

BISFed Reglament Internacional de Boccia

2017 – v.2

Traduït per: Andrea Zamora i Teresa Calverol



BISFed
Boccia International Sports Federation



BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Introducció

Boccia

Les regles presentades en aquest text descriuen com és el joc de la Boccia.

Les regles de joc s'apliquen a totes les competicions internacionals celebrades sota els auspicis de la BISFed (Boccia International Sport Federation). Aquestes competicions comprenen tots els esdeveniments autoritzats per la BISFed i inclouen Opens Mundials, Copes Continentals, Campionats regionals i Mundials, i Jocs Paralímpics.

Els comitès organitzadors poden afegir punts d'aclariment al Reglament, amb el vistiplau del Delegat Tècnic designat per la BISFed, però aquests punts no podran alterar el significat de les regles i hauran d'estar clarament identificats en algun imprès d'autorització enviat a la BISFed.

Esperit del joc

L'ètica i l'esperit del joc són similars als del tennis. Serà benvinguda la participació del públic, però es fomenta que tant espectadors com membres d'equips que no estiguin competint guardin silenci durant l'acte de llançament de la bola per part del jugador.

Traduccions

Està disponible una versió editable del Reglamento per als membres de la BISFed que desitgin traduir-lo a altres llengües. Podeu escriure un correu electrònic a admin@bisfed.com si volguéssiu rebre el document en anglès. La BISFed intentarà publicar els documents traduïts, encara que l'exemplar en anglès n'és la versió oficial per a totes les discussions, controvèrsies i reclamacions.

Fotografia

No es permet l'ús del flaix. Està permesa la filmació en vídeo dels partits, però els trípodes i càmeres solament podran col·locar-se amb l'aprovació de l'àrbitre, l'Àrbitre Principal, el Delegat Tècnic o el Comitè Organitzador.

Període de prova per a la introducció de canvis en el Reglament

Els canvis en el Reglament de Boccia inclosos en aquesta versió s'assajaran en totes les competicions autoritzades durant l'any 2017. El Comitè de Regles agrairà comentaris sobre aquests canvis i revisarà la seva efectivitat a finals de l'any 2017. Els comentaris al Reglamento hauran d'enviar-se a: admin@bisfed.com

Qualsevol comentari dels nostres membres serà estudiat per a l'edició de futures regles. Després d'alguns mesos, i quan s'hagin provat almenys en 3 o 4 competicions, us demanem per favor ens envieu els vostres comentaris. Ajudeu-nos a millorar el Reglament fent-nos arribar tant comentaris positius com qualsevol problema o preocupació.

ÍNDIX DE CONTINGUTS

1. Definicions	4
2. Aptes per al joc.....	5
3. Divisions de joc.....	5
4. Classificació del material i de les boles	8
5. Dispositius auxiliars	10
6. Cadires de rodes	11
7. Zona d'escalfament	11
8. Cambra de crides	11
9. Control sorpresa	13
10. El joc.....	14
11. Puntuació	18
12. Parcial interromput.....	19
13. Parcial de desempat.....	19
14. Moviments en el camp.....	20
15. Infraccions	20
16. Comunicació	24
17. Temps per parcial	25
18. Aclariments i procediment de protesta	26
19. Temps mèdic	28
Annexos	30
Annex 1 – Llenguatge de gestos/senyals	31
Annex 2 – Protesta	36
Annex 3 – Esquema del Terreny de Joc.....	42
Annex 4 – Glossari de termes.....	44

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

1. Definicions

Classificació	Procés per classificar els jugadors d'acord amb el Reglament de Classificació de la BISFed.
CP	Paràlisi Cerebral
Divisió	Un dels diversos nivells de competició depenent de la classificació.
Bola (Ball)	Una de las boles vermelles, blaves o la Bola Blanca (ref. 4.7)
Bola Blanca (Jack)	És la Bola Blanca o diana
Bola perduda (Dead Ball)	És una bola vermella o blava que ha sortit fora del camp després d'haver estat llançada; o una bola retirada del camp per l'àrbitre com a conseqüència d'una infracció; o una bola que no ha estat llançada un cop exhaurit el temps del competidor; o una bola que el jugador decideix no llançar.
Bola de penalització (Penalty Ball)	Una bola adicional llançada en finalitzar un parcial, adjudicada per l'àrbitre, en haver comès l'altre competidor una infracció.
Boles no llançades (Balls Not Thrown)	(BNT) Aquelles boles que un competidor decideix no llançar durant un parcial.
Mesurador de boles (Ball Template)	Plantilla usada per confirmar la circumferència de les boles.
Balança (Weigh Scale)	Balança emprada per pesar les boles de Boccia amb una precisió de 0,01 g.
Cambrà de crides (Call Room)	Lloc on registrar-se abans de cada partit.
Àrea de competició (Field of Play - FOP)	Àrea que conté tots els terrenys de joc. Això inclou els marcadors de temps.
Terreny de joc (Court)	És l'àrea delimitada per les línies del camp. Això inclou els boxes de llançament.
Àrea de joc (Playing Area)	És el Terreny de joc menys els boxes de llançament.
Boxes (Throwing Box)	Un dels sis rectangles marcats i numerats des dels quals llancen els jugadors.
Línia de llançament (Throwing Line)	Línia del Terreny de joc darrere la qual els jugadors llancen la bola.
Línia V (V Line)	Línia que la bola blanca ha de sobrepassar per estar en joc.
Creu (Cross)	Marca en el centre de l'àrea de joc per col·locar la Bola Blanca en un parcial de desempat; o quan aquesta surt fora dels límits del Terreny de joc; o quan es para en l'àrea no vàlida o torna a ella durant el joc.
Quadre Diana (Target Box)	Quadrat de 25 cm de costat, situat en la creu, per als llançaments de les boles de penalització.
Partit (Match)	Competició entre dos competidors.
Parcial (End)	Part d'un partit que finalitza un cop totes les boles han estat jugades per ambdós competidors.
Parcial Interromput (Disrupted End)	És quan les boles es mouen fora de l'ordre normal de joc, bé sigui accidentalment o deliberadament.
Infracció (Violation)	Qualsevol acció realitzada per un jugador, competidor, substitut, auxiliar o entrenador que sigui contrària a les regles del joc i que comporti una penalització.
Targeta groga (Yellow Card)	Més o menys de 7x10 cm. L'Àrbitre mostrarà aquesta targeta per assenyalar una amonestació.
Targeta vermella (Red Card)	Més o menys de 7x10 cm. L'Àrbitre mostrarà aquesta targeta per assenyalar la desqualificació del competidor.
Material (Equipment)	Canaletes, guants, fèrules i altres ajuts com punters.
HOC	(Host Organising Committee) Comitè Organitzador Local
SA, HR, AHR, TD, ATD	Auxiliar (SA), Àrbitre Principal (HR), Assistent de l'Àrbitre Principal (AHR), Delegat Tècnic (TD), Assistent del Delegat Tècnic (ATD).

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Competidor (Side)	En la divisió individual, un competidor està format per un (1) únic jugador. En parelles i equips, un competidor està format per dos (2) i tres (3) membres respectivament, i es considera la parella/equip com una unitat. Els substituïts, auxiliars i entrenadors, quan estiguin permesos, formen part del competidor.
Auxiliar (SA)	Persona que assisteix els jugadors seguint les regles per als auxiliars.
Substitut (Substitute)	Jugador substituït del mateix competidor.
Llançament (Throw)	Terme emprat per definir l'acció de llançar una bola a l'àrea de joc. S'inclou el llançament, puntada o lliscament de la bola quan s'empra material auxiliar (canaleta).
Zona d'escalfament (Warm up Area)	Zona designada perquè els jugadors escalfin abans d'entrar a la Cambra de crides.

2. Aptes per al joc

2.1 Els esportistes aptes per competir estan descrits de manera detallada en les Regles de Classificació de la BISFed, les quals contenen detalls dels perfils de classificació, així com del procés que cal seguir per a la classificació d'un esportista, la seva reclassificació i les protestes. Per a més detalls sobre la classificació, mireu la Secció 4 – Classificació i Perfils Esportius – de la darrera versió del Reglament de Classificació de Boccia de BISFed, publicat en el web de la BISFed.

2.2 Seran aptes per competir en un esdeveniment internacional aquells jugadors que tinguin 15 anys d'edat abans de l'1 de gener de l'any en el qual competiran. Els esdeveniments internacionals inclouen, però no s'hi limiten, Campionats Regionals, Campionats del Món i d'altres esdeveniments autoritzats per la BISFed i Jocs Paralímpics.

3. Divisions de joc

General

Hi ha set divisions de joc. A cada divisió juguen competidors d'ambdós gèneres. Les divisions són:

3.1 Divisió individual

- Individual BC1
- Individual BC2
- Individual BC3
- Individual BC4

En la divisió individual, un partit consisteix en quatre (4) parcials. Cada jugador inicia dos parcials amb la possessió de la Bola Blanca alternant-se entre jugadors. Cada jugador té sis (6) boles de color. El competidor que llança les boles vermelles ocuparà el box 3, i el competidor que llança les boles blaves ocuparà el box 4. Quan entrin a Cambra de crides, cada jugador podrà portar 6 boles vermelles, 6 boles blaves i 1 bola blanca.

3.2 Divisió de parelles

- Parelles BC3 – per jugadors classificats com BC3
- Parelles BC4 – per jugadors classificats com BC4

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Parelles BC3

Els jugadors han d'estar classificats com a aptes per jugar en la divisió individual BC3. Una parella BC3 pot incloure un substitut. Les excepcions seran a criteri de la BISFed i la seva decisió serà definitiva. Una parella BC3 ha d'incloure almenys un jugador amb Paràlisi Cerebral en el Terreny de joc durant tot el temps. Cada jugador serà assistit per un auxiliar que ha de complir les regles per a l'auxiliar (ref. 3.6)

Parelles BC4

Els jugadors han d'estar classificats com a aptes per jugar en la divisió individual BC4. Una parella BC4 pot incloure un substitut. Les excepcions seran a criteri de la BISFed i la seva decisió serà definitiva. Els jugadors que juguin amb el peu poden ser assistits per un auxiliar que ha de complir les regles per a l'auxiliar (ref. 3.6).

En les divisions de parelles BC3 i parelles BC4, un partit consisteix en quatre (4) parcials. Cada jugador inicia un parcial amb la possessió de la Bola Blanca, i passarà en ordre numèric del box 2 al 5. Cada jugador té tres boles de color. El competidor que llança les boles vermelles ocuparà els boxes 2 i 4, i el competidor que llança les boles blaves ocuparà els boxes 3 i 5.

3.2.1 Quan entrin a Cambra de crides cada membre de la parella (inclosos els substituents) pot portar 3 boles vermelles i 3 boles blaves, juntament amb 1 Bola Blanca per parella.

3.2.2 Les boles que empraran els substituents seran col·locades en una zona designada, prop del marcador.

3.3 Divisió d'equips

Els jugadors han d'estar classificats com a aptes per jugar en les divisions individuals de BC1 o BC2. Un equip ha de jugar el partit amb 3 jugadors i incloure almenys un jugador BC1 en el terreny de joc durant tot el temps. Cada equip té permès un auxiliar que ha de complir les regles per a l'auxiliar (ref. 3.6). Un equip pot incloure fins a 2 substituents. Quan hi hagi dos substituents, l'equip haurà d'incloure almenys dos jugadors BC1.

En la divisió d'equips, un partit consisteix en sis (6) parcials. Cada jugador inicia un parcial amb la possessió de la Bola Blanca, i passarà en ordre numèric del box 1 al 6. Cada jugador té dues boles de color. El competidor que llança les boles vermelles ocuparà els boxes 1, 3 i 5, i el competidor que llança les boles blaves ocuparà els boxes 2, 4 i 6.

3.3.1 Quan entrin a Cambra de crides cada membre de l'equip (inclosos els substituents) pot portar 2 boles vermelles i 2 boles blaves, juntament amb 1 Bola Blanca per equip.

3.3.2 Les boles que empraran els substituents seran col·locades en una zona designada, prop del marcador.

3.4 Entre parcials per divisions de parelles i equips

No hi haurà temps mort entre parcials.

L'àrbitre permetrà un temps màxim d'un minut entre parcials. Aquest minut comença a comptar quan l'àrbitre recull la Bola blanca i anuncia en veu alta "un minut". Els entrenadors poden recollir les boles del seu competidor i apropar-se per parlar amb els seus jugadors en el terreny de joc durant aquest temps. Els entrenadors poden sol·licitar l'ajut dels seus auxiliars, de l'àrbitre o del jutge de línia per recollir les boles.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Després de 50 segons, l'àrbitre anunciarà en veu alta "10 segons". Després d'aquest minut, l'àrbitre anunciarà en veu alta "temps" i entregarà la Bola blanca al jugador a qui toqui jugar. Tota acció del competidor contrari ha de finalitzar quan l'àrbitre doni la Bola Blanca al jugador que l'ha de llançar. L'àrbitre demanarà que la llanci dient "Bola Blanca". Si el competidor contrari no està preparat, haurà d'esperar fins que l'àrbitre els indiqui el seu torn de llançament, i en aquell moment podran completar la seva preparació. Els jugadors han de romandre en els seus boxes i els entrenadors han d'estar en la seva zona designada quan l'àrbitre anunciï "temps", o rebran una targeta groga per retardar el partit (ref. 15.8.1).

