמן, יספוג הספד טכני.

7.4.1 במשחקי יחידים על כל השחקנים להיות רשומים בין 30 ל-15 דקות לפני זמן תחילת המשחק.

7.4.2 במשחקי זוגות או קבוצתי על כל השחקנים להיות רשומים בין 45 ל-20 דקות לפני זמן תחילת המשחק.

7.4.3 כל צד (יחידים, זוגות, קבוצתי, כולל מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה) חייב להיכנס יחד לחדר ההתכנסות, ולהביא רק את הציוד, כולל הכדורים, הדרוש להם למשחק.

7.5 ברגע ששחקן, מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט או מפעיל רמפה, נמצא בחדר ההתכנסות ונרשם - אסור לו לעזור את החדר. במידה ויעזוב - הוא לא יוכל לחזור לחדר ההתכנסות ולא יורשה לקחת חלק במשחק (חוץ מסעיף 7.12). חריגים יכולים להתקבל באישור השופט הראשי או מנהלי התחרות.

7.6 על כל השחקנים להיות נוכחים בחדר ההתכנסות ולהמתין שם לתחילת המשחק. אם שחקן משחק שני משחקים ברצף, המאמן, עוזר המאמן או ראש הקבוצה רשאי לרשום את השחקן באישור של מנהלי התחרות. כולל משחקי פלייאוף בהם התקדמות השחקן לשלב הבא לא משאירה לו מספיק זמן להגיע לחדר ההתכנסות.

7.7 דלתות חדר ההתכנסות יסגרו במודע שנקבע לכך, ואף אדם ו/או ציוד לא יורשה להיכנס לאחר הרישום (חריגים יכולים להתקבל באישור השופט הראשי או מנהלי התחרות).

7.8 שופטים יכנסו לחדר ההתכנסות להתכונן למשחק בזמן בו נסגר חדר ההתכנסות.

7.9 ייתכן ושחקנים יידרשו להציג את תגיות הזיהוי שלהם לשופטים, מספר בטורניר או מסמכים של המסווגים.

7.10 בדיקת ציוד (כדורים, רמפות, מדבקות אישור לכיסא הגלגלים, מתקני עזר וכו') תתבצע בחדר ההתכנסות. ציוד שנכשל לא יכול להיות בשימוש במשחק, וייתן כרטיס צהוב לשחקן.

7.11 הטלת מטבע - השופט יטיל מטבע והצד המנצח יבחר האם יישחק באדום או בכחול. הצד רשאי לבדוק את כדורי היריב, אחרי הטלת המטבע. הצד המפסיד יוכל לבחור מי יהיה הראשון שיתחיל את החימום במגרש.

7.12 במקרה של עיכוב בזמני תחילת המשחק, בזמן השהייה בחדר ההתכנסות, אם שחקן מבקש לצאת לשירותים, השופט הראשי או מנהלי התחרות יכולים לאשר זאת בתנאים הבאים:

- ליידיע את הצד היריב
- השחקן חייב להיות מלווה ע"י נציג מהתחרות
- השחקן חייב לחזור לחדר ההתכנסות תוך 10 דקות. במקרה ולא הספיק הוא מפסיד את המשחק.

7.13 הכלל האמור בסעיף 7.4 לא יחול במידה וחל עיכוב ע"י הארגון המארח. אם, מכל סיבה שהיא, משחק מתעכב, הועדה המארגנת תודיע על כך למנהלי הקבוצות בכתב ובמהירות האפשרית.

7.14 מתורגמים רשאים להיכנס לחדר ההתכנסות או למגרש, רק אם נקראו לעשות כך ע"י השופט. על המתורגמן לשבת במקום המיועד לו, למקרה שיזדקקו לו ויוכל להיכנס לחדר ההתכנסות או למגרש.

## 8 בדיקת כדורים לפני המשחק

כל שחקן או צד, חייב להציג את הכדורים שלו, בחדר ההתנסות, לבדיקה לפני כל משחק. הבדיקה תאשר שכל הכדורים עמדו בקריטריונים והם חוקיים.

לאחר הטלת המטבע תתבצע בדיקה עבור כל אחד משבעת (7) הכדורים שכל צד ישתמש במהלך המשחק (למשל, כדור לבן בתוספת שישה כדורים צבעוניים) לכל מגרש. הבדיקות שיבוצעו בחדר ההתכנסות יהיו כדלקמן:

- בדיקה ויזואלית
- מתקן גלגול
- היקף
- משקל
- מגנומטר

את חוקי הבדיקה ניתן למצוא במדריך לשופטים.

אם כדור נכשל באחת מהבדיקות הנ"ל, הכדור יוחרם והשחקן יקבל כרטיס צהוב. כדור צבעוני (אדום או כחול) שנכשל לא יוחלף. כדור לבן שנכשל יוחלף בכדור לבן של התחרות.

השחקן או צד, ישחקו עם הכדורים החוקיים הנוותרים. אם לשחקן נפסל יותר מכדור אחד באותה בדיקה, יינתן לו רק כרטיס צהוב אחד. השחקן יישחק רק הכדורים החוקיים שנותרו.

אם אחד הכדורים של אותו שחקן ייפסל במשחק אחר, השחקן יקבל כרטיס צהוב שני ויפסיד את המשחק (ראה סעיפים 15.10.2, 15.10.3).

השחקן, מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט ומפעיל רמפה רשאים לצפות במהלך בדיקת הכדורים. אם כדור נכשל בבדיקה, הבדיקה לא תתבצע שוב אלא אם השופט לא ביצע את הבדיקה כראוי.

במשחקי זוגות וקבוצתי, שחקנים חייבים לזהות את הציוד והכדורים של כל שחקן בחדר ההתכנסות כך שאם פריט נכשל בבדיקה, ניתן לשייך אותו בצורה נכונה לשחקן הנכון. אם הבעלות לא תאושר, הקפטן משחק עם מספר הכדורים הקטן ביותר (ראה סעיף 15.9.2).

לאחר השלמת הבדיקה בחדר ההתכנסות, השופט ישמור על הכדורים עד ששני הצדדים יגיעו למגרש, וייתן אותם לשחקנים לאחר שהתיקים יונחו ליד שולחן המזכירות.

# על המגרש

## 9. תפקידים ואחריות

### 9.1 השחקן

השחקן הוא האדם השולט בשחרור הכדור. הוא/היא חייבים להניע את הכדור ללא סיוע, ללא כל מגע מאף אחד במהלך שחרור הכדור.

#### 9.1.1 אחריות הקפטן

9.1.1.1 במשחקי זוגות וקבוצתי, לכל צד יהיה קפטן. הקפטן צריך להיות מוצג בבירור לשופט ע"י האות "C". על הקפטן, מועדון, מדינה האחריות לספק את סימן ה" C". הקפטן ישמש כראש הקבוצה/זוג והתחומים הבאים הינם באחריותו:

9.1.1.2 ייצוג הקבוצה/זוג בהטלת המטבע ובהחלטה על בחירת הצבעים לצדדים.

9.1.1.3 החלטה מי מבין השחקנים יזרוק במהלך המשחק. כולל מי מהשחקנים יזרוק את כדורי העונשין.

9.1.1.4 בקשת פסק זמן טכני או רפואי. גם המאמן או עוזר המאמן יכול לבקש פסק זמן טכני או רפואי ולבקש חילוף.

9.1.1.5 הסכמה על החלטת השופט בעת חישוב הניקוד.

9.1.1.6 היוועצות עם השופט בעת מחלוקת או כאשר המשחקון הופרע.

9.1.1.7 חתימה על טופס המשחק, או הסמכת אדם אחר לחתום במקומו. האדם שחותם חייב לרשום את שמו. כאשר משתמשים בטופס ממחושב, השחקן מאשר על ידי הקלקה על "OK" או על ידי מתן אישור לשופט או לרשם להקליק על "OK" בשמו.

9.1.1.8 פתרון מחלוקת. כפי שמתואר בכלל 16.1, הקפטן/אתלט הוא זה שחייב לבקש הבהרות. המאמן, עוזר המאמן, עוזר הספורט או מפעיל הרמפה, רשאים גם לדבר עם השופט, באישור השופט, במהלך המחלוקת. אם יש צורך בתרגום, מתרגם רשאי להשתתף ראה סעיפים 17.8 ו-17.9.

### 9.2 עוזרי השחקן

#### 9.2.1 מפעיל רמפה

מפעיל רמפה הוא ספורטאי מוכר וחייב לציית לכללים החלים על ספורטאים למעט הסיווג. כאשר מדברים בחוקים על "שחקן" מדובר על מי שאחראי על שחרור הכדור. מפעיל הרמפה חייב לציית לחוקי BISFED לגבי הלאום של המתחרים. מפעיל רמפה יכול לסייע רק לשחקן אחד. מפעיל הרמפה חייב להיות אותו אדם במשך כל התחרות; אלא אם כן מפעיל הרמפה יחלה. אם חולה, מפעיל הרמפה יכול להיות מוחלף. כדי שתתאפשר החלפה, יש לספק לשופט הראשי מסמך רפואי המאשר את המחלה לפני זמן תחילת החימום. יש להודיע ליריב על החילוף מיד כשמגרשי החימום נפתחים לאותו משחק. כל מפעיל רמפה מחליף חייב להיות בעל רישיון וחייב להשלים את הדרכת הסימום של BISFED.

מפעיל הרמפה מסייע לשחקן BC3 להפעיל את הרמפה על פי הוראות השחקן בלבד. מפעיל הרמפה ממוקם בתוך קוביית השחקן עם גבו למגרש ואינו רשאי להסתכל אל המגרש במהלך המשחקון.