3.5 Responsabilitats del capità

3.5.1 En les divisions de parelles i equips, cada competidor estarà liderat per un capità en cada partit. El capità ha de poder ser identificat per l'àrbitre amb una lletra C clarament visible. Cada capità, club o país és el responsable de proporcionar aquesta C. El capità actuarà com a representant de l'equip i assumirà les següents responsabilitats.

3.5.2 Representar la parella o equip en el sorteig de la moneda i decidir si juguen amb boles vermelles o blaves.

3.5.3 Decidir quin membre de l'equip hauria de llançar durant el partit, incloses les boles de penalització.

3.5.4 Demanar un "temps tècnic", "temps mèdic" o una substitució. L'entrenador també pot fer les tres peticions.

3.5.5 Donar-se per assabentat de la decisió de l'àrbitre quan li notifica el resultat.

3.5.6 Consultar amb l'àrbitre en una situació de parcial interromput o on hi hagi un desacord.

3.5.7 Signar l'acta o designar a algú perquè signi en el seu nom. La persona signant ho farà amb el seu propi nom.

3.5.8 Presentar una protesta. L'entrenador o el cap d'equip també poden fer-ho.

3.6 Regles per a l'auxiliar

Als BC1, BC3 i BC4 (que juguen amb el peu) se'ls permet tenir un auxiliar. L'auxiliar del BC1 i BC4 (que juga amb el peu) hauria de col·locar-se darrere del box de llançament i podrà entrar al box quan el seu jugador així li ho indiqui. L'auxiliar del BC3 ha d'estar dins el box del seu jugador i no pot mirar cap a l'àrea de joc durant els parcials. Aquests auxiliars exerceixen tasques com les que segueixen:

- Ajustar o estabilitzar la cadira de rodes -quan li ho demani el jugador.
- Modificar la posició del jugador en la cadira -quan li ho demani el jugador.
- Arrodonir i/o donar la bola al jugador -quan li ho demani el jugador.
- Posicionar la canaleta (per als BC3) -quan li ho demani el jugador.
- Realitzar accions rutinàries abans o després del llançament.
- Recollir les boles al final de cada parcial -quan li ho demani l'àrbitre.

A l'auxiliar no se li permet tenir contacte físic directe amb el jugador durant l'acte de llançament, ajudant al jugador, empenyent o modificant la cadira de rodes o el punter. L'auxiliar de BC3 no pot mirar cap a l'àrea de joc durant el desenvolupament d'un parcial.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

3.7 Entrenador

Està permès que un entrenador, per divisió de joc, entri a les àrees designades per la zona d'escalfament i la Cambra de crides per a cada **partit** (ref. 7.2, 8.2).

En la divisió individual, no es permet que l'entrenador entri a l'àrea de competició. En les divisions de parelles i equips, es permet que l'entrenador entri a l'àrea de competició **amb la seva parella o equip**.

4. Classificació del material i de les boles

Tots els requeriments necessaris per dur a terme una **competició** han de ser proporcionats pel Comitè Organitzador Local (HOC) i aprovats pel Delegat Tècnic de la BISFed de cada esdeveniment autoritzat.

La classificació del **material i de les boles** ha de tenir lloc abans de l'inici de la competició. L'Àrbitre Principal i/o les persones designades per ell dirigiran la comprovació de canaletes i **boles**, a l'hora determinada pel Delegat Tècnic. L'ideal seria que tingués lloc 48 hores abans de l'inici de la **competició**. **Les boles que no passin la classificació seran retingudes fins el final de la competició. Guants, fèrules i altres ajuts que el jugador empri en el terreny de joc necessiten l'aprovació dels classificadors i han de dur-se a la classificació de material.**

Les boles de l'organització, que són proporcionades pel Comitè Organitzador (HOC), també han de passar classificació en cada competició.

4.1 El Terreny de joc

La superfície ha de ser llisa i plana, de formigó polit, parquet, cautxú o goma sintètica. La superfície hauria d'estar neta. Res no pot ser emprat per interferir la superfície de joc (per exemple, pols de qualsevol mena).

Les dimensions són 12.5m x 6m, amb l'àrea de llançament dividida en sis boxes. Totes les mesures de les línies exteriors del terreny de joc es faran des de la **vora** interior de la cinta corresponent. Les línies que divideixen els boxes de llançament i la creu seran mesurades fent un senyal amb llapis fi i posant la meitat de la cinta a sobre d'aquest senyal. La línia frontal de llançament i la V s'ubicaran dins la zona no vàlida de la Bola Blanca (ref. Annex 3 – Terreny de joc).

Totes les línies del terreny de joc tindran **entre 1.9 cm i 7 cm** d'ample i han de ser fàcilment identificables. Hauria d'emprar-se cinta adhesiva per marcar les línies. Una cinta gruixuda de 4 o 7 cm s'utilitzarà per a les línies exteriors: línia de llançament, línia de V; i una cinta fina de **1.9-2.6 cm** per a les línies internes: línies de separació de boxes, el **quadre diana** i la creu. **La mesura interna del quadre diana és 25x25 cm. Ha d'utilitzar-se cinta fina per marcar aquest quadre diana.**

4.2 Marcador

Ha d'estar situat en una posició on pugui ser vist per tots els jugadors del partit.

4.3 Equip de mesura de temps

Sempre que sigui possible, aquest equip hauria de ser electrònic.

4.4 Boles perdudes

Una bola de Boccia que surt fora dels límits ha de ser col·locada en el recipient de boles perdudes, o fora del camp a 1 metre del terreny de joc, de manera que tots els competidors puguin veure quantes boles han estat jugades.

4.5 Indicador de color vermell/blau

Pala de color utilitzada per l'àrbitre per indicar quin competidor (vermell o blau) ha de jugar. L'àrbitre utilitzarà l'indicador i els seus dits per mostrar el resultat al final de cada parcial i al final del partit.

4.6 Aparells de mesura

Plantilles que s'utilitzen per mesurar la circumferència de les boles. Cintes mètriques, compassos, galgues, llanternes... seran utilitzats pels àrbitres per mesurar les distàncies en el terreny de joc.

4.7 Boles de Boccia

Un joc de boles de Boccia està format per sis boles vermelles, sis boles blaves i una Bola Blanca. Les boles de Boccia utilitzades en competicions autoritzades han de complir els criteris establerts per la BISFed (ref. 4.7.1, 4.7.2).

Cada jugador o competidor pot utilitzar les seves pròpies boles de color. A la divisió individual cada jugador pot utilitzar la seva pròpia Bola Blanca; a les divisions de parelles i equips cada competidor ha d'utilitzar únicament una Bola Blanca.

Les boles de l'organització només poden ser utilitzades per aquells jugadors que no portin les seves pròpies boles a Cambra de crides, o per aquells jugadors les boles dels quals no hagin complert els criteris en el control sorpresa.

4.7.1 Criteris de les boles de Boccia

Pes: 275 g +/- 12 g

Circumferència: 270 mm +/- 8 mm

No serà necessari que les boles siguin de marques registrades, sempre que es compleixin aquests criteris.

Les boles han de tenir un color definit com vermell, blau o blanc, i han d'estar en bones condicions, sense cap marca visible de tall. No estan permesos els adhesius a les boles. L'Àrbitre Principal i, en última instància, el Delegat Tècnic tindran la darrera decisió sobre si una bola pot ser utilitzada.

4.7.2 Test per a la classificació de les boles

4.7.2.1 El pes de cada bola serà comprovat utilitzant una balança amb una precisió de 0,01 g.

4.7.2.2 La circumferència de la bola es comprovarà utilitzant una plantilla rígida de 7 – 7,5 mm de gruix que conté dos forats: el petit amb una circumferència de 262 mm, i el gran amb una circumferència de 278 mm. El procés que cal seguir és el següent:

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

4.7.2.2.1 Es comprovarà que cada bola **no passa** a través del forat petit, pel seu propi pes, deixant **amb delicadesa** la bola sobre d'aquest forat.

4.7.2.2.2 Es comprovarà que cada bola **passa** a través del forat gran. La bola serà col·locada amb delicadesa sobre el forat gran. La bola ha de passar a través d'aquest forat pel seu propi pes.

4.7.2.2.3 Cada bola es comprovarà utilitzant el test de rodament estàndard de la BISFed, per comprovar que la bola rodarà sota la influència de la gravetat en deixar-la sobre una rampa d'alumini de 290 mm de llargada, inclinada 25° respecte l'horitzontal. Cada bola ha de rodar almenys 175 mm dins la placa horitzontal d'alumini de 100 mm d'ample i sortir del dispositiu; i es considerarà que ha passat el test si aconseguix rodar i sortir d'ell. Cada bola pot ser provada un màxim de tres vegades i es considerarà que falla quan no surt del dispositiu en un dels tres intents. Una bola que surti pel lateral de la placa de sortida es considerarà que ha fallat aquest test.

4.7.2.3 L'Àrbitre Principal pot dur a terme controls sorpresa addicionals sota les regles 4.7.2.1 – 4.7.2.2.3 a la Cambra de crides abans de qualsevol partit.

4.7.2.4 Qualsevol bola que no compleixi les regles 4.7.2.1 – 4.7.2.3 serà retirada i guardada per l'Àrbitre Principal fins el final de la competició, com a bola que no pot utilitzar-se durant la competició.

5. Dispositius auxiliars

Els dispositius auxiliars com canaletes i punters són utilitzats per jugadors de la divisió BC3, i estan subjectes a l'aprovació de material de cada esdeveniment. Els guants i/o fèrules utilitzades per algun jugador han de tenir l'aprovació dels classificadors i ser portats a la classificació de material.

5.1 La canaleta, quan està tombada de costat en el terra, ha de cabre dins d'una àrea de 2,5 m x 1 m. Les canaletes, incloent-hi qualsevol accessori, extensions i bases, han d'estar en la posició més estesa durant la mesura.

5.2 La canaleta no pot tenir cap element mecànic que ajudi a la propulsió, o acceleració/desceleració de la bola, o l'orientació de la canaleta (com làsers, nivells, frens, mecanismes de visió, punts de mira, etc.). **Aquests elements mecànics no estan permesos ni en la Cambra de crides ni en l'àrea de competició. No es permet fer punteria amb mecanismes de visió a la part alta de la canaleta.** Una vegada que el jugador ha deixat anar la bola, res no hauria d'obstruir-la.

5.3 Quan una bola és llançada, la canaleta no pot sobrevolar la línia de llançament.

5.4 No hi ha restricció en la longitud dels punters de cap, boca o braç.

5.5 A l'inici de cada parcial, la canaleta ha de ser clarament moguda, almenys 20 cm a la dreta i 20 cm a l'esquerra, **després** que l'àrbitre indiqui el color del competidor que ha de llançar la Bola Blanca (ref. 15.5.2). S'ha de fer el mateix abans de llançar cada bola de penalització. **Els jugadors han de reorientar la canaleta, movent-la 20 cm a dreta i esquerra, quan ells o el seu company tornen de l'àrea de joc (ref. 15.7.10). No és necessari moure la canaleta entre els altres llançaments.**

5.6 Un jugador pot utilitzar més d'una canaleta i/o punter durant un partit. Tots els dispositius auxiliars han de romandre dins el box del jugador durant tot el parcial. Si el jugador vol utilitzar qualsevol objecte (ampolles, abrics, pins, banderes, ...) o **altre** material esportiu (punter, canaleta, extensions, ...) durant un parcial, aquests objectes han de ser dins el box del jugador a l'inici d'aquell parcial. Si un objecte es treu fora del box del jugador durant el parcial, l'àrbitre actuarà d'acord amb les regles 15.5.1 i 15.5.5.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

5.7 Durant un partit, si una canaleta es trenca, el temps ha de ser aturat i el jugador disposarà de deu (10) minuts de temps tècnic per reparar la canaleta. En un partit de parelles, un jugador pot compartir la canaleta amb el seu company i/o el substitut. El canvi de canaleta pot fer-se entre parcials (l'Àrbitre Principal ha de ser informat d'aquest canvi).

5.8 Els jugadors que necessiten utilitzar guants i/o fèrules han de tenir el document amb l'aprovació dels classificadors, per al seu ús.

6. Cadires de rodes

6.1 Les cadires de rodes de competició haurien de ser el més estàndard possible. També poden utilitzar-se els *scooters*. No hi ha restricció en l'altura del seient per als jugadors BC3, sempre que restin asseguts. Per als altres jugadors, la màxima altura del seient és de 66 cm des del terra fins al punt més baix del seient on la natja està en contacte amb el coixí.

6.2 Si una cadira de rodes es trenca durant el partit, el temps haurà d'aturar-se i al jugador se li donaran deu (10) minuts de temps tècnic per reparar-la. Si la cadira de rodes no pot ser reparada, el jugador ha de continuar jugant o perdrà el partit (ref. 11.8).