מפעיל הרמפה מבצע משימות כגון:

- מיקום הרמפה – כאשר קיבל הוראה מהשחקן
- כיוון ו/או ייצוב כיסא הגלגלים – כאשר קיבל הוראה מהשחקן
- כיוון מיקום השחקן – כאשר קיבל הוראה מהשחקן
- גלגול כדור ו/או ניתנה של כדור לשחקן – כאשר קיבל הוראה מהשחקן
- ביצוע רוטינה קבועה לפני או אחרי שחרור כדור
- איסוף של הכדורים בסיום משחקון – לאחר שהשופט הרים את הכדור הלבן והכריז "דקה".
- העברת מידע בין השחקן לשופט – באישור השופט
- אינו יכול להיכנס למגרש ללא אישור (ראה סעיף 15.9.7)
- חייב להתמקם בצורה שלא תפריע ליריב לשחק

כאשר השחקן משחרר את הכדור, מפעיל הרמפה (ראה סעיף 15.5.5):

- אסור שיהיה לו מגע ישיר עם השחקן (אסור לגעת בשחקן בשום מקרה)
  - אסור לעזור לשחקן לשחרר את הכדור על ידי דחיפה או כיוון של כיסא הגלגלים
  - אסור שייגע בפוינטר (ראה סעיף 15.5.6)
- אסור למפעיל הרמפה להסתובב לכיוון המגרש במהלך המשחקון (ראה סעיף 15.6.2).

## 9.2.2 עוזר הספורט

BC1, ושחקן בועט BC4 רשאים להשתמש בעוזר ספורט. עוזר ספורט של BC1 ובעט BC4, ימוקם מאחורי קופסת השחקן ורשאי להיכנס לקופסא בהוראת השחקן. עוזרי ספורט מבצעים את אותן משימות כמו מפעיל רמפה למעט מיקום רמפה. לעוזר הספורט אסור לבוא במגע ישיר עם השחקן בזמן הזריקה בשום מקרה (ראה סעיף 15.5.5), אסור לדחוף את השחקן או להזיז את כיסא הגלגלים.

## 9.2.3 מאמן

מאמן אחד או עוזר מאמן אחד רשאים להיכנס לאזור מגרשי החימום, חדר ההתכנסות והמגרש בכל מחלקת משחק (ראה סעיף 6.2, 7.2). כולל במשחקי היחידים.

## 9.2.4 עוזר מאמן

עוזר המאמן מלווה את השחקן במקומו של המאמן וחלים עליו כל החוקים שחלים על המאמן. רק מאמן או עוזר מאמן אחד רשאי ללוות שחקן באזור החימום, חדר ההתכנסות והמשחק. במהלך המשחקון, יישב המאמן או עוזר המאמן במקום המיועד לו ליד שולחן המזכירות.

עוזר מאמן יכול להיות כל משתתף רשום מאותה מדינה כמו השחקן שאותו הוא מלווה.

## 10. משחק

### 10.1 חימום במגרש

עוברים מחדר ההתכנסות אל המגרש. כאשר מגיעים למגרש השחקנים יתמקמו בקופסאות השחקנים. השופט יכריז על תחילת 2 דקות החימום שבמהלכן כל שחקן/צד רשאי לזרוק עד שבעה (7) כדורים (כולל הכדור הלבן). במהלך החימום אסור לשחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה והציוד להיות בקופסת היריב. אסור לרמפה לעבור את הקו בין קופסת השחקן לקופסת היריב בזמן החימום. בזמן ששחקן אחד זורק זריקות חימום השחקן השני נמצא מאחורי קופסת השחקן שלו וממתין ל 2 הדקות חימום שלו.

החימום מסתיים כאשר שני הצדדים סיימו לזרוק את שבעת הכדורים או ששתי הדקות הסתיימו (הראשון מבניהם).

### 10.2 זמן משחקון

10.2.1 לכל צד יהיה זמן מוגבל לביצוע מהלכיו במשחקון. הזמן ינוטר ע"י מודד הזמן. מגבלות הזמן שיחולו הן:

- BC1 - 5 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC2 - 4 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC3 - 6 דקות לשחקן בכל משחקון
- BC4 - 4 דקות לשחקן בכל משחקון
- קבוצתי - 6 דקות לקבוצה בכל משחקון
- זוגות BC3 - 7 דקות לזוג בכל משחקון
- זוגות BC4 - 5 דקות לזוג בכל משחקון

10.2.2 זמן המהלך של זריקת הכדור הלבן ייחשב במניין הזמן של הצד שזורק אותו.

10.2.3 זמן של צד מתחיל מרגע שהשופט סימן למודד של מי התור לשחק, כולל הכדור הלבן.

10.2.4 זמן של צד ייעצר ברגע שכדור שנזרק, נחת ונעצר סופית או כשיצא מחוץ לתחומי המגרש.

10.2.5 במידה וצד לא שחרר כדור עד לתום הזמן המוקצב, הכדור וכל יתר הכדורים של אותו צד שטרם נזרקו יהפכו ל"כדורים מתים" וימוקמו ב"איזור הכדורים המתים". לגבי שחקני BC3, ברגע שכדור מתגלגל במורד הרמפה דינו ככדור שנזרק.

10.2.6 במידה וצד משחרר כדור לאחר שעבר הזמן, השופט יעצור את הכדור ויוציא אותו מהמגרש לפני שיפריע. במידה והכדור כבר הפריע לכדורים אחרים - המשחקון ייחשב כ"משחקון שהופרע" (ראה סעיף 12)

10.2.7 לכדור עונשין תינתן דקה אחת לכל כדור עונשין (בכל המחלקות).

10.2.8 במהלך כל משחקון יוצג הזמן הנותר על גבי לוח התוצאות. בסיום כל משחקון יירשם הזמן שהיה בשימוש על גבי טופס המשחק.

10.2.9 במידה ובמהלך משחקון, הזמן מחושב באופן שגוי - השופט רשאי להורות על שינוי השעון/זמן בהתאם.

10.2.10 במהלך ויכוח/ דיון/ אירוע שנוי במחלוקת - על השופט לעצור את השעון. במידה ובמהלך משחקון נדרשת הפסקה לצורך תרגום - השעון ייעצר. במידת האפשר, על המתורגמן להיות לא מאותה קבוצה של השחקן (ראה סעיף 17.8).

10.2.11 מודד הזמן יכריז באופן חזק וברור כאשר הזמן הנוטר הוא דקה אחת, 30 שניות, 10 שניות וכאשר תם הזמן, יכריז "זמן!". בזמן ה"דקה" שבין הסיבובים מודד הזמן יכריז "15 שניות" ואז "זמן!". על השופט לחזור על הקריאה של הזמנים.

### **10.3 זריקת הכדור הלבן**

כאשר זורקים כדורים (כדור לבן או צבעוני), השחקן וכל הציוד שלו, כולל הכדורים, חייבים להיות בתוך קופסת השחקן. לשחקני BC3 זה כולל גם את מפעיל הרמפה.

10.3.1 הצד שמשחק בכדורים האדומים תמיד יפתח במשחקון הראשון.

10.3.2 השחקן ראשי לזרוק את הכדור הלבן רק לאחר שקיבל הוראה מהשופט לעשות זאת. שחקן BC3 חייב להזיז את הרמפה ימינה ושמאלה לפני שחרור הכדור הלבן.

10.3.3 על הכדור הלבן לעצור באזור החוקי של המגרש.

### **10.4 פסילה בכדור הלבן**

10.4.1 כדור לבן יפסל באחת מן הדרכים הבאות:

- הכדור נעצר באזור הלא חוקי לכדור הלבן
  - הכדור נזרק אל מחוץ לתחומי המגרש
  - נעברה עבירה ע"י השחקן שזרק את הכדור הלבן. במקרה כזה יפעלו בהתאם לסעיפים 15.1 עד 15.11.
- 10.4.2 במידה והכדור הלבן נפסל, הכדור הלבן ייזרק ע"י השחקן הבא בתור לזרוק את הכדור הלבן במשחקון הבא. אם הכדור הלבן נפסל במשחקון האחרון, הוא ייזרק ע"י השחקן שזרק אותו במשחקון הראשון. נוהל "כדור עובר" ימשיך עד אשר הכדור הלבן ייזרק לתוך תחומי המגרש החוקיים עבורו.
- 10.4.3 במידה והכדור הלבן נפסל, במשחקון הבא הכדור הלבן ייזרק ע"י השחקן שהיה אמור לזרוק אותו אלמלא נפסל (כלומר, לפי הסדר המקורי. פסילה לא משנה את כל הסדר).

### **10.5 זריקת הכדור הראשון למגרש**

10.5.1 השחקן שזרק את הכדור הלבן זורק גם את הכדור הצבעוני הראשון (ראה סעיף 15.5.8). אם יש עיכוב בין הזריקה של הכדור הלבן ובין הזריקה של הכדור הצבעוני הראשון (בגלל תקלה בלוח התוצאות), רשאי השחקן לבקש לזרוק את הכדור הלבן מחדש. הזמן יוחזר לאחור והמשחקון יתחיל מחדש.

10.5.2 במידה והכדור נזרק אל מחוץ למגרש, או הוסר בעקבות הפרה, הצד שזרק ימשיך לזרוק כדורים עד אשר יכניס כדור לתוך תחומי המגרש, או עד אשר יגמרו לו הכדורים. במשחקי זוגות וקבוצות, במידה והכדור הראשון נפסל, כל שחקן רשאי לזרוק את הכדור הבא (השני) למגרש.



## 10.6 זריקת הכדור הראשון של היריב

10.6.1 על השחקן לזוז אחורה בכדי לאפשר ליריב סביבה פנויה. התזוזה צריכה להתבצע במהירות האפשרית. אם השופט החליט שאין דרך פנויה ליריב, הוא רשאי לתת כרטיס צהוב לשחקן (ראה סעיף 15.9.4 או 15.9.5). במחלקת BC3, מפעיל הרמפה והציוד (כולל הרמפה והציוד של מפעיל הרמפה), צריכים לא להפריע ליריב. הצד השני יזרוק כדור משלו בהתאם לסעיף 10.5.2.