6.3 En cas de conflicte l'Àrbitre Principal, conjuntament amb el Delegat Tècnic, prendran una decisió. Aquesta decisió és definitiva.

7. Zona d'escalfament

7.1 Abans de l'inici de cada partit els jugadors poden escalfar a la zona d'escalfament designada. La zona d'escalfament serà utilitzada exclusivament pels competidors que jugaran abans, segons l'horari designat per l'HOC (Comitè Organitzador Local) en el quadre de partits. Jugadors, entrenadors i auxiliars poden entrar a la zona d'escalfament i procedir a escalfar en el terreny de joc assignat, dins del seu horari.

7.2 Els jugadors poden estar acompanyats dins la zona d'escalfament per un nombre màxim de persones, que seran les següents:

- BC1 1 entrenador, 1 auxiliar
- BC2 1 entrenador, 1 auxiliar
- BC3 1 entrenador, 1 auxiliar
- BC4 1 entrenador, 1 auxiliar
- Parelles BC3 1 entrenador, 1 auxiliar per jugador
- Parelles BC4 1 entrenador, 1 auxiliar
- Equip (BC1/2) 1 entrenador, 1 auxiliar

7.3 Si fos necessari, un traductor i un fisioterapeuta/massatgista per país poden entrar a la zona d'escalfament. Ells no poden ajudar en l'entrenament.

8. Cambra de crides

8.1 Un rellotge amb el temps oficial estarà situat a l'entrada de la Cambra de crides i estarà clarament identificat.

8.2 Els jugadors poden estar acompanyats dins la Cambra de crides per un nombre màxim de persones, que són les següents:

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

- BC1: 1 entrenador, 1 auxiliar
- BC2: 1 entrenador
- BC3: 1 entrenador, 1 auxiliar
- BC4: 1 entrenador, (1 auxiliar si el jugador utilitza el peu per llançar).
- Parelles BC3: 1 entrenador, 1 auxiliar per jugador
- Parelles BC4: 1 entrenador, (1 auxiliar si algun jugador utilitza el peu per llançar).
- Equip (BC1/2): 1 entrenador, 1 auxiliar

8.3 Abans d'entrar a la Cambra de crides, cada jugador i el seu auxiliar han d'ensenyar el seu dorsal i la seva acreditació. Els entrenadors han d'ensenyar la seva acreditació. Els dorsals estaran col·locats al pit o a les cames (al davant) **dels jugadors**. Tots els auxiliars portaran el dorsal **correcte** a l'esquena. Si **no compleixen aquests requeriments**, no podran entrar a la Cambra de crides.

8.4 El registre es fa a la taula de la Cambra de crides, que és a l'entrada de la cambra. **Un competidor que no es presenti a temps a la Cambra de crides perd el partit.**

8.4.1 Per a la divisió individual, tots els jugadors han d'estar registrats entre trenta (30) i quinze (15) minuts abans de l'hora d'inici del partit, segons l'horari establert.

8.4.2 Per a les divisions de parelles i equips, tots els jugadors han d'estar registrats entre quaranta-cinc (45) i vint (20) minuts abans de l'hora d'inici del partit, segons l'horari establert.

8.4.3 Cada competidor (individual, parella o equip, incloent-hi l'entrenador i qualsevol auxiliar) ha de registrar-se a la vegada, i han de portar tot el seu material i **les boles** amb ells. Cada competidor hauria de dur a Cambra de crides només el necessari per competir.

8.5 Una vegada registrats i dins la Cambra de crides, els jugadors, entrenadors i auxiliars no poden sortir d'ella. Si ho fessin, no se'ls readmetrà i no podran disputar el partit. (La regla 8.13 és una excepció. Qualsevol altra excepció serà considerada per l'Àrbitre Principal i/o el Delegat Tècnic).

8.6 Tots els competidors han de **romandre** dins la Cambra de crides, en l'**àrea designada** per a aquell partit, **just després d'haver-se registrat**. Si un jugador necessita jugar dos partits seguits, l'entrenador o el Cap d'Equip pot registrar-lo, amb el permís del Delegat Tècnic, per al següent partit. Això inclou els partits d'eliminatòries en els quals el jugador es classifica per a la següent ronda, i no pot complir amb els límits de temps establerts per la Cambra de crides.

8.7 A l'hora establerta es tancaran les portes de la Cambra de crides i cap persona, material esportiu o **boles** hi podrà entrar per prendre part del partit. (L'Àrbitre Principal i/o el Delegat Tècnic poden considerar algunes excepcions).

8.8 Els àrbitres entraran a la Cambra de crides per preparar el partit com a molt tard quan es tanquin les portes d'aquesta.

8.9 L'àrbitre podrà demanar als jugadors que ensenyin el seu dorsal i la seva acreditació.

8.10 La revisió de tot el material, les boles i la confirmació de les etiquetes d'aprovació en les canaletes, a més del sorteig, haurien de realitzar-se a la Cambra de crides. Qualsevol material que no passi un control no podrà utilitzar-se en el Terreny de joc, a no ser que aquell competidor pugui reparar-lo **immediatament** perquè sigui legal.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

8.11 Llançament de la moneda: l'àrbitre llançarà a l'aire una moneda i el competidor que guanyi el sorteig triarà si juga amb el color vermell o amb el blau. Al competidor se li permetrà examinar les boles de l'oponent abans o després del sorteig.

8.12 Les boles de l'organització només poden ser utilitzades per jugadors que no han entrat les seves pròpies boles a la Cambra de crides, o per jugadors les boles dels quals no han complert amb el criteri en un control sorpresa.

8.13 Si hi ha un retard en l'horari, mentre la Cambra de crides estigui operativa l'Àrbitre Principal o el Delegat Tècnic poden permetre l'ús del lavabo segons el següent procediment:

- L'altre competidor del partit ha de ser-ne informat;
- El jugador serà acompanyat per un membre de l'organització;
- El jugador ha de tornar a la Cambra de crides abans que la seva franja horària entri a l'àrea de competició; si no torna a temps, perdrà el partit si deixa el seu competidor amb un nombre insuficient de jugadors.

8.14 La regla 8.4 no s'aplicarà si un retard és causat pel Comitè Organitzador. Si per qualsevol raó els partits són retardats, el Comitè Organitzador ho notificarà per escrit, al més aviat possible, a tots els Caps d'Equip, i es revisaran els horaris.

8.15 Els traductors només poden entrar a la Cambra de crides si un àrbitre els convida a fer-ho. Abans de l'inici de qualsevol partit, el traductor ha d'estar present fora de la Cambra de crides, en una àrea designada per a aquesta tasca, per si és requerida la seva intervenció.

9. Control sorpresa

9.1 El material està subjecte a controls sorpresa en qualsevol moment durant la competició, a discreció de l'Àrbitre Principal.

9.2 Les boles que no compleixen els criteris establerts en les regles 4.7.1 i 4.7.2 seran confiscades fins al final de la competició. L'àrbitre anotarà a l'acta la/les bola/es rebutjada/es. Es permetrà als jugadors substituir la/les bola/es per bola/es de l'organització en aquell moment. Després del partit, les boles de l'organització seran tornades a l'àrbitre. Si un jugador porta més boles de les permeses a Cambra de crides, aquestes boles extres seran confiscades fins al final de la competició.

9.3 Quan una o més boles no passen un control sorpresa, al jugador se li mostrarà una targeta groga com a monestació segons la regla 15.8.3. Si un jugador té més d'una bola rebutjada en el mateix control sorpresa, se sancionarà només amb una targeta groga.

9.4 Si les boles o el material (canaleta, guants, fèrules i altres ajuts) d'un jugador no compleixen amb els criteris per segona vegada en el control sorpresa, aquell jugador serà desqualificat segons les regles 15.9.2 i 15.9.4.

9.5 Quan una o més boles són rebutjades, el jugador pot demanar el tipus de boles de l'organització que vol (dura, mitjana o tova) i que estiguin disponibles. Li seran lliurades les boles del tipus requerit, però no les podrà escollir.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

9.6 Jugadors i entrenadors poden observar el control sorpresa. Si alguna cosa falla, l'àrbitre ha de cridar l'Àrbitre Principal per repetir l'avaluació. Els controls sorpresa es poden fer a Cambra de crides i/o en el Terreny de joc durant el partit.

9.7 En les divisions de parelles i equips, s'han d'identificar les boles i el material de cada jugador a la Cambra de crides, per tal que, si alguna cosa falla en un control sorpresa, pugui adjudicar-se al jugador correcte.

10. El joc

La preparació d'un partit comença a la Cambra de crides.

10.1 Escalfament en el Terreny de joc

Una vegada en el Terreny de joc, els jugadors se situaran en els boxes designats. L'àrbitre indicarà l'inici dels 2 minuts d'escalfament durant el qual cada competidor podrà llançar fins a 7 boles (incloent-hi la Bola Blanca). Els substituïts no llançaran boles d'escalfament.

L'escalfament acabarà quan ambdós competidors hagin llançat les 7 boles o bé quan hagin finalitzat els dos minuts; el que succeeixi abans.

10.2 Llançament de la Bola Blanca

Quan es llança qualsevol bola (Bola Blanca, vermella o blava), el jugador ha de tenir tota la roba i material dins del propi box. Per als jugadors BC3, això també inclou l'auxiliar.

10.2.1 El competidor que jugui amb boles vermelles sempre inicia el primer parcial.

10.2.2 El jugador només pot llançar la Bola Blanca després que l'àrbitre li ho indiqui.

10.2.3 La Bola Blanca ha de parar-se a la seva àrea vàlida.

10.3 Bola Blanca no vàlida

10.3.1 La Bola Blanca serà no vàlida si:

- Havent estat jugada, es para a l'àrea no vàlida per a la Bola Blanca;
- És llançada fora del terreny de joc;
- El jugador comet una infracció quan llança la Bola Blanca. Rebrà la sanció corresponent segons les regles 15.1-15.9.

10.3.2 Si la Bola Blanca no és vàlida, aquesta serà llançada pel jugador a qui tocava fer-ho en el següent parcial. Si la Bola Blanca fos no vàlida en l'últim parcial, aleshores serà llançada pel jugador que és al box on s'ha llançat la Bola Blanca en el primer parcial. La Bola Blanca seguirà avançant en aquesta seqüència fins que sigui llançada dins la seva àrea vàlida del Terreny de joc.

10.3.3 Quan la Bola Blanca sigui no vàlida, en el següent parcial es començarà com si aquesta falta no hagués ocorregut; i la Bola Blanca serà llançada pel jugador que l'hauria de llançar en la seqüència normal de joc.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

10.4 Llançament de la primera bola de color dins el Terreny de joc

10.4.1 El jugador que llança la Bola Blanca també llança la primera bola de color (ref. 15.7.9).

10.4.2 Si la bola és llançada **fora** del Terreny de joc, o és retirada per haver-se comès una infracció, aquell competidor continuarà llançant fins que col·loqui una bola en el **camp** o hagi llançat totes les seves boles. En les divisions de parelles i equips qualsevol jugador, del competidor que estigui en el seu torn de llançament, pot llançar la segona (2a) bola de color dins el **camp**.

10.5 Llançament de la primera bola contrària

10.5.1 Aleshores llançarà el competidor contrari.

10.5.2 Si la bola és llançada fora del Terreny de joc, o retirada per haver-se comès una infracció, aquell competidor continuarà llançant fins que aconseguixi col·locar una bola en el **camp** o hagi llançat totes les seves boles. En les divisions de parelles i equips, qualsevol jugador pot llançar **la segona (2a) bola de color**.

10.6 Llançament de les boles restants

10.6.1 El següent llançament el farà el competidor que no té la bola més propera a la Bola Blanca, llevat que ja hagi llançat totes les seves boles; en aquest cas haurà de llançar l'altre competidor. Aquest procediment continuarà fins que totes les boles hagin estat llançades per ambdós competidors.

10.6.2 Si un jugador decideix no llançar les boles que li queden, ha d'indicar a l'àrbitre que no desitja **llançar més boles** en aquell parcial, i aquelles boles seran declarades boles perdudes. **Les boles no llançades (BNT) s'anotaran en l'acta**.

10.7 Final del parcial

10.7.1 Una vegada llançades totes les boles, si no hi ha boles de penalització, l'àrbitre anunciarà verbalment el resultat i després dirà "final del parcial" (ref. 11) (en aquell moment els auxiliars de BC3 poden girar-se cap al Terreny de joc).

10.7.2 Si s'han de llançar boles de penalització, després que els jugadors o Capitans acceptin el resultat del parcial, l'àrbitre recollirà totes les boles del Terreny de joc (el jutge de línia pot ajudar-lo). El competidor a qui ha estat adjudicat el llançament de la bola de penalització seleccionarà una (1) bola qualsevol de les seves boles de color, que llançarà al quadre diana. L'àrbitre anunciarà verbalment el còmput del resultat final (ref. 11), i després anunciarà "final del parcial" (en aquell moment els auxiliars de BC3 poden girar-se cap al Terreny de joc). El resultat final d'aquell parcial serà anotat en l'acta.