## 10.7 תנועה במגרש

10.7.1 חל איסור על צד אחד להתכונן לזריקה הבאה, כיוון כיסא הגלגלים, כיוון אביזר עזר, גלגול כדור וכו' בתורו של הצד השני. לפני שהשופט הורה לצד אחד לזרוק, מותר לשחקן להרים כדור מבלי לזרוק אותו, כלומר אם זהו תורו של השחקן בכדור הכחול, השחקן בכדור האדום רשאי להרים את הכדור לפני שהשופט הורה לצד הכחול לזרוק, לשחקן האדום מותר להחזיק את הכדור ביד או באזור אחר (בחיקו, בצד כיסא הגלגלים וכו') מהרגע שהשופט הורה לצד מסוים לזרוק, לצד השני אסור להרים את הכדור (ראה סעיף 15.6.4). מותר לנוע ב"זמן מת" או "זמן שופט". כאשר השופט מכריז תור מי לזרוק הצד הזורק ימקם את עצמו בקופסת השחקן, והשחקן היריב יזוז או יישאר מאחורי קופסת השחקן שלו.

10.7.2 לאחר שהשופט קבע תור מי לזרוק, שחקני הצד הזורק רשאים לעזוב את הקופסאות שלהם ולנוע במגרש ובקופסאות הריקות (ראה סעיף 15.6.1). הם רשאים להיכנס לקופסאות הריקות על מנת לכוון את הזריקה. שחקנים, עוזר ספורט ומפעיל רמפה לא יכולים להיכנס לקופסאות של שחקן אחר בזמן הכנה לזריקה או לשם ביצוע התאמה לאביזרי העזר. עוזר ספורט ומפעיל רמפה אינם רשאים להיכנס למגרש במהלך משחקן.

10.7.3 שחקנים רשאים לנוע אל מאחורי קופסאות השחקנים על מנת להתכונן לזריקה או כדי לדבר עם חבריהם לקבוצה. לפחות גלגל אחד חייב להיות בתוך קופסת השחקן. שחקני הקבוצה רשאים להיות רק מאחורי קופסאות השחקן שלהם. האזור מאחורי קופסאות השחקנים ישמש רק את שחקני ה-BC3 כדי שיחזרו לקופסאות השחקן שלהם. במשחק זוגות BC3, אם שחקן מעוניין להיכנס למגרש עליו לעשות זאת מבלי לעבור מאחורי חברו לקבוצה.

שחקנים ועוזרי ספורט שיעברו על חוק זה יתבקשו להישאר בקופסת השחקן המתאימה ולהתחיל לכוון מחדש את הזריקה. זמן שעבר לא יוחזר.

10.7.4 במידה ושחקן זקוק לעזרה בעלייה למגרש, הוא רשאי לבקש עזרה מהשופט או משופט הקו.

10.7.5 במשחק זוגות או קבוצתי, אם שחקן זרק את הכדור בזמן שחברו לקבוצה/לזוג עדיין לא חזר לקופסת השחקן שלו, השופט יעניק כדור עונשין ויסיר את הכדור שנזרק (ראה סעיף 15.7.7). כאשר אחד מבני הזוג זרק, לפחות גלגל אחד של כיסא הגלגלים של חברו לקבוצה חייב להיות בתוך קופסת השחקן שלו.

10.7.6 רוטינות, לפני ואחרי שחרור כדור אפשריות מבלי בקשה מפורשת מעוזר הספורט ומפעיל הרמפה.

## 10.8 שחרור כדורים

10.8.1 כאשר כדור משוחרר, פלח ישבן אחד לפחות של השחקן חייב לגעת במושב כיסא הגלגלים. שחקנים שזורקים תוך שכיבה על הבטן, חייבים שיהיה מגע בין הבטן לכיסא בו הם משתמשים (ראה סעיף 15.7.3). שחקנים אלה חייבים לקבל אישור לשיטת הזריקה, מהמסווגים.

10.8.2 במידה והכדור שנזרק פוגע בשחקן עצמו או באחר או בציוד - הוא עדיין נחשב כבמשחק.

10.8.3 כדור לאחר הזריקה, בעיטה, גלגול ברמפה, רשאי לעבור דרך קופסת הצד היריב (באוויר או על הרצפה), לפני שחצה את קו הזריקה.

10.8.4 אם כדור נופל מעצמו ולא נוגע בכלום, הוא יישאר במגרש באותו מקום בו נפל.

## 10.9 שחרור יתר הכדורים

10.9.1 הצד שיזרוק הבא בתור הוא הצד שהכדור שלו רחוק יותר מהכדור הלבן. עם זאת, במידה ולצד השני לא נותרו עוד כדורים אזי ימשיך אותו צד לזרוק. הנוהל הזה ימשך עד אשר כל הכדורים של שני הצדדים נזרקו למגרש.

10.9.2 אם שחקן מחליט לא לזרוק חלק מכדורים שברשותו, באותו משחקון, הוא יודיע לשופט על כך, וכדורים אלו יוכרזו כ"כדורים מתים" וירשמו ככדורים שלא נזרקו בטופס המשחק.

## 10.10 כדורים מחוץ למגרש

10.10.1 כל כדור, כולל הכדור הלבן, ייחשב כמחוץ למגרש אם הוא נגע או עבר את הקווים/גבולות המסומנים. כל כדור שנוגע בקווי החוץ של המגרש ונתמך ע"י כדור אחר, יוצא בעדינות, ע"י גלגול הכדור כלפי קו החוץ תוך שמירת מגע עם הרצפה. אם הכדור שנתמך נפל ונגע בקווי החוץ של המגרש, גם הוא יוצא מהמגרש. עם כל כדור צבעוני יש להתנהג בהתאם לסעיף 10.10.3 או סעיף 10.11.1 לכדור הלבן. כדור שנוגע או עובר את הקו ואז חוזר חזרה לתחומי המגרש, ייחשב כמחוץ למגרש.

10.10.2 כדור שנזרק ונכשל להיכנס לתחומי המגרש, למעט המקרה האמור בסעיף 10.14, ייחשב כמחוץ למגרש.

10.10.3 כל כדור צבעוני שנזרק אל מחוץ למגרש הופך ל"כדור מת" ויאוכנס באזור המתאים. השופט הוא הפוסק הבלעדי בעניין הזה. כדורים מתים יונחו במקום המיועד להם או מחוץ לגבולות המגרש, לפחות מטר ממיקום הכדורים שעדיין נמצאים במגרש. דבר זה יאפשר לשחקנים להתקרב לכדורים שעדיין משוחקים, ללא הפרעה.

## 10.11 כדור לבן שנדחף אל מחוץ למגרש

10.11.1 במידה והכדור הלבן נדחף אל מחוץ למגרש במהלך המשחק, הוא ימוקם שנית בנקודת הפלוס שבמרכז המגרש.

10.11.2 במידה וכדור צבעוני מכסה את הפלוס במרכז באופן שלא מאפשר את הנחת הכדור הלבן עליו, ימוקם הכדור הלבן בקדמת הפלוס (לכיוון קו הזריקה/קופסאות השחקנים) ובסמוך אליו ככל שניתן.

10.11.3 לאחר שמוקם הכדור הלבן מחדש, הצד לזרוק יוחלט לפי סעיף 10.9.1.

10.11.4 במידה ואין כדורים צבעוניים בתוך תחומי המגרש לאחר שהכדור הלבן מוקם מחדש, הצד שהוציא את הכדור הלבן אל מחוץ לתחומי המגרש יזרוק שוב.

## 10.12 כדורים שנזרקו בו זמנית

במידה ומספר כדורים נזרקו ע"י אותו צד בו זמנית, כאשר זהו תור אותו צד לזרוק, שני הכדורים יוסרו ויהפכו לכדורים "מתים" (ראה סעיף 15.5.11)

### 10.13 שוויון במרחק בין כדורים

עת באים לקבוע מי הצד הבא בתור לזרוק, במידה ושנים או יותר כדורים מצבעים שונים נמצאים במרחק שווה מהכדור הלבן (גם אם התוצאה היא יותר מ 1:1, 2:2 לאחד הצדדים), הצד שזרק אחרון הוא שיזרוק שוב. הצד לזרוק לאחר מכן יהיה הצד השני, וכך לסירוגין עד שהשוויון יופר או עד שצד מסוים יסיים לזרוק את כל הכדורים שלו. אם כדורים נמצאים במרחק שווה מהלבן אבל לא בשוויון בתוצאה (2:1) הצד עם פחות נקודות ימשיך לזרוק. לאחר מכן, המשחק ימשיך כרגיל. (תוצאה של 1-2 אינה נחשבת כשוויון). אם הכדור החדש שנזרק מפר את השוויון הקודם אבל יוצר שוויון חדש, הצד שיצר את השוויון החדש יזרוק שוב.

### 10.14 כדור שנשמט

במידה ושחקן מפיל בטעות כדור, הכדור יוכל להיות משוחק שוב. כדורים שנחתים באזור המשחק הם "כדורים במשחק". כדורים שנשארים על או מאחורי קו הזריקה, אפילו בקופסת היריב, נחשבים כ"נפלו" ועשויים להיות מוחזרים לשחקן. אין הגבלה למספר הפעמים שניתן לשחק מחדש את הכדור והשופט הוא הפוסק היחיד. במקרה שכזה, שעון המשחק לא יעצר.

- כל עוד הכדור לא נתפס במלואו על ידי השחקן (למשל בזמן הרמת כדור מכל מקום בו נמצא הכדור או בזמן שהעוזר ספורט נותן את הכדור לשחקן, או בזמן הנחת הכדור על הרמפה), כל כדור שנשמט בטעות ולא קשור לזריקה, הכדור מוחזר לשחקן, בלי קשר היכן הוא נוחת.
- ברגע שהשחקן מחזיק בכדור והחל בהכנה ו/או ביצוע זריקה, אם הכדור הזה נשמט, הוא מוחזר לספורטאי רק אם הוא לא נכנס למגרש.

### 10.15 סיום משחקון

10.15.1 לאחר שכל הכדורים נזרקו, ואין כדורי עונשין, השופט יכריז על התוצאה ועל סיום המשחקון (ראה סעיף 10.16). אם על מנת להחליט מה התוצאה צריך השופט למדוד את המרחק בין הכדורים, הוא יזמין את שני השחקנים/קפטנים אל המגרש. (מפעיל הרמפה של שחקן BC3 יכול לפנות למגרש בשלב זה, לצפות במדידה). בסיום המדידה השחקנים יחזרו לקופסאות המשחק שלהם. השופט יכריז על התוצאה ועל סיום המשחקון. בסיום המשחק יכריז השופט "נגמר המשחק" ויכריז ויראה את תוצאת הסיום.