10.7.3 En l'últim parcial d'un partit de la fase eliminatòria, si totes les boles no han estat llançades però el guanyador és evident, no serà infracció si l'auxiliar o l'entrenador encoratgen i mostren la seva alegria. Això també s'aplica als llançaments de boles de penalització.

10.7.4 Els auxiliars i **entrenadors** poden entrar al **Terreny de joc** només quan l'àrbitre els ho indiqui (ref. 15.8.8).

10.8 Preparació per al següent parcial

Auxiliars, entrenadors (per a parelles i equips) i/o àrbitres recolliran les boles per començar el següent parcial. L'àrbitre permetrà un màxim d'un minut entre parcials. El minut començarà quan l'àrbitre reculli la Bola Blanca i anunciï "un minut". Després de 50 segons, l'àrbitre anunciarà "10 segons". En acabar el minut, l'àrbitre anunciarà "temps". Totes les accions del competidor contrari han de parar quan l'àrbitre doni la Bola Blanca al jugador que sigui el següent en llançar. L'àrbitre dirà "Bola Blanca". Si el contrari no està preparat, haurà d'esperar fins que l'àrbitre indiqui que és el seu torn de llançament; en aquell moment podrà acabar la seva preparació.

10.9 Llançament de boles

10.9.1 Quan es llança la bola, el jugador ha de tenir almenys una natja en contacte amb el seient de la cadira de rodes/scooter. Els jugadors que només puguin jugar tombats de boca terrosa, han de tenir l'abdomen en contacte amb la cadira de llançament (ref. 15.5.4). Aquests jugadors han de tenir l'aprovació dels classificadors per a aquesta forma de llançar.

10.9.2 Si una bola és llançada i rebotja en el jugador que l'ha llançat, bé en el jugador contrari o bé en el seu material, aquella bola es considerarà jugada.

10.9.3 Una bola, després de ser llançada, xutada, o que surt de la part inferior de la canaleta, pot recórrer el box del jugador (tant per l'aire com pel terra), i travessar el box del contrari, abans de creuar la línia de llançament i entrar en el Terreny de joc.

10.9.4 Si una bola jugada gira sobre ella mateixa, sense haver estat tocada per res, romandrà en el Terreny de joc en la nova posició.

10.10 Boles fora del Terreny de joc

10.10.1 Qualsevol bola serà considerada fora del camp si toca o creua les línies que delimiten el Terreny de joc. Si una bola està tocant la línia i manté a sobre seu una altra bola, aquella bola que és sobre la línia serà directament retirada en direcció perpendicular cap a fora de la línia que delimita el camp, en un únic moviment, i sense que perdi contacte amb el terra. Si la bola que estava recolzada en ella cau i toca la línia, aquesta bola també serà fora del Terreny de joc. Cada bola serà tractada amb les regles 10.11.4 o 10.12.

10.10.2 Una bola que toqui o travessi una línia exterior i després torni a entrar al camp es considerarà que és fora del Terreny de joc.

10.10.3 Una bola que és llançada i no aconsegueix entrar en el Terreny de joc, excepte en el cas de la regla 10.14, serà considerada fora del Terreny de joc.

10.10.4 Qualsevol bola de color que és llançada o xutada fora del Terreny de joc es converteix en bola perduda i serà col·locada en el lloc adient. L'àrbitre és l'únic que decideix si una bola és fora del Terreny de joc.

10.11 Bola Blanca empesa fora del Terreny de joc

10.11.1 Si la Bola Blanca és empesa fora del Terreny de joc, o dins de l'àrea no vàlida per a la Bola Blanca durant el partit, es tornarà a col·locar a la "creu".

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

10.11.2 Si això no fos possible perquè ja hi ha una bola cobrint la creu, la Bola Blanca es col·locarà al més a prop possible, davant de la creu, i amb la bola centrada entre les línies laterals. (“Davant de la creu” es refereix a l'àrea entre la línia de llançament i la mateixa creu).

10.11.3 Quan la Bola Blanca ha estat col·locada a la creu, el competidor que llança la següent bola vindrà determinat d'acord amb la regla 10.6.1.

10.11.4 Si no hi ha boles de color en el Terreny de joc després que la Bola Blanca s'hagi tornat a col·locar a la creu, jugarà el competidor que ha empès fora la Bola Blanca.

10.12 Boles equidistants

Per determinar quin competidor ha de llançar, si dues o més boles **que puntuen** de diferent color estan equidistants de la Bola Blanca, (fins i tot si el resultat és més de 1-1 per a un dels competidors), és el competidor que ha llançat l'últim qui ha de tornar a llançar. Els competidors aniran alternant-se en els llançaments fins que es modifiqui la situació d'equidistància, o un dels competidors hagi llançat totes les seves boles. Llavors, el joc continuarà el seu desenvolupament normal. Si una nova bola trenca la relació d'equidistància, però es continua produint una nova relació d'equidistància diferent de l'anterior, haurà de tornar a tirar aquest mateix color.

10.13 Boles llançades juntes

Si, dins dels seu torn de llançament, més d'una bola és llançada per un competidor, ambdues boles seran retirades i es convertiran en boles perdudes (ref. 15.7.11).

10.14 Boles caigudes

Si a un jugador li cau la bola accidentalment, és responsabilitat del jugador demanar permís a l'àrbitre per poder tornar a llançar la bola. Correspon a l'àrbitre determinar si la bola ha caigut com a resultat d'una acció involuntària o si ha estat un intent deliberat de llançar la bola. No hi ha límit establert en el nombre de vegades que la bola pot ser rellançada i l'àrbitre és l'únic que pot prendre aquesta decisió. En aquest cas, el temps no es detindrà.

10.15 Errors arbitrals

Si a causa d'un error d'un àrbitre llança el competidor equivocat, la bola serà retornada al jugador que l'hagués llançat. En aquest cas, es comprovarà i corregirà el temps de forma adient. Si la posició d'alguna bola s'hagués vist modificada, el parcial hauria de ser considerat com parcial interromput (ref. 15.2.4 i 12).

10.16 Substitució

10.16.1 En les divisions de parelles BC3 i BC4, es permet a cada competidor fer la substitució d'un jugador durant un partit (ref. 3.2).

10.16.2 En la divisió d'equips es permet a cada competidor la substitució de dos jugadors durant un partit, si tenen dos substituïts (ref. 3.3).

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

10.16.3 Una substitució només pot fer-se entre parcials i l'àrbitre ha de ser-ne informat. Si el Capità és el substituït, un altre company passarà a ser el Capità. El substitut ha d'ocupar el box del jugador substituït.

10.16.4 Les substitucions no han de retardar el reinici del partit. Un cop que un jugador ha estat substituït en un partit, aquest jugador no pot tornar-hi.

10.17 Posició dels substituïts i entrenadors

Els entrenadors i els substituïts han d'estar situats al final del Terreny de joc en l'àrea determinada. L'emplaçament d'aquesta àrea el determinarà el Comitè Organitzador (HOC), i dependrà de les característiques de la instal·lació.

11. Puntuació

11.1 L'àrbitre serà l'encarregat de donar el resultat una vegada que ambdós competidors hagin llançat totes les boles incloent-hi, si n'hi hagués, les boles de penalització. Els punts obtinguts per les boles de penalització, si n'hi hagués, seran sumats al resultat abans de ser anotats.

11.2 El competidor que es trobi més a prop de la Bola Blanca anotarà un punt per cadascuna de les boles que es trobin més properes a la Bola Blanca que la més pròxima del contrari.

11.3 Si dues o més boles de diferents colors estan equidistants de la Bola Blanca i no hi ha altres boles més properes, aleshores cada competidor rebrà un punt per cadascuna de les boles.

11.4 En finalitzar cada parcial, l'àrbitre haurà d'assegurar-se que la puntuació obtinguda és la correcta en l'acta i en el marcador. Els jugadors/Capitans són els responsables d'assegurar-se que les puntuacions s'anoten adequadament. Per a cada llançament de penalització, una bola de color que s'aturi dins el quadre diana es considerarà un (1) punt.

11.5 En finalitzar els parcials, els punts obtinguts en cadascun d'ells se sumaran i el competidor amb la puntuació total més elevada serà declarat guanyador.

11.6 L'àrbitre podrà cridar els Capitans (o els jugadors en les divisions individuals) si ha de realitzar una mesura, o si el resultat és molt ajustat al final d'un parcial.

11.7 En cas que s'hagi obtingut la mateixa puntuació després d'haver-se jugat els parcials reglamentaris, incloent-hi els llançaments de penalització, es jugarà un parcial de desempat. Els punts obtinguts en un parcial de desempat no comptaran per a la puntuació total del competidor en aquell partit; únicament serviran per determinar el guanyador.

11.8 Si un competidor perd un partit, aleshores es donarà com a guanyador el competidor contrari, per un resultat que es correspondrà amb el màxim entre un 6 – 0 i la diferència més gran de punts aconseguida en els partits d'aquella fase de pool o d'aquella ronda eliminatòria. El competidor desqualificat obtindrà zero punts. Si ambdós competidors són desqualificats, ambdós perdran el partit per un resultat que es correspondrà amb el màxim entre un 6 – 0 i la diferència més gran de punts aconseguida en els partits d'aquella fase de pool o d'aquella ronda eliminatòria, i aquest resultat hauria d'escriure's a cada casella com a "perdut per 0 – (?)".

Si ambdós competidors perden el partit, el Delegat Tècnic i l'Àrbitre Principal decidiran l'acció apropiada.

12. Parcial interromput

12.1 Un parcial és interromput quan les boles han estat mogudes perquè les ha tocat un jugador o l'àrbitre, o per una bola llançada fent una infracció que l'àrbitre no ha pogut parar.

12.2 Si un parcial és interromput a causa d'un error o acció de l'àrbitre, aquest tornarà les boles que s'han mogut a la seva posició original, consultant el seu jutge de línia (l'àrbitre sempre intentarà respectar el resultat previ, fins i tot si les boles no són en la seva exacta posició anterior). Si l'àrbitre no coneix el resultat previ, aleshores el parcial ha de ser reiniciat. L'àrbitre tindrà la decisió final.

12.3 Si un parcial és interromput a causa d'un error o acció d'un competidor, l'àrbitre actuarà segons ref. 12.2, però pot consultar amb el competidor perjudicat per evitar prendre decisions injustes.

12.4 Si es produeix un parcial interromput i s'havien concedit boles de penalització, aquestes es jugaran quan finalitzi la repetició d'aquell parcial. Si el jugador o competidor que ha ocasionat el parcial interromput li havien estat adjudicades boles de penalització, aquestes no podran jugar-se.

12.5 Per als Campionats del Món i els Jocs Paralímpics, el Comitè Organitzador Local ha de disposar d'una càmera de televisió en un lloc elevat, per tal que sigui possible recol·locar les boles en la seva exacta posició anterior, i per tal que l'àrbitre pugui prendre una decisió ràpida a propòsit de com aquell parcial ha estat interromput i què fer per no retardar el desenvolupament del partit.

13. Parcial de desempat

13.1 Un "desempat" constitueix un parcial "extra".

13.2 Tots els jugadors romandran en els seus boxos originals.

13.3 Després d'haver-se anunciat que s'ha de jugar un parcial de desempat, i després que passi un màxim d'un minut per donar instruccions als jugadors, es realitzarà un sorteig. El guanyador del sorteig escollirà quin competidor juga primer. S'utilitzarà la Bola Blanca del competidor que jugui primer. Durant o després del sorteig, l'auxiliar de BC3 no pot mirar cap al Terreny de joc (ref. 15.4.2).

13.4 La Bola Blanca es col·locarà a la "creu".

13.5 El "parcial extra" es juga com un parcial "normal".

13.6 Si es dona la situació descrita a la regla 10.12 i cada competidor rep els mateixos punts en aquest "parcial", s'anotaran les puntuacions i es jugarà un "segon desempat". Aquest nou parcial el començarà el competidor contrari. Aquest procediment continuarà, alternant el "primer llançament" entre els competidors, fins que hi hagi un guanyador.

13.7 Quan sigui necessari jugar un parcial extra de desempat per determinar la posició dels competidors en la pool, els jugadors es reuniran a la Cambra de crides, i l'àrbitre haurà de:

- Llançar la moneda per escollir quin competidor juga amb boles vermelles o blaves;
- Llançar la moneda de nou per escollir quin competidor comença el parcial;
- La Bola Blanca del competidor que jugui primer es col·locarà a la "creu";
- El "parcial extra" es juga com un parcial "normal";
- Si cada competidor rep els mateixos punts en aquest "parcial extra", s'anotaran les puntuacions a l'acta i es jugarà un segon desempat. Aquesta vegada, el competidor contrari començarà el "parcial" amb la seva Bola Blanca col·locada a la "creu";

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

- Aquest procediment continuarà, alternant el “primer llançament” entre els competidors, fins que hi hagi un guanyador.