10.15.2 במקרה והוענקו כדורי עונשין, אזי לאחר קבלת אישור השחקן/הקפטן על תוצאות המשחקון (מפעיל הרמפה יכול להסתובב למגרש בשלב זה), יאספו הכדורים מהמגרש על ידי השופט (שופט הקו רשאי לעזור). הצד שזרק את כדור העונשין יבחר כדור צבעוני אחד, אשר ייזרק לעבר ריבוע המטרה. השופט יכריז על התוצאה המתאימה (ראה סעיף 11) ועל סיום המשחקון. זה הסימן עבור מפעיל הרמפה והוא יכול לפנות למגרש בשלב זה). התוצאה הסופית תירשם בטופס המשחק.

10.15.3 בסיום המשחקון האחרון של המשחק, אם לא נזרקו כל הכדורים וברור מי המנצח, לא יינתן כדור עונשין אם עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, המאמן או עוזר המאמן מריעים. זה כולל גם בזמן זריקת כדור עונשין.

10.15.4 עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, המאמן או עוזר המאמן, רשאים להיכנס למגרש לאחר הוראה מהשופט (ראה סעיף 15.9.7), בסיום המשחקון, כאשר השופט מרים את הכדור הלבן (או כדור צבעוני) ומכריז – "דקה אחת". זה הסימן עבור עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, מאמן או עוזר מאמן שבאפשרותם להיכנס למגרש.

## 10.16 ניקוד

10.16.1 ניקוד יחושב ע"י השופט לאחר שכל הכדורים של שני הצדדים נזרקו למגרש. הצד שהכדור שלו הוא הקרוב ביותר לכדור הלבן זוכה בנקודה עבור כל כדור שלו שקרוב לכדור הלבן יותר מאשר הכדור של הצד השני שהכי קרוב לכדור הלבן.

10.16.2 אם שניים או יותר כדורים בצבעים שונים שווים במרחק שלהם מהכדור הלבן ואין כדור אחר קרוב יותר ללבן, אזי כל צד יקבל נקודה על כל כדור.

10.16.3 נקודות שהוסגו בכדורי עונשין יוספו לתוצאת המשחקון. כל כדור עונשין שייעצר בריבוע המטרה יקבל נקודה אחת.

10.16.4 בסיומו של כל משחקון, על השופט להיות בטוח שהתוצאה על הלוח ועל טופס המשחק נכונה, באחריות השחקנים, לרבות הקפטנים, לוודא שרישום התוצאה הינו תקין ונכון.

10.16.5 בסיום כל המשחקונים, הנקודות שנצברו בכל המשחקונים יחוברו יחדיו, והצד בעל הניקוד הגבוה ביותר בסך הכול יוכרז כמנצח.

10.16.6 השופט רשאי לקרוא לקפטנים (או לשחקנים במשחק יחידים) לבוא קדימה למגרש במידה ויש צורך במדידה או במדידה ומדובר בהחלטה צמודה בסיום משחקון.

10.16.7 במידה והתוצאות שוות (לאחר שנזרקו כדורי עונשין) - ישחק שובר שוויון. במשחק שובר שוויון לא ייספר ניקוד אלא מטרתו היא רק קביעת מנצח.

10.16.8 במידה וצד מפסיד במשחק בשל פסילה, הצד השני יוכר כמנצח בתוצאה 0-6, או בהפרש הגבוה שהושג בבית בו הוא נמצא או במשחק בשיטת נוק אאוט. הצד שנפסל יקבל תוצאה של אפס (0). במקרה ושני הצדדים נפסלו, שניהם יקבלו תוצאה של 0-6, או בהפרש הגבוה שהושג בבית בו הם נמצאים או במשחק בשיטת נוק אאוט. התוצאה תירשם כ- "נפסל בתוצאה 0 - (?)".

במקרה של פסילה של שני הצדדים, הועדה המארגנת והשופט הראשי רשאים, לאחר התייעצות, לקבוע מה יהיו הצעדים הבאים.

## 11 הכנה למשחקון הבא (העוקב) לכל מחלקות המשחק

השופט יאפשר זמן של מקסימום דקה בין משחקונים. הדקה מתחילה כאשר השופט מרים את הכדור הלבן מהרצפה ומכריז "דקה אחת". עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, מאמן או עוזר מאמן (בזוגות וקבוצות) ו/או השופטים, יאספו ויחזירו את הכדורים לקראת המשחקון הבא. כל כדור שלא יימצא בקופסת השחקן בתחילת המשחקון (או מאובטחים על כיסא הגלגלים יחשב כ"כדור מת" לאחר 45 שניות השופט יכריז "15 שניות!", ייקח את הכדור הלבן הנכון להמשך המשחק ויתקדם לכיוון קו הזריקה. לאחר תום הדקה, השופט יכריז "זמן!". כל פעולות ההתארגנות של הצד היריב חייבות להפסק כאשר השופט נותן את הכדור הלבן לצד שאמור לזרוק. השופט יכריז "כדור לבן", אם הצד היריב אינו מוכן עדיין, יהיה עליו לחכות שהשופט יכריז על תורו ואז לסיים את ההכנות (ראה סעיף 15.6.4).

כאשר השופט מכריז "זמן!" על כל השחקנים המיועדים לשחק, עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, מאמן או עוזר המאמן, להיות במקומם, אם לא, יקבלו כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.9.4). על השחקנים היריבים להימצא מאחורי קופסאות השחקן שלהם, ועל כל הציוד הנדרש למשחק להיות בתוך קופסאות השחקן או מאובטחים על כיסא הגלגלים. (לדוגמא, כדורים או חלקי הרמפה השונים).

## 12 "משחקון שהופרע"

12.1 משחקון יוגדר כ"הופרע" כאשר כדורים שבמגרש הוזזו בעקבות מגע של שחקן או שופט, או שהוזזו על ידי כדור שביצע הפרה ושהשופט לא הצליח לעצור (ראה סעיף 15.8.2).

12.2 במידה ומשחקון הופרע בשל טעות שיפוט, השופט, בהתייעצות עם שופט הקו, יחזיר את כל הכדורים שהופרעו למיקומם הקודם טרם ההפרעה. (השופט ינסה להתחשב בתוצאה לפני הזזת הכדורים, גם אם הכדורים הם לא במקומם המדויק). אם השופט אינו מצליח לשחזר את התוצאה הקודמת, המשחקון חייב להתחיל מחדש. השופט הוא הפוסק האחרון. המשחקון ישחק מאותו מצב שקרתה ההפרעה, כלומר, אם היו כדורים "מתים" הם יישארו מחוץ למשחקון. אם הכדור הלבן נפסל הוא יוחזר לשחקן שזרק אותו בתחילת אותו משחקון.

אם השופט הראה את הצבע הלא נכון והכדור נזרק, יוחזר הכדור לשחקן והזמן יוחזר. אם כדורים אחרים הוזזו והשופט לא יכול להחזיר אותם למקומם המקורי, יוכרז משחקון ש"הופרע" והוא יתחיל מחדש.

12.3 במידה ומשחקון הופרע בשל טעות של אחד הצדדים, השופט ינהג כאמור בסעיף 12.2, אך רשאי הוא להתייעץ עם שני השחקנים/קפטנים ושופט הקו כדי להימנע מהחלטות שאינן הוגנות. במקרה וקיימת מצלמה עילית, השופט רשאי להיעזר בצילומים (ראה סעיף 12.5) לפי החלטת השופט הראשי.

12.4 במידה ומשחקון הופרע והוענקו כדורי עונשין, כדורי העונשין יזרקו בסוף המשחקון. במידה לשחקן/צד שגרם להפרעה במשחקון היו כדורי עונשין - הם ישללו ממנו. אם הכדור שגרם להפרעה שחקן תוך כדי ביצוע עבירה, הכדור יהפוך לכדור "מת" ולא יוחזר לשחקן שגרם להפרעה.

12.5 באליפויות עולם ובמשחקים הפאראולימפיים, הועדה המארגנת צריכה לדאוג למצלמה עילית, כך שאפשר יהיה להחזיר את הכדורים למקומם המקורי, וכדי שהשופט הראשי יוכל לקבל החלטה מהירה האם זהו אכן משחקון שהופרע ובאילו צעדים לנקוט שלא יגרמו לעיכוב מהלך המשחק.

## 13. שובר שוויון

13.1 שובר שוויון הינו משחקון בודד.

13.2 בשובר השוויון, השחקנים יישארו בקופסאות השחקן המקוריות שלהם.

13.3 במקרה של שוויון בתוצאה בסיום המשחקונים של המשחק (גם אחרי שנזרקו כדורי העונשין), השופט יטיל מטבע לפני הכרזה על "דקה". השחקן/צד שלא בחר בחדר ההתכנסות יהיה זה שיבחר כעת המצנח בהטלת המטבע ייבחר מי מהצדדים ישחק ראשון. השופט ירים את הכדור הלבן (או כדור העונשין) ויכריז "דקה".

13.4 לאחר הכרזת "זמן", בתום הדקה בין המשחקונים, ימקם השופט את הכדור הלבן של הצד שנבחר להתחיל את שובר השוויון, על סימון הפלוס (+) שבמרכז המגרש.

13.5 שובר השוויון ישחק כמשחקון רגיל. ביחידים BC3, לפני זריקת/שחרור של הכדור הצבעוני הראשון (אדום או כחול) השחקן חייב להזיז את הרמפה 20 ס"מ לימין ו- 20 ס"מ לשמאל. במשחק זוגות BC3, כל השחקנים (אדום וכחול, בתורם) חייבים להזיז את הרמפה לאחר שהשופט הראה תור מי לשחק ולפני שאחד מהזוג זורק/משחרר כדור ראשון (ראה סעיף 4.1.6, 15.5.9).

13.6 במידה והסיטואציה האמורה בסעיף 10.16.7 מתרחשת ולכל צד יש מספר נקודות זהה במשחקון, הניקוד ייספר וירשם בטופס המשחק, וישחק משחקון שובר שוויון נוסף. במשחקון שובר השוויון השני יתחיל הצד הנגדי. התהליך ימשיך כאשר הזריקה הראשונה מתחלפת לסירוגין בין הצדדים עד אשר יוכרז מנצח.

## 14. בדיקת כדורים בסיום המשחק

בסוף כל משחק השופט יבצע בדיקה ויזואלית של הכדור עבור כל אחד משבעת (7) הכדורים שבהם השתמש שחקן/צד במהלך המשחק. השופט ישלים את בדיקת הכדור לפני שהכדורים יוחזרו לספורטאי או ייאספו על ידי עוזרו. הנוהל לבדיקת הכדור לאחר המשחק מוגדר במדריך של השופטים.

אם בסיום המשחק, אחד הכדורים נכשל בבדיקת הכדור של שופט המשחק, השופט הראשי או העוזר לשופט הראשי יבדקו שוב את הכדור הפסול. אם אכן ייפסל הכדור, הכדור יוחרם והשחקן/צד יקבל כרטיס צהוב ותוצאת המשחק תהייה הפסד טכני.

אם יותר מכדור אחד ייפסל באותה בדיקה, יינתן רק כרטיס צהוב אחד.

אם כדור נוסף במשחק נוסף ייפסל, יינתן כרטיס צהוב שני לשחקן וירשם הפסד טכני (ראה סעיף 15.10.2, 15.10.3).

השחקן, עוזר הספורט, מפעיל רמפה, מאמן או עוזר מאמן רשאים לצפות בבדיקה. אם כדור נפסל לא יחזרו על הבדיקה אלא אם השופט לא ביצע את הבדיקה כראוי.

בזוגות/קבוצתי כל כדור חייב להיות משויך לאחד השחקנים כך שאם אחד הכדורים ייפסל, אפשר יהיה לזהות למי הוא שייך והשחקן הנכון יקבל את הכרטיס הצהוב. אם אף שחקן לא הודה שהכדור שלו, הכרטיס הצהוב יינתן לקפטן.

# עבירות ומחלוקות

## 15. עונשין

במקרה של הפרה יכולים להיות אחד או יותר סוגי ענישה:

- הסרת כדורים
- כדור עונשין אחד
- כדור עונשין אחד והסרה
- כדור עונשין אחד וכרטיס צהוב (אזהרה)
- כרטיס צהוב (אזהרה)
- כרטיס אדום (פסילה)

כל העבירות נרשמות בטופס המשחק.

שחקן ועוזר הספורט או מפעיל הרמפה שלו נחשבים כיחידה אחת – כל כרטיס צהוב או אדום שניתן לעוזר הספורט או מפעיל הרמפה ייחשב ככרטיס גם של השחקן וכנ"ל בסיטואציה הפוכה, כל כרטיס צהוב לשחקן ייחשב גם לעוזר הספורט או מפעיל הרמפה.

מאמן או עוזר המאמן הוא יחידה נפרדת – אם מאמן או עוזר מאמן מקבל כרטיס צהוב או אדום, כרטיס זה לא מועבר לשחקן.

### 15.1 הסרת/הוצאת כדורים

15.1.1 עבירה של הסרה/הוצאת כדור תגרור הוצאת הכדור מהמגרש. הכדור שהוסר ימוקם במיכל "הכדורים המתים" או על הרצפה מחוץ לגבולות המגרש.

15.1.2 הסרת כדור יכולה להתרחש רק כאשר העבירה נעשתה בעת זריקת הכדור.

15.1.3 במידה ומתבצעת עבירה שגוררת הסרה, השופט תמיד ינסה לעצור את הכדור מלהגיע למגרש ובכך לחבל במיקום שאר הכדורים.

15.1.4 במידה והשופט כשל בסיכול מעוף הכדור הפסול, והכדור פגע במגרש וחיבל בסדר הכדורים - המשחקון יוכרז כ"משחקון שהופרע" (ראה סעיפים 12.1-12.4)

### 15.2 כדור עונשין אחד

15.2.1 עונש זה הוא הענקת כדור נוסף לצד הנפגע. כדור זה ייזרק לאחר זריקת כל הכדורים של המשחקון. השופט יתעד את התוצאה; כל הכדורים יאספו מהמגרש והצד שאמור לזרוק את כדור העונשין ייבחר כדור צבעוני אחד, וזה יהיה הכדור שייזרק לעבר ריבוע המטרה במרכז המגרש. השופט יראה, בעזרת המחבט, איזה צד אמור לזרוק וכריז "דקה אחת!". לשחקן תהייה דקה לזרוק את כדור העונשין. אם הכדור ייעצר בתוך ריבוע המטרה מבלי שיגע בקווים החיצוניים של הקופסה, הצד שזרק את כדור העונשין יזכה בנקודה נוספת. השופט יוסיף את הנקודה מכדור העונשין לתוצאה שתועדה בסיום המשחקון וירשום את התוצאה בטופס המשחק. במקרה של כדור עונשין, הזמן שנותר בשעון המשחק יירשם בטופס המשחק והשעון יאופס לדקה אחת.

15.2.2 במידה וצד מבצע יותר מהפרה אחת במהלך משחקו, ניתן להעניק יותר מכדור עונשין אחד. כל כדור עונשין ייזרק בנפרד. כדור העונשין הראשון שנזרק ייאסף ויתועד (במקרה של ניקוד) והצד יבחר כדור עונשין נוסף מבין 6 הכדורים הצבעוניים.

15.2.3 הפרות שנעשו ע"י שני הצדדים אינן מבטלות אחת את השנייה. כל צד יקבל הזדמנות לזרוק כדור עונשין בסדר שבו נעשו ההפרות. הצד שיזרוק ראשון הוא הצד שזכה ראשון בכדור העונשין, וכו'.

15.2.4 במידה ומתבצעת עבירה שמזכה בכדורי עונשין בזמן זריקות עונשין, השופט יעניק כדור עונשין לצד השני.

### **15.3 כרטיס צהוב (אזהרה)**

15.3.1 כאשר מתבצעת הפרה לפי סעיף 15.9, יוצג כרטיס צהוב, השופט ירשום זאת בטופס המשחק.

15.3.2 במידה ושחקן נפסל, בעקבות 2 כרטיסים צהובים, במשחק יחידים או במשחק זוגות, הצד שלו מפסיד טכנית את המשחק (ראה סעיף 10.16.8).

עבור הכרטיס הצהוב השני וכל כרטיס צהוב לאחר מכן שהשחקן יקבל, הוא יסיים את חלקו במשחק הנוכחי, אך הוא זכאי לשחק בכל המשחקים שנותרו בתחרות.

15.3.3 כאשר שחקן מקבל כרטיס צהוב עקב כדור שנכשל בבדיקה בסיום המשחק, הוא יפסיד הפסד טכני.

### **15.4 כרטיס אדום (הרחקה)**

15.4.1 במקרה ששחקן, מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט או מפעיל רמפה, נפסל, יוצא כרטיס אדום. השופט ירשום זאת בטופס המשחק. כדור אדום פירושו הרחקה מהטורניר (ראה סעיף 15.11.4).

15.4.2 במידה ושחקן, עוזר ספורט או מפעיל רמפה נפסל, הצד שלו מפסיד טכנית את המשחק (ראה סעיף 10.16.8).

15.4.3 שחקן שנפסל עשוי להיות מוחזר למשחקים עתידיים באותו טורניר לפי שיקול דעתו של השופט הראשי ומנהל התחרות. אם הכרטיס האדום הוענק על חבלה בכדור, אזי אסור להחזיר את השחקן לאותו טורניר (ראה סעיף 5.3).

### **15.5 הפעולות הבאות יובילו להסרת כדור שנזרק (ראה סעיף 15.1):**

15.5.1 זריקת כדור טרם הכרזת שופט מי הזורק הבא בתור.

15.5.2 כאשר כדור נתקע, או חסום ברמפה לאחר ששוחרר.

15.5.3 כאשר מפעיל הרמפה עוצר כדור במתקן העזר, מכל סיבה שהיא.

15.5.4 כאשר לא שחקן ה- BC3 הוא ששחרר את הכדור. לשחקן חייב להיות מגע ישיר עם הכדור בזמן שחרורו. מגע ישיר כולל שימוש במתקני עזר כגון מתקן ראש, יש או פה (ראה סעיף 4.1.5).

15.5.5 כאשר עוזר הספורט, מפעיל הרמפה נוגע בשחקן בזמן זריקת הכדור, או דוחף/מושך את כיסא הגלגלים בזמן הזריקה (ראה סעיף 9.2.1, 9.2.2).

15.5.6 כאשר עוזר ספורט או מפעיל הרמפה והשחקן, משחררים בו זמנית/ביחד את הכדור.



15.5.7 כאשר כדור צבעוני נזרק לפני שהכדור הלבן נזרק. (הכדור הלבן ייזרק ע"י אותו שחקן).

15.5.8 כאשר הכדור הצבעוני הראשון נזרק לא על ידי השחקן שזרק את הכדור הלבן (ראה סעיף 10.5.1).

15.5.9 כאשר שחקן BC3 לא מסיט את הרמפה, 20 ס"מ לימין ו 20 ס"מ לשמאל, לאחר שקיבל מהשופט את הכדור הלבן, או לפני זריקת כדור עונשין, או לפני זריקת הכדור הראשון בשובר שיוויון (ראה סעיף 4.1.6).

15.5.10 כאשר שחקן BC3 לא מסיט את הרמפה, 20 ס"מ לימין ו 20 ס"מ לשמאל, לאחר שהוא או חברו לקבוצה חוזרים מהמגרש (בזוגות שני השחקנים צריכים להסיט את הרמפה) (ראה סעיף 4.1.6).

15.5.11 כאשר צד אחד זורק יותר מכדור אחד בו זמנית (ראה סעיף 10.12).

## **15.6 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב (ראה סעיף 15.2):**

15.6.1 שחקן עוזב את קופסת השחקן שלו שלא בתורו (ראה סעיף 10.7.2).