14. Moviments en el camp

14.1 Un competidor no pot preparar el seu pròxim llançament, orientar la cadira de rodes o la canaleta, o arrodonir la bola, en el temps del competidor contrari. (Abans que l'àrbitre mostri el color, s'accepta que un jugador agafi una bola sense llançar-la; per exemple, està permès que el Jugador vermell agafi la seva bola abans que l'àrbitre assenyali que juguen blaves, i la tingui a la seva mà o a la seva falda. No està permès que el jugador vermell agafi la seva bola si l'àrbitre ja ha assenyalat que juguen blaves) (ref. 15.4.4).

14.2 Un cop l'àrbitre hagi indicat quin competidor ha de llançar, els jugadors d'aquell competidor tenen llibertat per entrar a l'àrea de joc i a qualsevol box buit. **Els jugadors poden orientar la canaleta des del seu propi box, o des de qualsevol box buit.** Els jugadors no poden entrar en els boxes dels seus oponents mentre preparen el següent llançament o orienten la canaleta.

14.3 Els jugadors no poden anar darrere dels boxes de llançament per orientar els seus llançaments o parlar amb els seus companys d'equip. L'espai de darrere dels boxes només pot ser utilitzat pels jugadors BC3 per entrar a l'àrea de joc. En parelles BC3, si ells desitgen entrar a l'àrea de joc, han de fer-ho sense passar per darrere del seu propi company d'equip.

Als jugadors que no compleixin amb aquesta norma se'ls demanarà que tornin a la zona adequada i comencin el seu moviment una altra vegada. El temps perdut no es restablirà.

La regla 14.4 ha estat eliminada.

14.5 Si algun Jugador necessita ajuda per entrar al Terreny de joc, podrà demanar-la a l'àrbitre o al jutge de línia.

14.6 A les competicions de parelles o equips, si un jugador llança la bola i el seu company de joc està encara tornant al box, l'àrbitre **retirarà la bola llançada i adjudicarà una bola de penalització** (ref. 15.5.9).

14.7 Les accions rutinàries, abans o després de llançar, estan permeses sense ser específicament sol·licitades a l'Auxiliar.

15. Infraccions

Si es produeix una infracció, pot haver-hi **una o més conseqüències**:

- Una bola de penalització
- Retirada de la bola
- Retirada de la bola i una bola de penalització
- Una bola de penalització i una amonestació
- Amonestació
- Desqualificació

15.1 Una bola de penalització

15.1.1 Una bola de penalització comporta una bola extra per al competidor contrari. Aquesta bola serà llançada després que totes les boles hagin estat jugades en el parcial. L'àrbitre registrarà el resultat; totes les

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

boles seran recollides de l'àrea de joc, i el competidor que ha de llançar la bola de penalització seleccionarà una (1) de les seves boles de color, que serà llançada al quadre diana de la creu. L'àrbitre mostrarà la pala de color i anunciarà "un minut". El jugador té 1 minut per llançar la bola de penalització. Si aquesta bola es para dins del quadre diana de 25 cm sense tocar la línia que el delimita, aquest competidor rebrà un punt addicional. L'àrbitre afegirà aquest punt al resultat del parcial, i anotarà la suma a l'acta. En el cas d'una bola de penalització, es col·locarà 1 minut en el marcador de temps després d'haver-se anotat el temps restant d'aquell parcial a l'acta.

15.1.2 Si durant un parcial un competidor comet més d'una infracció, pot adjudicar-se més d'una bola de penalització. Cada bola de penalització es llança de forma separada. Cada bola llançada és recollida i anotada (si ha puntuat) i el competidor selecciona de nou quina bola, d'entre les seves sis boles de color, vol llançar en el següent llançament de bola de penalització.

15.1.3 Les infraccions comeses per ambdós competidors no s'anul·len unes a les altres. Cada competidor intentarà guanyar el seu punt i llançarà seguint l'ordre en què s'han comès les penalitzacions. El primer llançament el farà el competidor que ha rebut la primera bola de penalització, després de la qual llançaran de forma alterna la resta de boles de penalització.

15.1.4 Si es comet una infracció que comporta l'adjudicació de "bola de penalització" mentre aquesta bola s'està llançant, l'àrbitre adjudicarà una bola de penalització al competidor contrari.

15.2 Retirada de bola

15.2.1 La retirada de bola implica treure del Terreny de joc la bola que s'ha llançat. Aquesta bola retirada es col·locarà en el recipient de boles perdudes, o a l'àrea designada.

15.2.2 Només es pot penalitzar amb la retirada d'una bola quan es comet una infracció durant l'acte de llançament.

15.2.3 Si es comet una infracció que comporta la retirada de la bola, l'àrbitre sempre intentarà parar aquesta bola abans que desplaci altres boles.

15.2.4 Si l'àrbitre no aconsegueix parar la bola abans que aquesta desplaci altres boles, el parcial es considerarà interromput (ref. 12.1-12.4).

15.3 Amonestació i desqualificació

15.3.1 Quan s'amonesta, es mostra una targeta groga; l'àrbitre anotarà l'amonestació a l'acta.

15.3.2 Quan un jugador, entrenador o auxiliar són desqualificats, se'ls mostrarà una targeta vermella, i s'anotarà a l'acta. Una targeta vermella sempre significa almenys un partit de suspensió per a la persona que la rep (ref. 15.9.3, 15.9.4).

15.3.3 Si un jugador de la divisió individual o de la divisió de parelles és desqualificat, aquell competidor perdrà el partit (ref. 11.8).

15.3.4 Si un jugador de la divisió d'equips és desqualificat, el partit continuarà amb els dos jugadors restants. Les boles no llançades del jugador desqualificat seran col·locades en el recipient de boles perdudes o en l'àrea designada. En els següents parcials el competidor continuarà amb quatre boles. Si el capità és desqualificat, un

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

altre membre de l'equip assumirà el seu paper. Si un segon jugador del mateix equip és desqualificat, aquell competidor perdrà el partit (ref. 11.8).

15.3.5 Un jugador desqualificat podrà prendre part en altres partits dins del mateix campionat **a criteri de l'Àrbitre Principal**.

15.3.6 Si un jugador és desqualificat per conducta antiesportiva, un comitè format per l'Àrbitre Principal del campionat i dos àrbitres internacionals no involucrats en el partit i que no pertanyin al mateix país que el jugador decidirà si el jugador pot seguir participant en futurs partits (ref. 15.3.7).

15.3.7 En cas de repetides desqualificacions, l'Àrbitre Principal i el Delegat Tècnic estan obligats a considerar i determinar l'acció apropiada.

15.4 Les següents accions comporten l'adjudicació d'una bola de penalització (ref. 15.1):

15.4.1 Un jugador surt del box quan no se li ha indicat que és el seu torn de llançament (ref. 14.2).

15.4.2 Que un auxiliar de BC3 es giri cap al Terreny de joc per veure el joc durant un parcial (ref. 3.6).

15.4.3 Si en opinió de l'àrbitre hi ha una comunicació inadequada entre jugador/s, el/s seu/s auxiliar/s i/o entrenadors (ref. 16.1, 16.2).

15.4.4 El jugador i/o el seu auxiliar preparen el seu pròxim llançament, orientant la cadira de rodes i/o la canaleta, o arrodoneix la bola en el temps del competidor contrari (ref. 14.1).

15.4.5 L'auxiliar mou la cadira de rodes, la canaleta, el punter o dóna la bola al jugador sense que aquest la hi hagi demanat (ref. 3.6)

15.5 Les següents accions comporten la retirada de la bola llançada i l'adjudicació d'una bola de penalització (ref. 15.1 / 15.2):

15.5.1 **Llançar la Bola Blanca o una bola de color** quan l'auxiliar, el jugador o quelcom del seu material o roba estigui tocant les línies del camp o la superfície del camp no inclosa en el box de llançament del jugador. Per a jugadors BC3 aquesta regla s'aplica mentre la bola encara és a la canaleta (ref. 10.2).

15.5.2 **No moure la canaleta almenys 20 cm a l'esquerra i 20 cm a la dreta després que se li hagi lliurat la Bola Blanca i abans de llançar-la** (ref. 5.5).

15.5.3 Llançar la bola quan la canaleta està sobrepasant la línia frontal de llançament (ref. 5.3).

15.5.4 Llançar la bola sense tenir, almenys, una natja (o l'abdomen, d'acord amb els classificadors) en contacte amb el seient de la cadira (ref. 10.9.1).

15.5.5 Llançar la bola quan aquesta està tocant part del camp fora del box de llançament del jugador (ref. 10.2).

15.5.6 Llançar la bola quan l'auxiliar de BC3 mira en direcció al Terreny de joc (ref. 3.6).

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

15.5.7 Llançar la bola quan l'alçada del seient del jugador és més alta que el màxim permès de 66 cm per als BC1, BC2 i BC4 (ref. 6.1).

La regla 15.5.8 ha estat eliminada.

15.5.9. En un partit de parelles o equips, un jugador llança una bola mentre un company encara està tornant al seu box (ref. 14.6).

15.5.10 Preparar i llançar una bola en temps del competidor contrari (ref. 15.4.4).

15.6 Les següents accions comporten l'adjudicació d'una bola de penalització i una amonestació – targeta groga (ref. 15.3):

15.6.1 Qualsevol interferència deliberada o distracció d'un altre jugador de tal manera que afecti la concentració o l'acció de llançar del contrari.

15.6.2 Provocar un parcial interromput.

15.7 Les següents accions comporten la retirada de la bola llançada (ref. 15.2):

15.7.1 Llançar una bola abans que l'àrbitre indiqui quin color ha de jugar.

15.7.2 Si una bola es para a la canaleta després d'haver estat llançada.

15.7.3 Si un auxiliar de BC3, per qualsevol raó, para la bola a la canaleta.

15.7.4 En un partit de BC3, si el jugador no és la persona que deixa anar la bola. Un jugador ha de tenir contacte físic directe amb la bola en deixar-la anar. Aquest contacte físic directe inclou l'ús de punters subjectats directament al cap, la boca o el braç del jugador.

15.7.5 Si l'auxiliar està tocant el jugador quan es llança la bola (ref. 3.6).

15.7.6 Si l'auxiliar i el jugador deixen anar simultàniament la bola.

15.7.7 Si una bola de color és llançada abans que la Bola Blanca.

15.7.8 Si un competidor no ha deixat anar la bola quan s'assoleix el temps límit de joc (ref. 17.5).

15.7.9 Si la primera bola de color no és llançada pel jugador que ha llançat la Bola Blanca (ref. 10.4.1).

15.7.10 Si un jugador no reorienta la canaleta movent-la 20 cm a cada costat quan ell/a o el seu company/a tornen de l'àrea de joc (ref. 5.5).

15.7.11 Si qualsevol competidor llança més d'una bola al mateix temps (ref. 10.13).

15.8 Les següents accions comporten rebre una amonestació – targeta groga (ref. 15.3):

15.8.1 Retardar un partit sense raó justificada.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

15.8.2 Quan un Jugador no accepta la decisió de l'àrbitre i/o actua de manera inadequada cap al seu oponent o cap al personal de la competició.

15.8.3 Si una/es bola/es no compleix/en els criteris establerts durant un control sorpresa (ref. 4.7.1 - 4.7.2.4 i 9.2). Es posarà una notificació a l'entrada de la Cambra de crides amb les boles i el material rebutjats.

15.8.4 Quan un jugador entra a la Cambra de crides amb més boles de les permeses (Ref. 3.1, 3.2.1, 3.3.1). **Les boles extres seran confiscades i retingudes fins el final de la competició.**

15.8.5 A les divisions de parelles i equips, l'amonestació s'ensenya al jugador que entra més boles de les permeses. Si no fos possible determinar qui és aquest Jugador, l'amonestació s'ensenyarà al capità.

15.8.6 Quan un jugador, un auxiliar o un entrenador abandonen l'àrea del Terreny de joc durant el partit sense permís de l'àrbitre, incloent-hi si és entre parcials o durant **un temps tècnic o mèdic**, el/ella no podrà tornar al partit.

15.8.7 Entrar més persones de les permeses a la zona d'escalfament o a la Cambra de crides (ref. 7.2, 8.2). Es penalitzarà amb una targeta groga per al jugador o el capità en el cas de les parelles i equips.

15.8.8 **L'auxiliar o l'entrenador entren a l'àrea de joc sense el permís de l'àrbitre (ref. 10.7.4).**

15.8.9 **Un jugador, un auxiliar o un entrenador que acumulin 3 targetes grogues durant la mateixa competició tindran un partit de suspensió.**

15.9 Les següents accions comporten una desqualificació – targeta vermella (ref.15.3):

15.9.1 Quan un jugador, un auxiliar o un entrenador manifestin una conducta antiesportiva cap a l'àrbitre o al jugador/competidor contrari, se'ls ensenyarà una targeta vermella i això comportarà la desqualificació immediata (ref. 15.3.2).

15.9.2 Si el material no compleix els criteris establerts en un **segon (2) control sorpresa durant la mateixa competició** (ref. 9).

15.9.3 Una targeta vermella sempre significa almenys un partit de suspensió. Si això passés en una final, o en l'últim partit d'un competidor en **una competició**, aquest serà desqualificat.

15.9.4 Si es produeix una segona amonestació en el mateix partit, s'ensenyarà al jugador una targeta groga i després una targeta vermella, i el jugador serà desqualificat (ref. 15.3.2). L'àrbitre anotarà la desqualificació en l'acta.