15.6.2 סיבוב עם הפנים למגרש של מפעיל הרמפה בזמן המשחק לפני ששני השחקנים סיימו לזרוק את כל הכדורים (ראה סעיף 9.2.1).

15.6.3 קיומה של תקשורת בלתי הולמת (לפני דעתו של השופט) בין השחקנים לעוזר הספורט, מפעיל הרמפה, המאמן או עוזר המאמן (ראה סעיף 17.1, 17.3). זה כולל תקשורת באמצעים טכנולוגיים.

15.6.4 ביצוע פעולה כגון: הכנה לזריקה, כיוון כיסא הגלגלים, כיוון אביזר עזר, גלגול כדור וכו', ע"י שחקן, עוזר הספורט או מפעיל הרמפה בזמן התור של הקבוצה היריבה (ראה סעיף 10.7.1).

15.6.5 עוזר הספורט או מפעיל הרמפה, מזיז את כיסא הגלגלים, אביזר עזר או כדור, מבלי שהתבקש לעשות זאת ע"י השחקן (ראה סעיף 9.2.1, 9.2.2).

## **15.7 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב וגם להסרת כדור שנזרק (ראה סעיפים 15.1 / 15.2):**

15.7.1 זריקת כדור צבעוני או את הכדור הלבן כאשר עוזר הספורט, מפעיל הרמפה השחקן עצמו או כל ציוד אחר (כולל ביגוד וחפצים אישיים), נוגע בסימונים שעל המגרש או בכל מקום מחוץ לקופסת השחקן. עוזר הספורט של BC1 רשאי להיות בתוך קופסת השחקן בזמן הזריקה. לשחקני BC3 ומפעיל הרמפה שלהם, זה כולל בזמן שהכדור עדיין ברמפה (ראה סעיף 10.3).

15.7.2 זריקת כדור כאשר מתקן עזר/רמפה נמצא מעל/מעבר לקו הזריקה (ראה סעיף 4.1.4).

15.7.3 זריקת כדור מבלי שלפחות פלח ישבן אחד (או הבטון, בהתאם לאישור המסווגים) יהיה צמוד למושב הכיסא (ראה סעיף 10.8.1).

15.7.4 זריקת הכדור כאשר הכדור יוצא/נוגע במקום שנמצא מחוץ לקופסת השחקן (ראה סעיף 10.3).

15.7.5 זריקת כדור כאשר מפעיל הרמפה נמצא עם פניו למגרש (ראה סעיף 9.2.1).

15.7.6 זריקת הכדור כאשר גובה מושב הכיסא הוא יותר מ - 66 ס"מ עבור שחקני BC1, BC2 ו- BC4 (ראה סעיף 4.2.1).

15.7.7 בקבוצות או בזוגות, שחקן זורק כדור בזמן שחברו לקבוצה עדיין לא חזר לקופסת המשחק שלו. (ראה סעיף 10.7.5). כאשר השחקן שאינו זורק נמצא עם גלגל אחד לפחות בקופסת המשחק שלו הוא נחשב "בפנים".

15.7.8 הכנה לזריקה וזריקת כדור בזמן תור היריב (ראה סעיף 15.6.4).

## **15.8 הפעולות הבאות יובילו להענקת כדור עונשין ליריב וגם אזהרה - כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.2, 15.3):**

15.8.1 הפרעה במתכוון או הסחת דעת של שחקן אחר, באופן שמשפיע על הריכוז או על פעולת הזריקה שלו.

15.8.2 הפרעה במתכוון שמביאה ל"משחקן שהופרע".

## **15.9 שחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה ו/או מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו אזהרה - כרטיס צהוב (ראה סעיף 15.3):**

15.9.1 כניסת יותר אנשים מהמותר לאזור החימום ו/או חדר ההתכנסות (ראה סעיפים 6.2, 7.2). האזהרה תינתן לשחקן או לקפטן במקרה של משחק זוגות או קבוצתי.

15.9.2 כאשר שחקן/צד מביא לחדר ההתכנסות יותר כדורים מאשר מותר (ראה סעיפים 2.1, 2.2, 2.3). הכדורים המיותרים יוחרמו וישמרו על תום התחרות אצל המארגנים. השחקן/צד שהביא את הכדורים המיותרים רשאי לבחור איזה כדור יוחרם.

במשחק זוגות או קבוצתי האזהרה נרשמת לשחקן שהביא יותר כדורים מהמותר. אם לא ניתן להחליט מי מהשחקנים הביא יותר כדורים האזהרה תירשם לקפטן (ראה סעיף 14).

"כדורים המיותרים" שהוחרמו, אם הם חוקיים, יוחזרו לשחקן/צד וזה יוכל להשתמש בהם בהמשך התחרות. אם שחקן/צד הביא יותר כדורים מהמותר ואחד הכדורים שנותרו נכשל בבדיקת הכדורים (של אותו משחק) הדבר ייחשב כעבירה אחת וינתן רק כרטיס צהוב אחד.

15.9.3 כאשר כדור(ים) נפסל(ים) בבדיקת ציוד מקרית בחדר ההתכנסות (ראה סעיפים 8 – 14). שחקן שהביא יותר כדורים מהמותר וגם אחד הכדורים שלו נפסל בבדיקה יקבל רק כרטיס צהוב אחד. הודעה על כדורים פסולים או ציוד פסול תפורסם בכניסה לחדר ההתכנסות.

15.9.4 עיכוב המשחק ללא הצדקה. החלטת השופט היא סופית.

15.9.5 אי קבלת פסיקה של השופט ו/או מחאה בצורה שמזיקה ליריב, או לצוות התחרות.

15.9.6 עזיבה את המגרש במהלך המשחק ללא אישור השופט, גם בהפסקה בין המשחקונים או במהלך פסק זמן טכני או רפואי, אדם זה לא ירשה לחזור למשחק.

15.9.7 כניסת עוזר ספורט, מפעיל רמפה, מאמן או עוזר מאמן לתחומי המגרש ללא אישור מהשופט (ראה סעיף 10.15.4).

15.9.8 שימוש בציוד במהלך התחרות שאינו עומד בקריטריונים. (אם, במהלך בדיקת הציוד לפני הטורניר, יתגלה שהציוד אינו עומד בדרישות, הציוד עשוי להיות מותאם לעמוד בדרישות ולקבל את המדבקה הרשמית).

## **15.10 שחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה ו/או מאמן או עוזר מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו כרטיס צהוב שני ויפסלו מהמשחק (ראה סעיף 15.3):**

15.10.1 במידה וניתנת אזהרה שנייה במהלך אותו תחרות, יוצג לשחקן כרטיס צהוב נוסף. השחקן ייפסל (ראה 15.9).

15.10.2 כרטיס צהוב שני בחדר ההתכנסות או באזור החימום, לשחקן ו/או עוזר הספורט, מפעיל הרמפה, במהלך אותה תחרות, יגרום לפסילה מהמשחק הנוכחי. אם הדבר מתרחש לפני משחק יחידים השחקן יפסיד הפסד טכני (ראה סעיף 10.16.8). כרטיס צהוב שני למאמן או עוזר מאמן ימנע ממנו מלעלות למגרש של אותו משחק.

15.10.3 כרטיס צהוב שני במהלך המשחק יוביל לפסילה של אותו משחק ויכול לגרום להפסד טכני (ראה סעיף 10.16.8) כרטיס צהוב שני למאמן או עוזר מאמן יגרום לעזיבה של המאמן את המגרש. המשחק יימשך.

## **15.11 שחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה, מאמן ו/או מאמן אשר יבצעו אחת מההפרות הבאות יקבלו כרטיס אדום ופסילה מיידית (ראה סעיף 15.4):**

15.11.1 התנהגות בלתי ספורטיבית של שחקן, עוזר ספורט או מאמן, בין אם כלפי הצד היריב ובין אם כלפי השופט, או תנועות מגונות לכיוון המגרש.

15.11.2 התנהגות אלימה.

15.11.3 שימוש בשפה מעליבה ופוגעת.

15.11.4 כרטיס אדום בכל שלב יוביל לפסילה מיידית מהתחרות. התוצאות של משחקים קודמים במהלך התחרות יבוטלו והשחקן או הצד לא יהיו זכאים לקבל נקודות השתתפות או דירוג לתחרות (ראה סעיף 15.4.1).

## **16. מחלוקת**

16.1 במהלך משחק שחקן/צד עשוי להרגיש שהשופט התעלם מאירוע או קיבל החלטה שגויה, מה שמשפיע על תוצאת המשחק. במועד זה, השחקן/קפטן של אותו צד רשאי להפנות את תשומת ליבו של השופט למצב זה ולבקש הבהרות. יש לעצור את השעה (ראה סעיף 10.2.10).

16.2 במהלך המשחק, שחקן/קפטן רשאי לבקש פסיקה מהשופט הראשי, שהחלטתו היא סופית והמשחק נמשך. לא ניתן לבקש הבהרות נוספות. אם מצלמות עיליות נמצאות בשימוש, השופט הראשי רשאי להשתמש בראיות כאלה כדי להגיע להחלטה.

# תקשורת

## 17. תקשורת

17.1 לא תהייה כל תקשורת בין שחקן, מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט ומפעיל רמפה, במהלך משחקון.

חריגים:

- כאשר שחקן מבקש את עזרת עוזר הספורט, מפעיל רמפה, לביצוע פעולה כגון הזזת כיסא הגלגלים, כיוון מתקן עזר, הבאת כדור. רוטינות מסוימות מותרות מבלי שהשחקן מבקש זאת מעוזר הספורט, מפעיל רמפה.
- מאמן, עוזר מאמן, עוזר ספורט או מפעיל רמפה רשאי לעודד ולברך שחקן לאחר שהשחקן זרק ו/או בין משחקונים.

17.2 במשחקי זוגות וקבוצתי, שחקנים רשאים לתקשר ביניהם במהלך המשחקונים, רק כאשר השופט סימן שזהו תורם לזרוק. כאשר לא ניתנה הוראה לצד מסוים לזרוק (למשל, כאשר השופט מודד, תקלה בשעון המשחק), רשאים השחקנים של שתי הקבוצות לשוחח ביניהם בשקט עד אשר ניתן הסימן לאחת הקבוצות לשחק.