Una segona targeta groga en la Cambra de crides i/o en la zona d'escalfament durant la mateixa competició, comporta una targeta vermella. **I, si el jugador és readmès, cada targeta groga serà vermella ref. 15.3.6, 15.3.7 (Explicació: la segona targeta groga serà vermella i el jugador no jugarà el partit. La tercera targeta groga serà vermella i el jugador no jugarà el partit. I així successivament).**

16. Comunicació

16.1 No hi haurà comunicació entre jugador, auxiliar, entrenador i substituïts durant un parcial.

Les excepcions són les següents:

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

- Quan un jugador requereix al seu auxiliar per realitzar una determinada acció com modificar la posició de la cadira de rodes, moure el material auxiliar, arrodonir la bola o donar la bola al jugador. Algunes accions rutinàries estan permeses sense ser específicament sol·licitades a l'auxiliar.
- Els entrenadors, **els auxiliars i els jugadors substituïts** poden felicitar o animar els jugadors del seu competidor després d'un llançament i entre parcials.
- La comunicació entre entrenadors, jugadors substituïts i els seus auxiliars, però de manera que els jugadors en el Terreny de joc no puguin escoltar-los. Si, en opinió de l'àrbitre, els jugadors **del Terreny de joc** poden escoltar-los, l'àrbitre ho considerarà comunicació inapropiada i concedirà **una bola** de penalització (ref. 15.4.3).

16.2 A les divisions de parelles i equips, mentre s'està jugant un parcial, els jugadors d'un mateix competidor només poden comunicar-se entre ells després que l'àrbitre hagi indicat que és el seu torn de llançament.

16.3 Un jugador no pot donar instruccions a l'auxiliar del **seu company**. Cada jugador ha de comunicar-se directament amb el seu propi auxiliar.

16.4 Entre parcials, els jugadors poden comunicar-se entre ells, amb els seus auxiliars i amb el seu Entrenador. Aquesta comunicació ha de parar una vegada l'àrbitre està preparat per començar el parcial. L'àrbitre no retardarà el partit per permetre una discussió més llarga.

16.5 Un jugador pot demanar a un altre jugador que modifiqui la seva posició si aquest està situat de tal manera que li impedeix el llançament, però no pot demanar-li que surti fora del seu box.

16.6 Qualsevol jugador pot parlar amb l'àrbitre en el seu temps de joc.

16.7 Després que l'àrbitre determini quin competidor ha de llançar, **qualsevol jugador d'aquell competidor** pot demanar-li el resultat o que mesuri. Les peticions sobre la posició de les boles no seran contestades (exemple: quina és la bola més propera del meu oponent?). Els jugadors poden entrar al camp per verificar per ells mateixos com estan posicionades les boles.

16.8 Si durant un partit es necessita la traducció dins del Terreny de joc, l'Àrbitre Principal tindrà plena autoritat per escollir un traductor apropiat. L'Àrbitre Principal intentarà primer recórrer a un voluntari de la organització o a un àrbitre que no estigui arbitrant en aquell moment. Si no es disposa d'un traductor adequat, l'Àrbitre Principal podrà escollir una persona del mateix país que el jugador.

16.9 Els traductors no estaran asseguts en l'àrea de competició. Cap partit no es retardarà si un traductor no està present quan se'l necessita.

16.10 **Qualsevol dispositiu de comunicació, incloent-hi els smartphones, que es porti a l'àrea de competició (FOP) ha de ser aprovat per l'Àrbitre Principal o el Delegat Tècnic. Qualsevol ús incorrecte del mateix serà comunicació inapropiada i comportarà una bola de penalització.**

Es permetrà als entrenadors l'ús de **tablets i smartphones** per prendre notes. Els jugadors i auxiliars que són dins el Terreny de joc no han de rebre cap comunicació dels entrenadors o substituïts que són fora del mateix. Qualsevol vulneració d'aquesta regla constituirà comunicació inadequada i comportarà una bola de penalització.

17. Temps per parcial

17.1 Cada competidor tindrà un temps límit per jugar cada parcial que serà controlat per un jutge de temps. Els temps són:

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

- BC1 – 5 minuts per jugador i parcial
- BC2 – 4 minuts per jugador i parcial
- BC3 – 6 minuts per jugador i parcial
- BC4 – 4 minuts per jugador i parcial
- Parelles BC3 – 7 minuts per parella i parcial
- Parelles BC4 – 5 minuts per parella i parcial
- Equips – 6 minuts per equip i parcial

17.2 El llançament de la Bola Blanca es considera dins del temps assignat a un competidor.

17.3 El temps d'un competidor començarà quan l'àrbitre indiqui al jutge de temps quin competidor haurà de jugar, incloent-hi la Bola Blanca.

17.4 El temps d'un competidor es parará en el moment en què la bola llançada s'aturi dins del camp o creui els seus límits.

17.5 Si un competidor no ha llançat la bola quan s'assoleixi el temps límit, aquesta i les restants boles d'aquest competidor quedaran invalidades i es col·locaran [en l'àrea designada](#) per a les boles perdudes. En el cas dels jugadors BC3, la bola es considerarà llançada una vegada aquesta comenci a rodar per la canaleta.

17.6 Si un competidor llança després que s'assoleixi el temps límit, l'àrbitre parará la bola i la retirarà del camp abans que aquesta modifiqui el joc. Si la bola modifica la posició d'una o altres boles, el parcial es considerarà interromput ([ref. 12](#)).

17.7 El temps límit per a les boles de penalització és d'un minut per cada infracció (1 bola) per a totes les divisions de joc.

17.8 Durant cada parcial, el temps restant per a ambdós competidors es mostrarà en el marcador. En finalitzar cada parcial, el temps restant d'ambdós competidors serà anotat en l'acta.

17.9 Durant un parcial, si el temps s'ha calculat erròniament, l'àrbitre ajustarà el cronòmetre per compensar l'error.

17.10 En situacions de desacord o confusió, l'àrbitre ha de parar el cronòmetre. Si fos necessari parar el joc durant un parcial per a una traducció, el temps serà aturat. Sempre que sigui possible, el traductor no serà del mateix equip que el jugador ([ref. 16.8](#)).

17.11 El jutge de temps anunciarà, alt i clar, que el temps restant és d'"1 minut", "30 segons", "10 segons", i "temps" quan el temps hagi finalitzat.

18. Aclariments i procediment de protesta

18.1 Durant un partit, un competidor pot considerar que l'àrbitre ha obviat alguna cosa o ha pres una decisió incorrecta que afecta el resultat del partit. En aquell moment, el jugador/capità d'aquell competidor pot cridar l'atenció de l'àrbitre sobre aquesta situació i intentar aclarir-la. El temps ha de ser aturat ([ref. 17.10](#)).

18.2 Durant el partit, un jugador/capità pot demanar la intervenció de l'Àrbitre Principal, la decisió del qual serà definitiva.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

18.2.1 D'acord amb les regles 18.1 i 18.2, durant un partit els jugadors poden cridar l'atenció de l'àrbitre en situacions amb les quals no estiguin d'acord i demanar-ne l'aclariment. Ells han de demanar la resolució de l'Àrbitre Principal si volen procedir segons la regla 18.3 (procediment de protesta).

18.3 Al final de cada partit, els competidors que han jugat seran convidats a signar l'acta del partit. Si un competidor desitja protestar una decisió o una acció, o pensa que l'àrbitre no ha actuat d'acord amb les regles durant el partit, no ha de signar l'acta.

18.4 L'àrbitre anotarà l'hora de finalització del partit (després d'anotar-ne el resultat en l'acta). La protesta formal ha de presentar-se en un període de 30 minuts des de l'acabament del partit. Si no es rep cap protesta escrita, aleshores el resultat es considera definitiu.

18.5 Una vegada omplert l'imprès de protesta, aquest ha de lliurar-se a la Secretaria de Competició pel jugador/capità o Cap d'Equip, acompanyat de £150 o l'equivalent en la moneda oficial de la nació amfitriona. Aquest imprès de protesta hauria d'explicar amb detall tant les circumstàncies com les justificacions, i indicar les regles en què es basa la protesta. L'Àrbitre Principal, o una persona designada per ell/a, convocarà un Comitè de Protesta el més ràpidament possible. Aquest comitè estarà format per:

- L'Àrbitre Principal de la competició o l'Assistent de l'Àrbitre Principal
- Dos àrbitres internacionals no implicats en el partit, ni dels països implicats en la protesta

18.5.1 Una vegada format el Comitè de Protesta, hauria de consultar l'àrbitre involucrat en el partit objecte de la protesta abans de prendre la decisió final. El Comitè de Protesta hauria de reunir-se en un lloc privat. Tota la discussió relativa a la protesta ha de ser en tot moment confidencial.

18.5.2 La decisió del Comitè de Protesta es prendrà tan aviat com sigui possible i es presentarà per escrit al jugador/capità i a l'altre competidor implicat.

18.6 Si fos necessari apel·lar la decisió del Comitè de Protesta, això es farà després de rebre un altre formulari de protesta més complet. Si fos pertinent, s'escoltaran les dues parts implicades. Després de la recepció d'aquesta protesta, el Delegat Tècnic, o algú designat per ell/a, i tan aviat com sigui possible, convocarà un Tribunal d'Apel·lació, format per les següents persones:

- El Delegat Tècnic;
- Dos àrbitres internacionals no implicats en la protesta prèvia ni dels països involucrats en ella.

18.6.1 La decisió del Tribunal d'Apel·lació serà definitiva.

18.7 Qualsevol de les parts involucrades en el partit protestat pot demanar una revisió de la decisió del Comitè de Protesta. Han de presentar un imprès de protesta acompanyat de £150 o l'equivalent en la moneda oficial de la nació amfitriona. Aquest imprès ha de presentar-se en els trenta (30) minuts següents a la recepció de la decisió original del Comitè de Protesta. El Comitè de Protesta o la persona designada per aquest registrarà l'hora en què el jugador o competidor, o la persona apropiada (per exemple: el Cap d'Equip o entrenador), rep la decisió original, i aquesta persona ha de signar el full. Totes les discussions relatives a les protestes han de romandre confidencials.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

18.8 Si la decisió de la protesta determina que el partit ha de ser novament jugat, aquest serà jugat des del principi del parcial on va ocórrer la situació que va motivar la protesta.

18.9 Si la raó per protestar es coneix abans del partit, la protesta **ha de ser anunciada** abans de l'inici del mateix i ser presentada **en un període de 30 minuts des de l'acabament d'aquell partit**.

18.10 Si la raó per protestar passa en la Cambra de crides, l'Àrbitre Principal o el Delegat Tècnic **ha de ser** avisat de la intenció de **presentar** aquesta protesta, **abans que el competidor surti de la Cambra de crides**. Únicament es considerarà la protesta si ha seguit el procediment descrit anteriorment.

19. Temps mèdic

19.1 Si un jugador **o auxiliar** es troba malament durant un partit (ha de ser una situació greu), qualsevol jugador podrà demanar, si fos necessari, un temps mèdic. Un partit podrà interrompre's deu (10) minuts per a un temps mort de caràcter mèdic, durant els quals l'àrbitre haurà d'aturar el temps del partit. **En la divisió BC3, durant els deu minuts de temps mèdic, els auxiliars no poden mirar cap a l'àrea de joc**.

19.2 Un jugador **o auxiliar** únicament pot rebre un (1) temps mèdic per partit.

19.3 Qualsevol jugador **o auxiliar** que **rebi** un temps mèdic ha de ser vist, en el Terreny de joc i tan aviat com sigui possible, pel metge assignat a la instal·lació esportiva. **Si es necessari, el metge pot ser ajudat per comunicar-se amb el jugador o l'auxiliar**.

19.4 En la divisió individual, si un jugador no pot continuar, perdrà el partit **(ref. 11.8)**.

19.5 En la divisió d'equips, si un jugador no pot continuar a causa d'una malaltia, el parcial en curs ha d'acabar-se sense les boles d'aquell jugador que queden per llançar. **Si els seus companys encara tenen boles per llançar, ells poden llançar-les dins del seu temps**. Un substitut només pot entrar en aquell partit entre parcials **(ref. 10.16.3)**.

19.6 En la divisió de parelles BC3 i BC4, si un jugador no pot continuar a causa d'una malaltia, el parcial en curs ha d'acabar-se sense les boles d'aquell jugador que queden per llançar. Si el seu company encara té boles per jugar, pot llançar-les en el seu temps. En parelles BC3, si és el jugador CP qui no pot continuar i no hi ha un substitut CP, el partit no podrà continuar. Una substitució només es pot fer entre parcials (ref. 10.16). Si no hi ha un substitut CP, es perdrà el partit (ref. 11.8), a menys que el jugador no pugui continuar en l'últim parcial. En aquest cas, aquell competidor no perd el partit. Si la situació passa en l'últim parcial, i encara han de jugar un parcial de desempat, aquell competidor perdrà el partit si no hi ha cap substitut CP.

19.7 En la divisió de parelles, si es demana un temps mèdic per a un auxiliar, els jugadors podran compartir un auxiliar per al que queda del parcial. Una substitució ha de tenir lloc entre parcials. Si no hi ha un substitut en el Terreny de joc, els jugadors necessitaran compartir l'auxiliar en el que resta del partit. En els partits individuals, si al jugador li queden boles per jugar en aquell parcial i no pot llançar-les sense l'ajuda del seu auxiliar, aquestes seran considerades boles perdudes.

19.8 En la divisió d'equips, si el jugador que ha de llançar la Bola Blanca és desqualificat, o bé es posa malalt i no pot continuar i no hi ha substituïts, la Bola Blanca serà llançada pel jugador que hauria de llançar-la en el següent parcial.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

19.9 En la divisió d'equips, si un jugador no pot participar en els següents partits (només per raons mèdiques) i no hi ha substitut, l'equip pot continuar competint amb dos (2) jugadors que utilitzaran únicament quatre (4) boles. Si el jugador que no pot continuar és el BC1, i no hi ha substitut BC1, el partit pot seguir endavant sense el jugador BC1.

19.10 Si un jugador continua demanant un temps mèdic en els següents partits, el Delegat Tècnic, amb l'assessorament d'un metge i un representant del país de l'atleta, determinarà si aquell jugador hauria de ser retirat del que queda de la competició. En la divisió individual, si un jugador és retirat del que queda de la competició, tots els partits posteriors que hauria d'haver jugat obtindran un resultat que es correspondrà amb la màxima diferència de punts aconseguida en els partits d'aquella fase de *pool* o d'aquella ronda eliminatòria.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Annexos

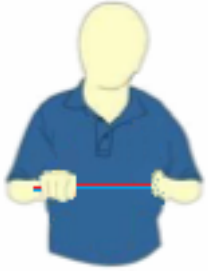
La BISFed reconeix que poden sorgir algunes situacions que no s'han tractat en aquest manual. Aquestes situacions seran resoltes quan es vagin presentant amb l'assessorament del Delegat Tècnic i/o l'Àrbitre Principal de la competició.

Les següents pàgines (Annexos 1, 2 i 3) contenen el llenguatge de gestos que serà utilitzat pels àrbitres, una explicació sobre el procediment de protesta i un esquema del Terreny de joc. Els gestos han estat desenvolupats per ajudar a entendre certes situacions tant a àrbitres com a jugadors. Els jugadors no poden protestar si un àrbitre s'oblida d'utilitzar un gest concret.

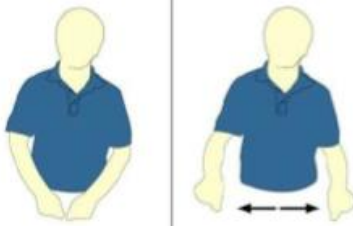
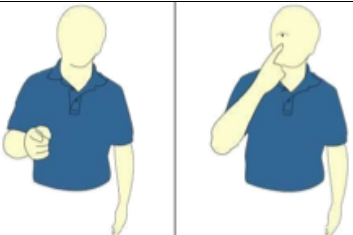
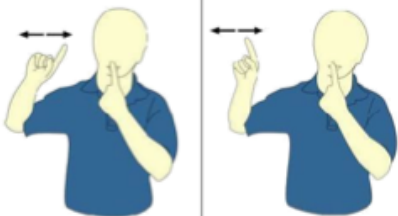
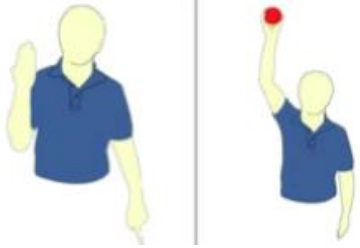
BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Annex 1 – Llenguatge de gestos/senyals

Àrbitres

Situació per assenyalar	Descripció del gest	Gest que cal realitzar
Indicació per llançar les boles d'escalfament o la Bola Blanca: - Regla 10.1 - Regla 10.2	Moure la mà indicant el llançament, i dir "comença l'escalfament", o "Bola Blanca".	
Indicació de quin color ha de llançar: - Regla 10.5 - Regla 10.6 - Regla 10.7	Mostrar el color de la pala d'acord amb el color del competidor que ha de jugar.	
Boles equidistants: Regla 10.12	Subjectar la pala de forma horitzontal, contra el palmell de la mà, mostrant-ne el cantell als jugadors. Girar la pala per mostrar quin competidor ha de llançar.	
Temps tècnic o mèdic: - Regla 5.7 - Regla 6.2 - Regla 19	Posar el palmell de la mà a sobre dels dits de l'altra mà, que estan en línia vertical (dibuixant una T), i dir quin competidor ho ha demanat. (Exemple: temps tècnic o mèdic per nom del jugador / equip / país / color).	

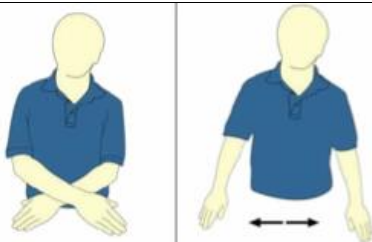
BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Substitució: Regla 10.16	Rotar un avantbraç al voltant de l'altre.	
Mesura: - Regla 4.6 - Regla 11.6	Posar una mà al costat de l'altra, i apartar-les com si s'estigués utilitzant una cinta mètrica.	
Àrbitre preguntant si el(s) jugador(s) vol(en) entrar al camp. Regla 11.6	Assenyalar els jugadors i després assenyalar-se l'ull.	
Comunicació inapropiada: - Regla 15.4.3 - Regla 16	Assenyalar-se la boca i moure el dit índex de l'altra mà lateralment.	
Bola perduda / bola fora: - Regla 10.6.2 - Regla 10.10 - Regla 10.13	Assenyalar la bola i aixecar l'avantbraç verticalment amb la mà oberta i el seu palmell cap al cos de l'àrbitre, i dir: "bola fora" o "bola perduda". Aleshores, aixecar la bola que ha sortit fora.	

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Retirada de bola: • Regla 15.2	Assenyalar la bola i aixecar l'avantbraç posant la mà còncava abans d'agafar la bola (quan sigui possible).	
1 bola de penalització: • Regla 15.4	Aixecar un dit.	
Amonestació: • Regla 15.8	Mostrar la targeta groga per l'amonestació.	
Segona amonestació i la conseqüent desqualificació: • Regla 15.9.4	Mostrar la targeta groga per a la segona infracció, i després la vermella.	 

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Desqualificació: Regla 15.9	Mostrar la targeta vermella.	
Final del parcial / final del partit: Regla 10.7	Creuar els braços estirats i separar-los. Dir “final del parcial”, o “final del partit”.	
Puntuació: - Regla 4.5 - Regla 11	Posar els dits a sobre del corresponent color de la pala per assenyalar la puntuació. I dir la puntuació.	

Puntuacions

Exemples de puntuacions			
			
3 punts per a vermell	7 punts per a vermell	10 punts per a vermell	12 punts per a vermell

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Jutge de Línia

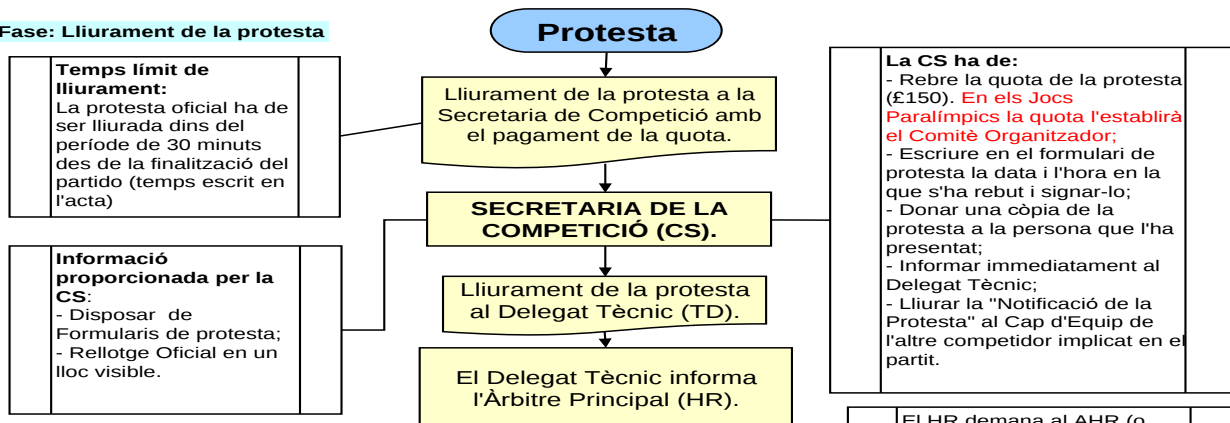
Situació per assenyalar	Descripció del gest	Gest que cal realitzar
Per cridar l'atenció de l'àrbitre.	Aixecar el braç.	