17.3 לכל שחקן מותר לתקשר רק עם עוזר הספורט, מפעיל הרמפה שלו. לשחקן אסור להדריך את עוזר הספורט, מפעיל הרמפה של חברו לזוג/קבוצה. שחקן BC3 רשאי להשתמש בדף או טבלה על מנת לשוחח עם חברו לזוג.

17.4 בין משחקונים, השחקנים רשאים לתקשר ביניהם, עם המאמן, עוזר מאמן ועם עוזר הספורט, מפעיל הרמפה שלהם. על התקשורת להיפסק עת השופט סימן לתחילת המשחקון הבא. השופט לא יאפשר עיכוב בפתחת משחקון כדי לאפשר סיום שיחה/דיון.

17.5 שחקן רשאי לבקש משחקן אחר, או ממפעיל רמפה של BC3, לזוז אם הוא מפריע לו לזריקה, אך הוא אינו רשאי לדרוש מהם לצאת מקופסת השחקן. במהלך המשחק מפעיל הרמפה צריך לוודא שהציוד של השחקן אינו מפריע ליריב לבצע את זריקת הכדור שלו. מפעיל הרמפה אינו רשאי להזיז את הציוד של היריב.

17.6 כל שחקן, ולא רק הקפטן, רשאי לדבר עם השופט בזמן הזריקה האישית שלו. עוזר הספורט, מפעיל הרמפה רשאים להעביר מידע מהשחקן לשופט באישור השופט.

17.7 לאחר שהשופט הורה איזה צד זורק, כל שחקן מאותו צד רשאי לשאול את השופט מה התוצאה ולבקש מדידה, שאלות לגבי מיקום הכדורים (למשל, איזה כדור קרוב יותר) לא יענו ע"י השופט. השחקן רשאי להיכנס למגרש על מנת לראות בעצמו את מיקום הכדורים.

17.8 אם יש צורך במתורגמן במגרש במהלך המשחק, לשופט הראשי יש סמכות מלאה לבחור מי יהיה המתורגמן. השופט ינסה תחילה לבחור מישהו מהמארגנים או שופט אחר שאינו מעורב במשחק. אם לא נמצא מתורגמן, ניתן לבחור מתורגמן מאותה נבחרת/מדינה.

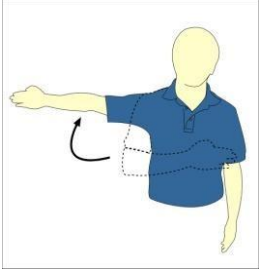
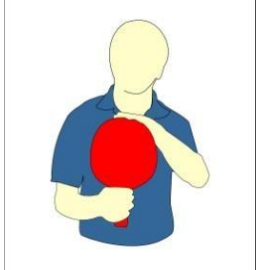
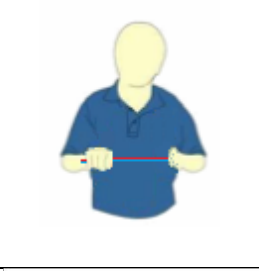

17.9 המתורגמן לא ישב במגרש, אלא במקום המיועד לו מראש. המשחק לא יתעכב בגלל שאין מתורגמן.



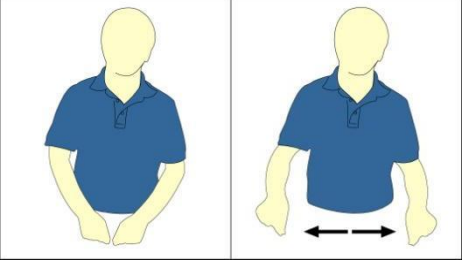
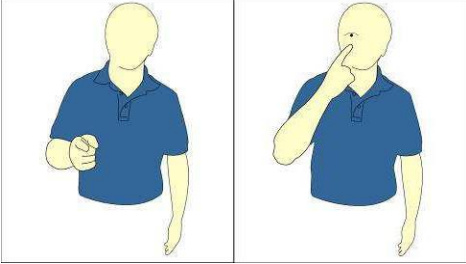
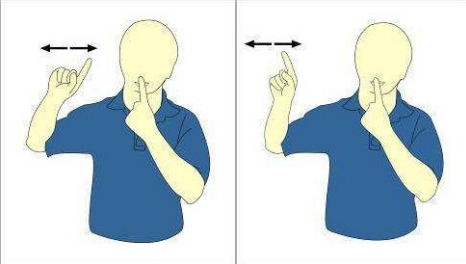
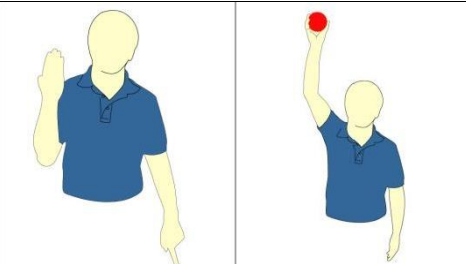
17.10 כל מכשיר תקשורת שהוא (כולל טלפון חכם) שנכנס למגרש חייב להיות מאושר ע"י השופט הראשי או מנהלי התחרות. כל שימוש לא נאות במכשיר יגרור אזהרה של תקשורת בלתי הולמת וכדור עונשין (ראה סעיף

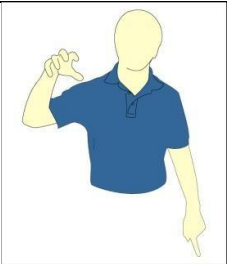
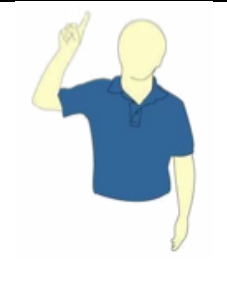
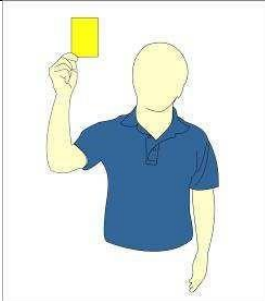
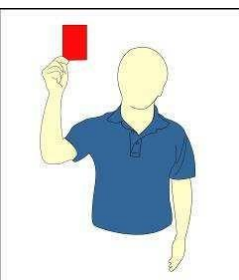
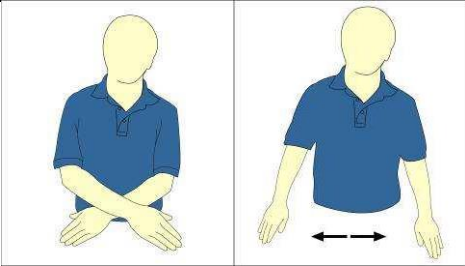
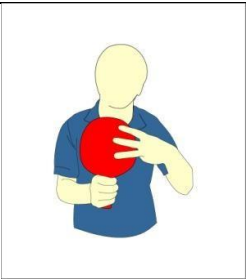
4, 15.6.3). מאמן או עוזר מאמן רשאי להשתמש בטאבלט או טלפון חכם על מנת לרשום הערות (המכשיר צריך להיות ב"מצב טיסה"). בכל שלב במשחק, רשאי השופט לבקש לבדוק את המכשיר. שחקנים עוזר ספורט ומפעיל רמפה, אסור שיקבלו מידע מחוץ לגבולות המגרש. כל הפרה של חוק זה, תחשב כתקשורת בלתי הולמת ותגרור כדור עונשין.

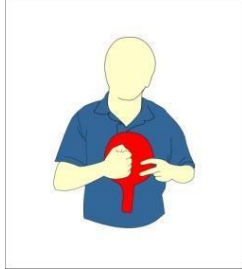
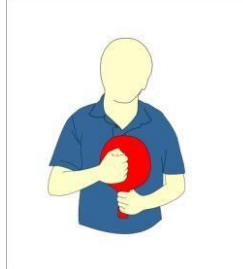

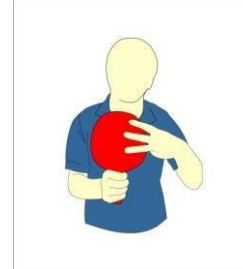
### 17.11 - סימוני שופטים

המחוות פותחו כדי לסייע גם לשופטים וגם לספורטאים להבין מצבים מסוימים. ספורטאים לא יכולים למחות אם שופט שוכח להשתמש במחווה מסוימת.


ביצוע הסימון	תיאור הסימון	מצב המצריך סימון
	הזזת היד לציון זריקה ואמירה: "התחל חימום" "לבן/ג'ק"	הוראה לזריקת הכדור הלבן או כדורי החימום: • סעיף 10.2.2 • סעיף 10.3.2
	להראות את מחבט השופט (אדום או כחול), לפי הצד שאמור לזרוק	הוראה לזריקת כדור צבעוני (אדום או כחול): • סעיף 10.5 • סעיף 10.6
	החזקת המחבט על הצד כלפי השחקן, כאשר רואים את שני הצבעים. סיבוב המחבט לצבע שאמור לזרוק (כמו בסימון שמעל)	כדורים במרחק שווה • סעיף 10.13
	הנחת כף היד מעל האצבע המורה של היד השנייה. (יצירת האות T) ולומר איזה צד ביקש את פסק הזמן (לדוגמא - פסק זמן לשם השחקן, מדינה, צבע הכדור)	פסק זמן טכני או רפואי: • סעיף 4.1.8 • סעיף 4.2.2 • סעיף 18 • סעיף 19

	<p>הראה כף יד מורמת</p> <p>10.6.2 מראה למודד הזמן "לעצור את הזמן" או מורה לשחקן/צד "לחכות"</p>	<p>עצור</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• סעיף 10.6.2</li> <li>• סעיף 16.2</li> <li>• 17.10</li> </ul>
	<p>גלגול הידיים</p>	<p>חילוף: רק בתחרויות נוער</p>
	<p>ידיים צמודות והרחקתן זו מזו (כמו שימוש בסרט מדידה)</p>	<p>מדידה</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• סעיף 10.15.1</li> </ul>
	<p>הצבעה על השחקן ואז לעין השופט</p>	<p>לשאול האם רוצים להיכנס למגרש:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• סעיף 10.15.1</li> </ul>
	<p>הצבעה על הפה והזזת האצבע המורה של היד השנייה מצד לצד</p>	<p>תקשורת בלתי הולמת:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• סעיף 15.6.3</li> <li>• סעיף 16</li> </ul>
	<p>הצבעה על הכדור והרמת האמה עם יד פתוחה כשכף היד פונה לשופט ולומר: "בחוץ". הרמת הכדור שיצא.</p>	<p>כדור מת/ כדור בחוץ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• סעיף 10.10</li> <li>• סעיף 10.11</li> </ul>