DISSENYADORA GRÀFICA: Francisca Sottomayor

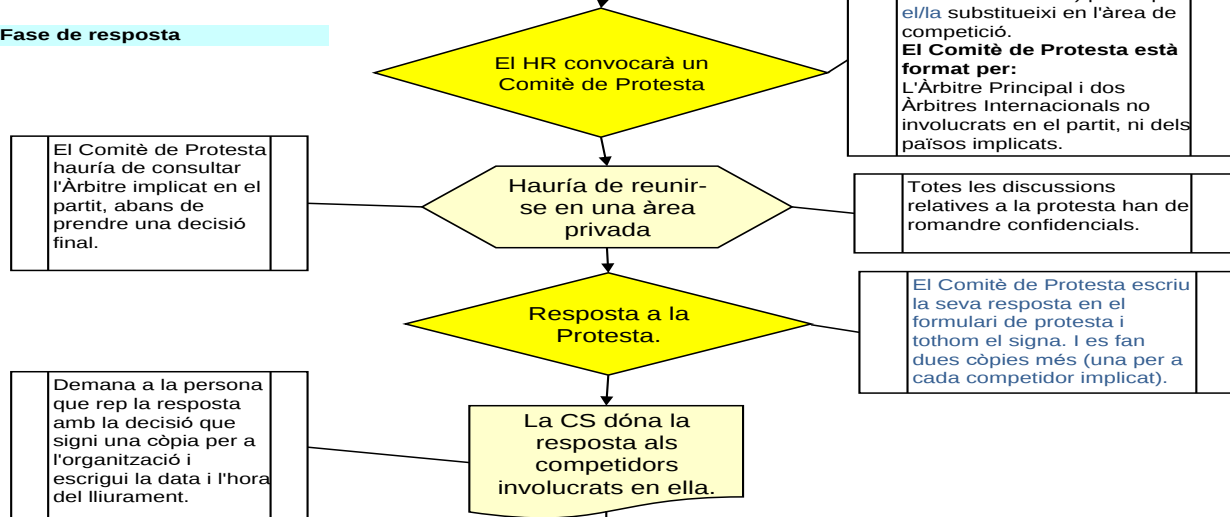
Annex 2 – Protesta

Procediment de protesta

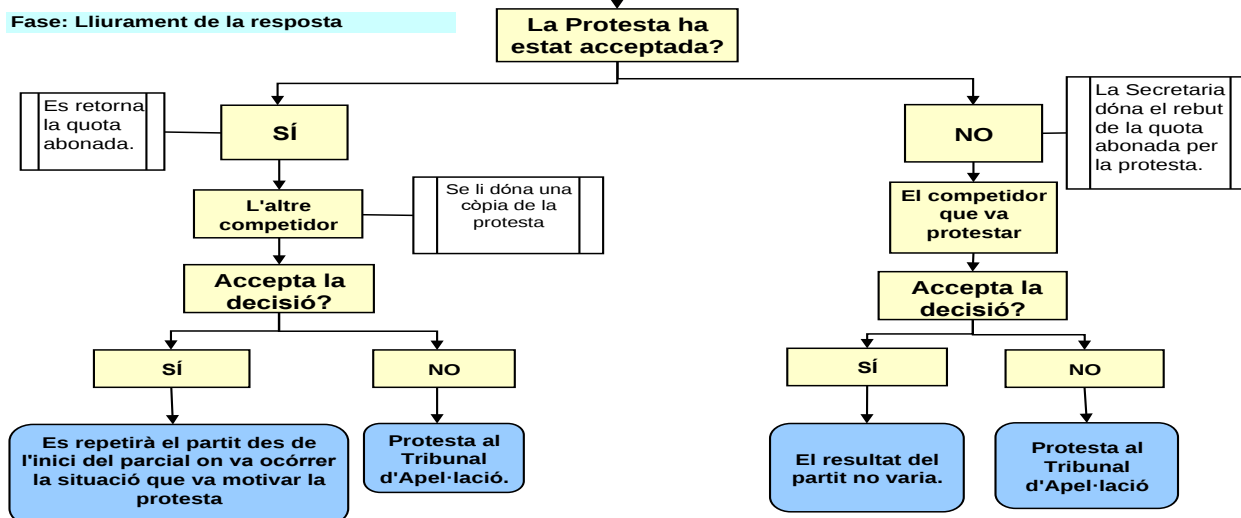
Fase: Lliurament de la protesta



Fase de resposta

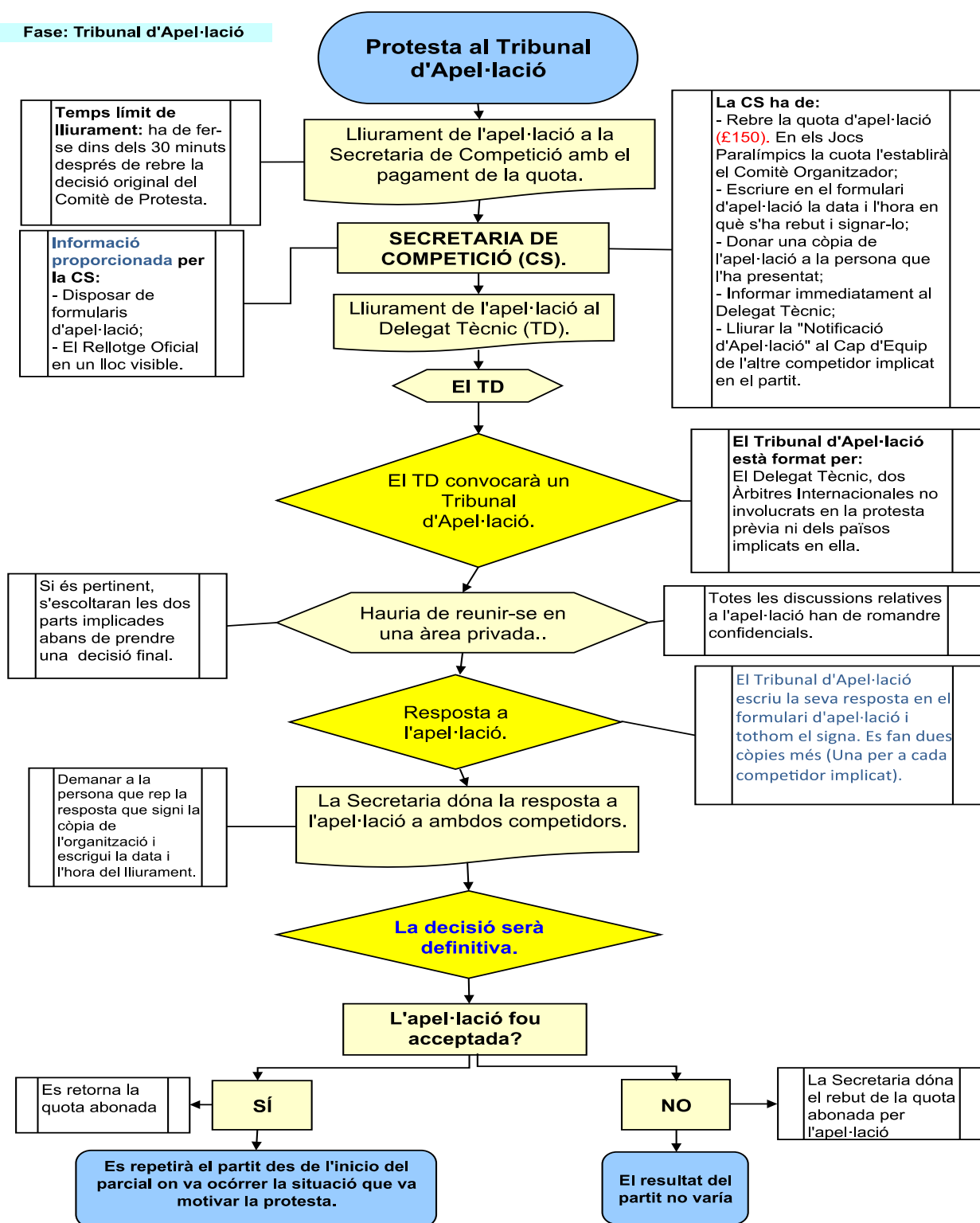


Fase: Lliurament de la resposta



Protesta al Tribunal d'Apel·lació

Fase: Tribunal d'Apel·lació



Guia per al procediment de protesta

- Si un competidor vol presentar una protesta passat el temps límit (30 minuts), la Secretaria ha d'informar-los que el temps límit ha finalitzat. Si un competidor insisteix perquè la protesta sigui acceptada, la Secretaria no l'acceptarà.
- No s'acceptaran fotografies i/o gravacions de vídeo per donar suport a la protesta presentada.
- Reinici del partit, a causa d'una protesta: l'àrbitre llança la moneda a l'aire i el competidor guanyador del sorteig tria si juga amb vermelles o blaves. Si a un competidor li havien estat adjudicades boles de penalització a favor seu, aquest no podrà jugar aquestes boles.
- Reinici des del principi del parcial on va ocórrer la situació que va motivar la protesta, a causa de la decisió presa sobre aquesta: els jugadors romanen en els mateixos boxes, i utilitzaran el mateix color de boles. Les infraccions que van ser adjudicades en un parcial que es torna a reiniciar a causa de la decisió del Comitè de Protesta ja no són vàlides, llevat que sigui una amonestació per escrit o una desqualificació.
- Si la raó de la protesta és correcta, però no suficient per a una repetició d'aquest partit (per exemple, un error de procediment en la Cambra de crides), no es tornarà la quota abonada per a la protesta.
- Totes les quotes de protesta no retornades, a causa de la decisió del Comitè de Protesta o del Tribunal d'Apel·lació, seran guardades per la BISFed.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Notificació de protesta

Aquesta notificació és per informar el Cap d'Equip de _____ (nom del país) que el partit jugat entre _____ i _____ (nom dels jugadors o països) el ____/____/____ (posar data), a les _____ (hora del partit) en la divisió _____, ha estat protestat per _____ (nom) de _____ (país).

Breu explicació de la protesta:

Lliurada a les: ____ h ____ m, del dia ____/____/____ (posar la data),

Lliurada per: _____

Rebuda per: _____

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Formulari de protesta (1/2)

(Dades de la persona que presenta aquest formulari)

NOM: _____ (país): _____

ESTATUS (Cap d'Equip, entrenador, jugador/capità, ...): _____

(Detalls del partit protestat)

CAMPIONAT: _____ ESPORT: Boccia

PARTIT núm. _____ CAMP núm. _____ POOL / ½ final, ...): _____

PROGRAMAT PER A (data i hora): ____/____/____ : ____

DIVISIÓ (individual BC1, BC2... parelles BC3...): _____

PARTIT ENTRE (dorsal o nom dels competidors i països): _____

PROTESTA (detalleu-ne les circumstàncies i la justificació, citant la referència de la regla, per fer la protesta. Utilitzeu el revers del full, si és necessari):

(Reservat per a la Secretaria (CS))

DATA I HORA DE LA RECEPCIÓ: ____/____/____ : ____

QUOTA PAGADA (£150 o l'equivalent en la moneda oficial de la nació amfitriona): SI NO

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Formulari de protesta (2/2)

DECISIÓ DEL COMITÈ DE PROTESTA (utilitzeu el revers del full, si és necessari):

DATA I HORA: ____/____/____ ____ : ____

SIGNATURES DEL COMITÈ DE PROTESTA:

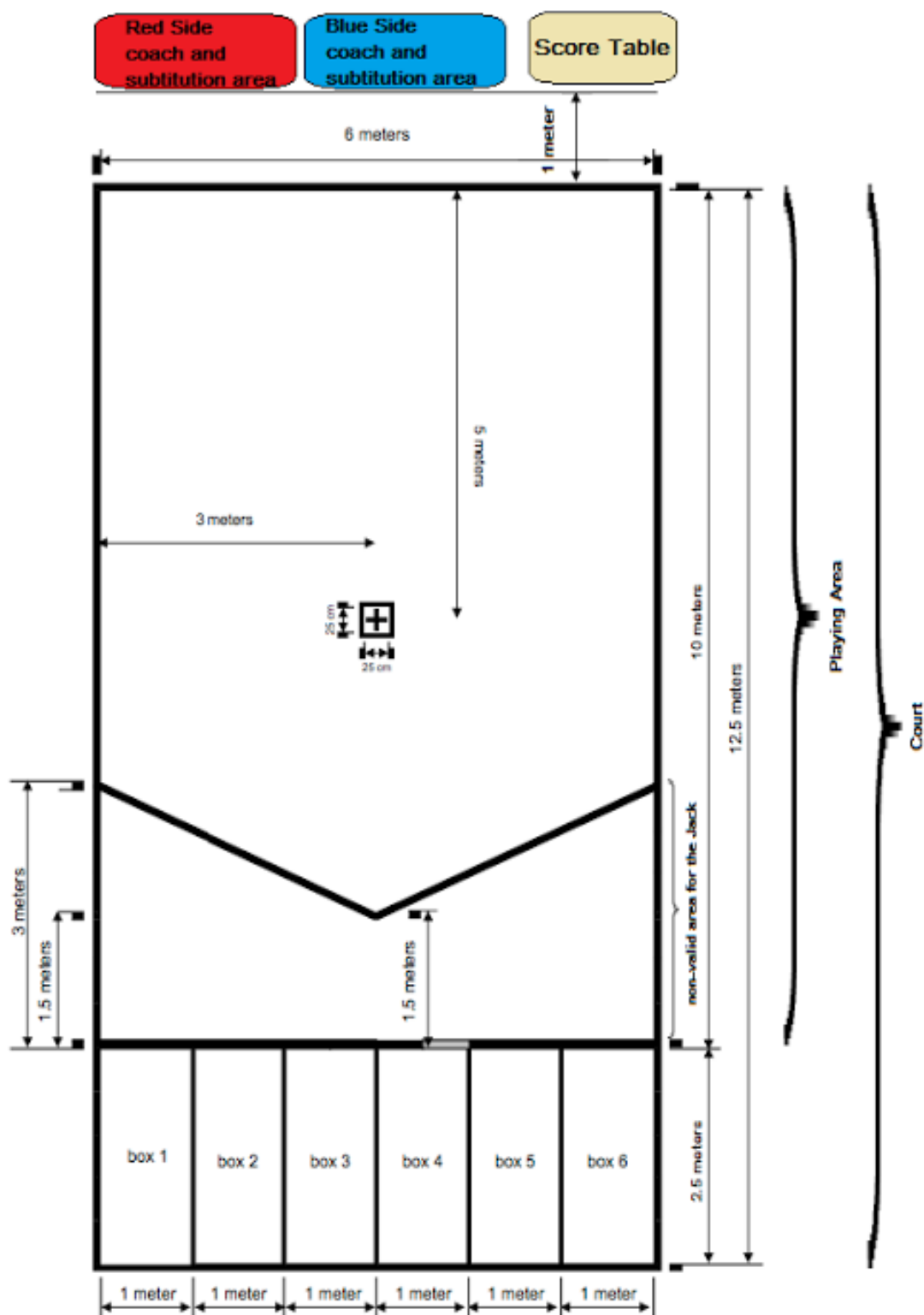
(Àrbitre Internacional) (Àrbitre Internacional) (Àrbitre Principal)

QUOTA DE PROTESTA RETORNADA: SÍ NO

	Data i hora	Signatura
Resposta a la protesta rebuda a:	__/__/__ __:__	Per: _____
Resposta a la protesta rebuda a:	__/__/__ __:__	Per: _____

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Annex 3 – Esquema del Terreny de Joc



Guia per a les mesures del Terreny de joc

Cinta gruixuda per a les línies exteriors, línia de llançament i V.

Cinta fina per a les línies que divideixen els boxes, la creu, i el quadre diana de 25 cm.

Línies de 6 metres: des de l'interior de les línies laterals.

Línies laterals de 12.5 metres: des de l'interior de la línia de fons del camp fins a l'interior de la línia posterior dels boxes.

10 metres: des de l'interior de la línia de fons del camp fins la part posterior de la línia de llançament.

5 metres: des de l'interior de la línia de fons del camp fins al centre de la creu.

3 metres: des de l'interior de la línia lateral fins al centre de la creu.

3 metres: des de la part posterior de la línia de llançament fins a la part anterior de la V.

1.5 metres: des de la part posterior de la línia de llançament fins a la part anterior del vèrtex de la V.

2.5 metres: des de l'interior de la línia posterior dels boxes fins a l'interior de la línia de llançament.

Línies de box d'1 metre: es posa la cinta fina de forma equitativa sobre les marques d'1 metre.

BISFed Reglament Internacional de Boccia – 2017 (v.2)

Annex 4 – Glossari de termes

Abreviatura	Descripció
BISFed	Federació Internacional de Boccia – (Boccia International Sport Federation)
CP	Paràlisi Cerebral – (Cerebral Palsy)
CS	Secretaria de Competició – (Competition Secretary)
e.g.	Per exemple – (for example)
FOP	Àrea de Competició – (Field of Play)
HOC	Comitè Organitzador Local - (Host organizing committee)
HR	Àrbitre Principal – (Head referee)
i.e.	En altres paraules – (in other words)
IPC	Comitè Paralímpic Internacional – (International Paralympic Committee)
TD	Delegat Tècnic – (Technical delegate)
SA	Auxiliar – (Sport Assistant)