	<p>הצבעה על הכדור והיד השנייה בצורה קעורה כמו הולכת להרים כדור (כאשר ניתן)</p>	<p>הסרת כדור:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 15.1</li> </ul> </p>
	<p>הרמת אצבע אחת</p>	<p>כדור עונשין:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 15.2</li> </ul> </p>
	<p>הצגת כרטיס צהוב  הצגת כרטיס צהוב שני (סיום המשחק בכל הקטגוריות)</p>	<p>אזהרה:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 15.3</li> </ul> הוצאת כרטיס צהוב שני והרחקה מהמשחק  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 15.10</li> </ul> </p>
	<p>הצגת כרטיס אדום (סיום המשחק בכל הקטגוריות)</p>	<p>פסילה:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 15.4</li> </ul> </p>
	<p>יצירת אלכסון כלפי מטה עם הידיים ופתיחתו</p>	<p>סיום משחקון / סיום המשחק:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 10.15</li> </ul> </p>
	<p>הנחת אצבעות על מחבט השופט לפי הצבע הנכון ולפי מספר הנקודות ולומר את מספר הנקודות</p>	<p>תוצאה:  <ul style="list-style-type: none"> <li>סעיף 10.16</li> </ul> </p>

תוצאות לדוגמא:			
			
12 נקודות לאדום	10 נקודות לאדום	7 נקודות לאדום	3 נקודות לאדום

## שופט קו

ביצוע הסימון	תיאור הסימון	מצב המצריך סימון
	הרמת היד	להשגת תשומת לב השופט

## פסקי זמן

### 18 פסק זמן רפואי

18.1 במידה ושחקן, עוזר ספורט, מפעיל הרמפה, חולה/נפצע במהלך משחק (מצב רציני), כל שחקן רשאי לבקש פסק זמן רפואי. אפשר לעצור את המשחק לעד 10 דקות לשם קבלת טיפול רפואי. זמן המשחק ייעצר. במשחק במחלקת BC3, במהלך פסק הזמן הרפואי, אסור למפעיל הרמפה להסתובב למגרש.

18.2 לכל שחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה, מותר לבקש פסק זמן רפואי פעם אחת במשחק.

18.3 כל שחקן, עוזר ספורט, מפעיל רמפה, שביקש פסק זמן רפואי, חייב להיבדק במגרש ע"י רופא שמונה ע"י המארגנים. הרופא רשאי, במידת הצורך, להיעזר בעוזר הספורט, מפעיל הרמפה או השחקן לצורך תקשורת. הזמן יתחיל רק כאשר הגיע העזרה הרפואית.

18.4 בכל המחלקות, במידה ושחקן אינו יכול להמשיך, הכדורים הנותרים שלו יהפכו ל"כדורים מתים".

18.5 אם נלקח פסק זמן רפואי עבור עוזר הספורט או מפעיל הרמפה, והוא אינו יכול לחזור למשחק לאחר פסק הזמן, אם לשחקן נשארו כדורים אבל אינו יכול לזרוק אותם ללא עזרה, הם יהפכו ל"כדורים מתים".



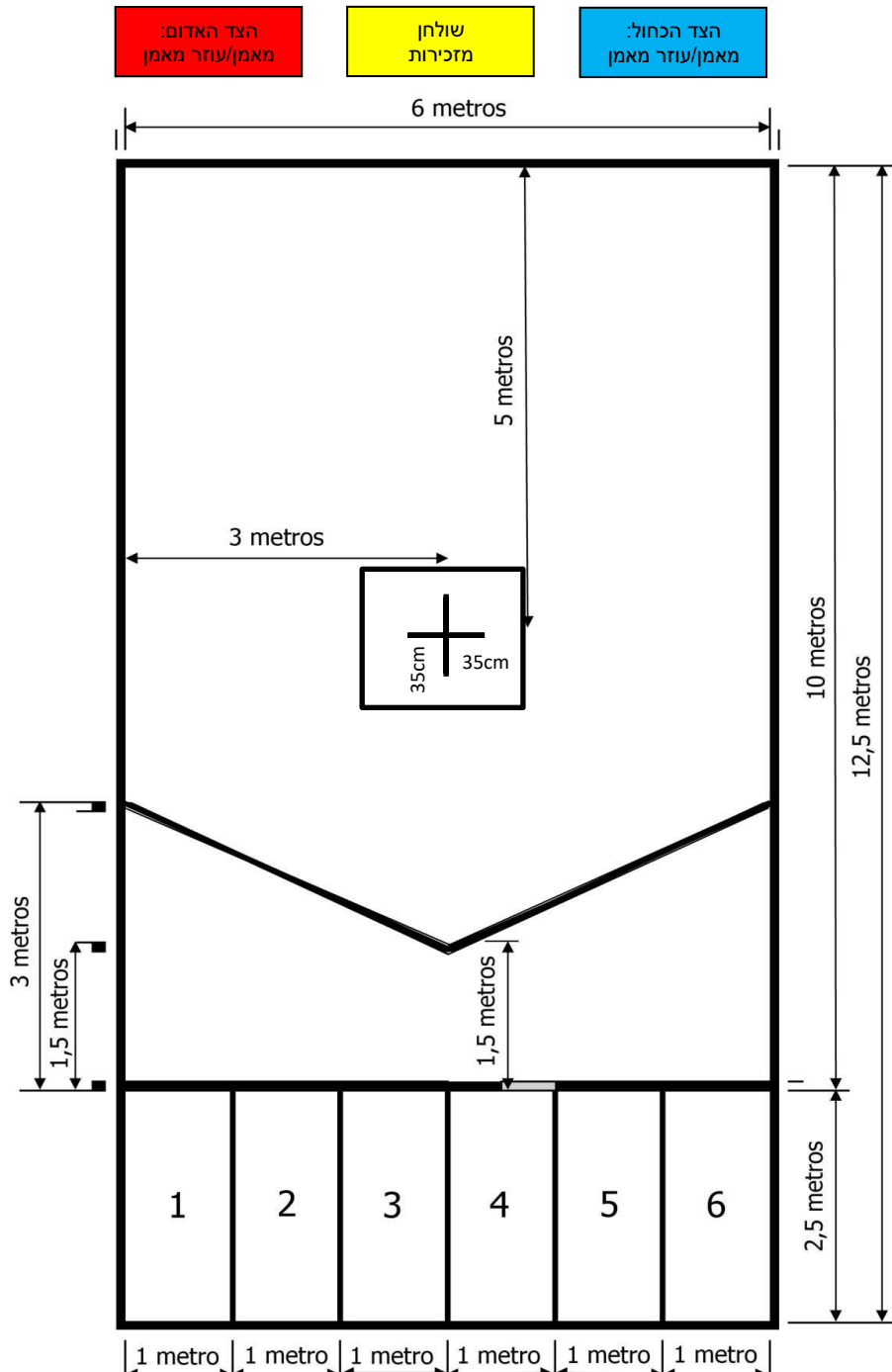
18.6 אם שחקן מבקש פסק זמן רפואי, משחק אחרי משחק, מנהלי התחרות בהתייעצות עם רופא ונציג מהמדינה של אותו שחקן, יחליטו האם להוציא את השחקן מהמשך התחרות. במשחקי יחידים, אם השחקן הוצא מן התחרות, תוצאות המשחקים שהיה אמור לשחק ירשמו כהפרש הגבוה שהושג בבית בו הוא נמצא או במשחק בשיטת נוק אאוט.

## **19. פסק זמן טכני**

19.1 פעם אחת בכל משחק, אם ציוד כלשהו נשבר, יש לעצור את הזמן ולשחקן יינתן פסק זמן טכני של עשר (10) דקות כדי לתקן את הציוד שלו. במשחק זוגי, שחקן רשאי לחלוק רמפה עם חברו לקבוצה במידת הצורך. ניתן להחליף רמפה או כיסא גלגלים חלופי בין המשחקונים (יש ליידע את השופט הראשי על כך). פריטי תיקון, כולל רמפה חלופית או כיסא גלגלים חלופי, עשויים להגיע מחוץ למגרש. נציג מהתחרות (מודד זמן, שופט קו, שופט...) חייב ללוות את הצוות המבצע את התיקון.

19.2 אם לא ניתן לתקן את הציוד (או להחליף בין המשחקונים), על הספורטאי להמשיך לשחק עם הציוד השבור. אם הספורטאי לא יוכל להמשיך, כל הכדורים שנותרו עבור אותו אתלט יהפכו לכדורים מתים.

### נספח 3 - מידות המגרש



#### קו מנחה לסימון מגרש (ראה סעיף 3.1)

קווים חיצוניים, קו הזריקה וקו ה-V יסומנו בסימון עבה  
קווי קופסאות השחקן וסימן ה+ יסומנו בסימון דק

מהחלק הפנימי של הסימון	קו 6 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד החלק הפנימי של הקו האחורי	קו 12.5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד החלק החיצוני של קו הזריקה	קו 10 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי למרכז סימן ה+	קו 5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הצידי למרכז סימן ה+	קו 3 מטר:
מהחלק האחורי של קו הזריקה ועד לחלק הקדמי של קו ה-V	קו 3 מטר:
מהחלק האחורי של קו הזריקה ועד לחלק הקדמי של פסגת קו ה-V	קו 1.5 מטר:
מהחלק הפנימי של הקו הקדמי ועד לחלק הפנימי של קו הזריקה	קו 2.5 מטר:
(קו קופסת השחקן): חלוקה שווה של הסימון בין קופסאות השחקנים.	קו 1 מטר